

БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники

Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой



Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

«03» 06

2021 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

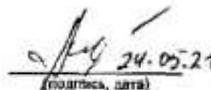
«Приложение по реализации игры MagicDeck
с использованием виртуальной реальности»

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии»

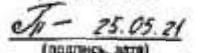
Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии
(в обработке и представлении информации)»

Специализация 1-40 05 01- 04 01 «Математическое обеспечение и системное
программирование»

Обучающийся
группы 10702117
(номер)

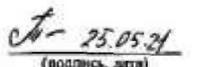
 24.05.21 Д.В. Носко
(подпись, дата)

Руководитель

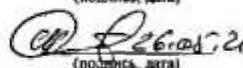
 25.05.21 И.О. Тетерюкова
(подпись, дата)

Консультанты:

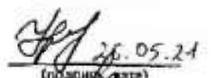
по компьютерному проектированию

 25.05.21 И.О. Тетерюкова
(подпись, дата)

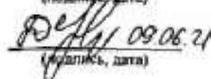
по разделу «Охрана труда»

 26.05.21 А.М. Лазаренков
(подпись, дата)

по разделу «Технико-экономическое
обоснование веб-приложения»

 26.05.21 И.В. Насонова
(подпись, дата)

Ответственный за нормоконтроль

 09.06.21 Н.С. Домаренко
(подпись, дата)

Объем проекта:
расчетно-пояснительная записка – 85 страниц;
графическая часть – 10 листов;
магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2021

РЕФЕРАТ

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, КЛИЕНТ. СЕРВЕР, БАЗА ДАННЫХ. iOS. SWIFT

Объектом разработки является приложение по реализации игры MagickDeck с использованием виртуальной реальном.

Цель проекта заключается в улучшении качества игры и получения удовольствия за счет использования разработанного мобильного приложения.

В процессе работы выполнены следующие задачи:

- 1) проведен анализ и выбор серверной части приложения;
- 2) проведено проектирование приложения, учитывая его назначение;
- 3) выбраны программные инструменты для реализации приложения;
- 4) произведена программная реализация приложения.

Для разработки приложения был использован язык программирования swift. Средой для разработки являлась Xcode. Для доступа к сайту необходим локальный сервер. В качестве локального сервера был выбран Varog.

В результате было спроектировано и реализовано полноценное приложение для игры в карточную игру MagickDeck.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса {разрабатываемого объекта}, все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 85 е., 76 рис., 12 табл., 15 источник., 1 прил.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. ARKit [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://developer.apple.com/documentation/arkit>. - Date of access: 10.03.2021.
2. Global tablet market in Q1 2021: Apple dominates with 27 % share [Electronic resource] // GizChina. - Mode of access: <https://www.gizchina.com/2021/05/09/global-tablet-market-in-q1-2021-apple-dominates-with-27-share/>. - Date of access: 02.04.2021.
3. Vapor [Electronic resource] // Vapor. - Режим доступа: <https://docs.vapor.codes/4.0/>. - Дата доступа: 19.04.2021.
4. Создание архитектуры программы или как проектировать табуретку [Электронный ресурс] // Хабр. - Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/276593/>. - Дата доступа: 19.04.2021.
5. Архитектурные паттерны в iOS [Электронный ресурс] // Хабр. - Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/276593> <https://habr.com/ru/company/badoo/blog/281162/>. - Дата доступа: 19.03.2021.
6. Dispatch [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://developer.apple.com/documentation/dispatch>. - Date of access: 10.03.2021.
7. Operation [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://developer.apple.com/documentation/foundation/operation>. - Date of access: 10.03.2021.
8. Xcode - IDE - Apple Developer [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://developer.apple.com/xcode/ide/>. - Date of access: 15.03.2021.
9. The Swift Programming Language [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://swift.org>. - Date of access: 23.03.2021.
10. Swift [Electronic resource] // Apple Inc. - Mode of access: <https://docs.swift.org/swift-book/>. - Date of access: 10.03.2021.
11. Максимов, Г. Т. Технико-экономическое обоснование дипломных проектов: учеб.-метод. пособие: в 4 ч. / Г. Т. Максимов. - Минск: БГУИР, 2003. - Ч. 1. - 44 с.
12. Носенко, А. А. Технико-экономическое обоснование дипломных проектов: учеб.-метод. пособие: в 4 ч. / А. А. Носенко. - Минск: БГУИР, 2002. - Ч. 2. - 57 с.
13. Вершина, Г. А. Охрана труда: учебник / Г. А. Вершина, А. М. Лазаренков. - Минск: ИВЦ Минфина, 2017. - 512 с.
14. Лазаренков, А. М. Охрана труда: учеб.-практ. пособие / А. М. Лазаренков, Т. П. Кот, Е. В. Мордик, Л. П. Филянович. - Минск: БНТУ, 2018. - 120 с.
15. Лазаренков, А. М. Пожарная безопасность: учеб. пособие / А. М. Лазаренков, Ю. Н. Фасевич. - Минск: БНТУ, 2019. - 56 с.