

ИГРА «ПЯТНАШКИ»

Студент гр. 113318 Безъязычная В.В.

Кандидат техн. наук Рабцевич А.В.

Белорусский национальный технический университет

В процессе прохождения курса "Программирование технических средств" была разработана программа "Пятнашки", позволяющая развивать логическое мышление, а также навыки программирования. На рисунке 1 представлено оконное приложение уже сыгранной игры с ее результатами.

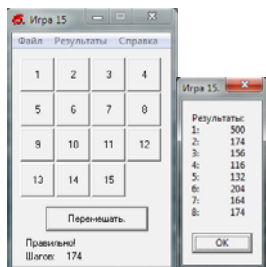


Рисунок 1 – Результат игры

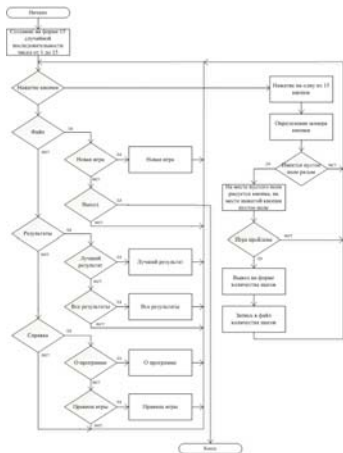


Рисунок 2 – Блок-схема алгоритма

Особенностями данной программы является:

1. Четко построенный алгоритм;
2. Интуитивно понятный интерфейс;
3. Удобное управление;
4. Простота в использовании;
5. Понятное руководство пользователя;

6. Наличие списка лучших результатов, которые за наименьшее количество ходов собрали требуемую комбинацию цифр;

7. Возможность в любой момент покинуть игру.

Программа написана на языке программирования Borland C++ Builder, т.к. современная реализация Borland C++ Builder ориентирована на разработку результирующих программ, выполняющихся под управлением ОС Microsoft Windows всех типов.

В результате выполненной работы были использованы основные возможности языка в работе с массивами, формами и файлами. Для корректной работы программы была разработана блок-схема алгоритма, приведенная на рисунке 2.