

При клиповом мышлении люди воспринимают мир не целостно, а обрывками почти не связанных между собой событий, что может приводить к ряду негативных последствий. Среди них снижение способности к качественному усвоению знаний, к анализу информации, увеличение податливости к манипуляциям и влиянию. То есть обладатель клипового мышления является доступной мишенью в психологической войне.

Из всего вышесказанного следует, что компьютерная графика – это мощный инструмент влияния на человеческую аудиторию. Именно поэтому использовать её в качестве оружия так заманчиво.

УДК 004.438

Козел А. С.

СОВРЕМЕННЫЕ АНАЛОГИ JQUERY

Белорусский национальный технический университет,

г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: ст. преподаватель Астапчик Н. И.

jQuery – это открытая и кросс-платформенная библиотека JavaScript, предназначенная для абстрагирования, исправления и упрощения скриптинга при работе с HTML-элементами в браузере с графическим интерфейсом или без него. jQuery представляет собой простой способ использования JavaScript на разрабатываемом сайте, делая его привлекательным и динамичным. С помощью данной библиотеки стало гораздо проще управлять DOM, создавать анимации и делать AJAX-запросы.

Однако при создании сайта может возникнуть необходимость в добавлении некоторых методов и загружать jQuery размером около 250 КБ нецелесообразно. Отказ от jQuery означает, что мы можем больше полагаться на веб-стандарты, поддерживать более гибкий код в будущем и уменьшить вес наших зависимостей на 30 Кбайт, что в итоге увеличит скорость загрузки страницы и

выполнения JavaScript. Существует ряд альтернативных вариантов, способных предложить разработчику качественные веб-решения и дополнительные возможности:

– UmbrellaJS – библиотека для манипулирования DOM, событиями и AJAX. Весит в 2,5 КБ, что обеспечивает секундную загрузку на мобильных устройствах.

– Kendo UI – платный фреймворк от компании Telerik, включающий в себя более 70 компонентов для ускорения процесса разработки. Kendo UI создан лишь с использованием JavaScript, поэтому его компоненты исправно работают и на мобильных устройствах.

– ChibiJS – легкая микробiblioteca, встраиваемая в одностраничные веб-приложения с сохранением дополнительного HTTP-запроса. В современных браузерах Chibi выполняет манипуляции с DOM в 25 % быстрее, чем иные библиотеки. Во избежание смешивания микробibliothек использует пространство имен.

– Webix – это JavaScript фреймворк, с помощью которого можно создавать десктопные и мобильные веб-приложения с приятным дизайном. Webix отличается впечатляющей документацией. Ко всем элементам управления подготовлены справочные руководства по их API, содержащие описания методов, свойств и событий.

– Zepto – это минималистичная библиотека JavaScript с открытым исходным кодом для современных браузеров. Позволяет разработчикам получить максимальную отдачу от API в меньшем размере.

Большинство функций, выполняемых jQuery, возможно с использованием нативного JavaScript, к примеру:

1. Выборка элементов (\$) – одна из самых простых функций jQuery, предоставляет выборку одного из нескольких элементов DOM для дальнейших манипуляций с ними. Эквивалентом в JavaScript являются `querySelector()` или `query-`

SelectorAll(), параметры в которых могут задаваться аналогично jQuery: с помощью селектора CSS.

2. Стилизацию элементов можно с помощью style. Таким образом можно указать все стили одной строкой или выставить только одно значения для конкретного элемента.

3. Создание элементов с дальнейшим добавлением его в DOM возможно с использованием createElement(), обработка событий при помощи addEventListener(), обновление текста при помощи свойства textContent и многое другое.

Список возможных аналогов весьма обширен, каждый из которых имеет свои особенности. В данной статье представлены наиболее популярные и современные альтернативы jQuery, которая оказала большое влияние на развитие веб-индустрии в свое время.

УДК 004.432

Козел А. С.

РАЗРАБОТКА ИГР НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ PYTHON

*Белорусский национальный технический университет,
г. Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: ст. преподаватель Астапчик Н. И.

Python – объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный с целью повышения продуктивности программиста. Согласно индексу TIOBE (ежемесячного индикатора популярности языков программирования на базе подсчетов результатов поисковых запросов) Python три раза определялся языком года (в 2007, 2010 и 2018) и по-прежнему занимает лидирующие позиции.

Язык Python имеет множество библиотек, которые делают его масштабнее и дополняют его функционал, что позволило ему найти применение в сфере геймдева.