

чения (тренингов, моделирования, кейсов, ролевых игр и т.д.);

5. организация и проведение встреч руководства факультета и университета со студентами по учебным и организационным вопросам;

6. повышение практической ориентированности учебных занятий (в том числе через интерактивную форму проведения занятий и приглашение преподавателей-практиков);

7. проводить совместный мониторинг (представители ППС, студенты и выпускники) учебных программ по дисциплинам с целью их оптимизации;

8. стимулирование развития международных контактов и обмен опыта с зарубежными партнерами.

Качество образования – это комплекс характеристик профессионального сознания, определяющих способность специалиста успешно осуществлять профессиональную деятельность в соответствии с требованиями экономики на современном этапе развития.

Система образования стоит в основе всех инноваций, поэтому от эффективности процессов цифровизации в секторе образования напрямую зависит прогрессивное развитие современной экономики Беларуси. В этих условиях одной из важнейших задач становится продвижение информационно-коммуникационных технологий в образовательном процессе и совершенствование ИТ-образования.

#### **Список использованных источников**

1. Ковалев, М.М. Цифровая экономика – шанс для Беларуси: моногр. / М.М. Ковалев, Г.Г. Головенчик. – Минск: Изд. центр БГУ, 2018. – 327 с.

2. Топскотт А. Технология блокчейн, то, что движет финансовой революцией сегодня / А. Топскотт, Д. Топскотт. – М.: Эксмо. – 2017.

УДК 004

#### **РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «БИБЛИОТЕКА МГПК»**

*Сарнов Р.С., Анисимов Г.П., Коротченя А.П.*

*Филиал БНТУ «Минский государственный политехнический колледж»*

**Аннотация.** Разработка электронной библиотеки МГПК для смартфонов под Android и других операционных систем.

**Ключевые слова:** Python, программирование, библиотека, мобильное приложение.

**Abstract.** Development of electronic library for smartphones under the management of the Android and others operating systems.

**Keywords:** Python, programming, library, mobile application.

В ИТ-индустрии быстро увеличивается в размере и объеме программное обеспечение для мобильных устройств. Эта тенденция открывает доступ к мобильным устройствам для традиционных языков программирования, так что область применения мобильных приложений, основанных на операционной системе Android.

В современных условиях трудно представить себе человека без мобильного телефона, планшета, смартфона или любого другого портативного мультимедийного устройства. Мы привели к тому, что оно всегда под рукой, и является не только средством общения, но и выполняет много полезных функций, например, калькулятор, органайзер, конвертер, календарь, часы, а также содержит приложения развлекательного характера.

Одним из видов таких приложений является электронная библиотека.

Целью данного мобильного приложения является улучшение удобств пользования студентами учебных материалов. В процессе реализации проекта выполнены следующие задачи:

- был разработан дизайн и интерфейс мобильного приложения;

- было разработано программное обеспечение электронной библиотеки;
- была подведена статистика актуальности внедрения электронной библиотеки.

При разработке данного приложения был использован язык программирования “Python” с различными библиотеками. Этот язык был использован из-за его актуальности, многогранности и простоты. Основной библиотекой была выбрана библиотека “Python KivyMD”, так как эта библиотека была разработана для создания мобильных приложений на различные операционные системы, такие как Android, IOS и другие.

В разработанном приложении был реализован большой спектр возможностей, таких как:

- большой выбор базовых и специальных предметов;
- выбор языка приложения;
- возможность обучения вне колледжа.

```

<Container>:
    orientation: 'vertical'
    padding:100
    spacing:100
#Создание кнопки
    MDRaisedButton:
# Определение параметров кнопки
        text: 'Subject'
        font_size: 40
        size_hint: (0.5,0.5)
        pos_hint: {'center_x':0.5,'center_y': 0.5}
# Создание кнопки
    MDRaisedButton:
# Определение параметров кнопки
        text: 'Special Subject'
        font_size: 40
        size_hint: (0.5,0.5)
        pos_hint: {'center_x':0.5,'center_y': 0.5}

```

Рисунок 1 – Код приложения

На рисунке 1 представлена часть кода мобильного приложения, а именно процесс создания кнопок и их параметров, таких как:

- размер кнопки;
- стиль шрифта, размер шрифта;
- положение кнопки на экране мобильного устройства.

Разработка приложения является тестовой версией. В скором времени будет расширяться количество учебных пособий, а также возможен будет поиск по ключевым словам.

Приложение «Библиотека МГПК» имеет очень большой потенциал. Оно было бы очень востребовано в современной системе образования, значительно упростило бы жизнь, как студентам, так и преподавателям.