

УДК 519.688, 520.2.01

**ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДОВ ЛИНЕЙНОЙ АЛГЕБРЫ И АНАЛИТИЧЕСКОЙ ГЕОМЕТРИИ ДЛЯ ВЫЧИСЛЕНИЯ ТРАЕКТОРИИ ХОДА ЛУЧЕЙ В ОПТИЧЕСКИХ ТЕЛЕСКОПАХ**  
**Шанчук В.А.**

*Белорусский национальный технический университет  
 Минск, Республика Беларусь*

**Введение.** Оптический телескоп – телескоп, собирающий и фокусирующий электромагнитное излучение оптического диапазона. В основном они предназначены для наблюдения объектов, находящихся на дальних и сверхдальних расстояниях. Для получения изображения высокого качества, телескоп обязан иметь точно рассчитанные оптическую схему и габаритные размеры, высокую точность юстировки, а также оптические компоненты, выполненные из качественных материалов. Качество картинки, даваемой оптическим телескопом, существенно зависит от точности вычисления хода лучей через оптическую схему, т. к. даже малые погрешности в расчёте и изготовлении оптического телескопа приводят к значительным искажениям даваемого изображения при больших увеличениях.

**Описание расчёта телескопической системы.** Расчёт траектории хода лучей может быть осуществлён при помощи некоторых приложений линейной алгебры и аналитической геометрии. В данном методе мы рассмотрим оптическую систему, состоящую из  $q$  оптических компонентов и  $v$  оптических поверхностей, а также имеющую количество центров кривизны равное  $s$ , через которую наблюдается бесконечно удалённый объект. Первым оптическим компонентом является двояковыпуклая собирающая линза. Вычисления проводятся в правой прямоугольной декартовой системе координат. Ось ординат  $Oy$  направлена в сторону распространения лучей в оптической системе и параллельна оптической оси. Центр системы координат  $O_c$  совпадает с центром кривизны одной из поверхностей какого-либо элемента оптической системы, лежащем на наибольшем расстоянии от вершины последней оптической поверхности в направлении, противоположном направлению распространения световых лучей. Пучок света считается цилиндрическим. Далее выбирается угол разбиения  $\Delta\alpha$ , который определяет количество лучей  $N$ , подлежащих расчёту:

$$N = \frac{360^\circ}{\Delta\alpha} \tag{1}$$

Число  $N$  влияет на точность определения параметров оптической системы. Для данного метода не рекомендуется брать  $N < 8$ , т.к. в обратном случае точность расчёта не будет оправдывать объём проведённых вычислений. Число  $N$  желательно выбирать чётным.

Высоты световых лучей находятся по формуле:

$$|h_n| = |0.5 \times \sin\alpha_n \times D_{lb}|, \tag{2}$$

где  $n \in 1 \dots N$ ,  $\alpha_n = \Delta\alpha \times (n - 1)$  – угол между положительным направлением оси абсцисс и  $n$ -ым лучом на плоскости  $Oxz$ ,  $D_{lb}$  – световой диаметр пучка лучей.

Затем составляются уравнения для каждой оптической поверхности относительно центра системы координат (см. рисунок 1).

В качестве плоскости отсчёта выбирается плоскость, параллельная  $Oxz$  с центром в точке  $O_c$ , (см. рисунок 2).

Световой луч определяется точкой на плоскости  $Oxz$ , через которую он проходит, и его направляющим вектором  $\vec{k}_n$  (см. рисунок 2). Уравнения прямой (светового луча) записываются в параметрическом виде:

$$\begin{cases} x - \frac{h_n}{\text{tg}\alpha_n} = 0; \\ y = \lambda; \\ z - (0,5 \times \sin\alpha_n \times D_{lb}) = 0; \end{cases}, \tag{3}$$

где  $\lambda$  – некоторый параметр, который может принимать любые действительные значения.

*First 3-dimensional optical surface equation:  $x^2 + (y + \Delta R_d)^2 + z^2 = R_1^2$ .*

*Second 3-dimensional optical surface equation:  $x^2 + y^2 + z^2 = R_2^2$ .*

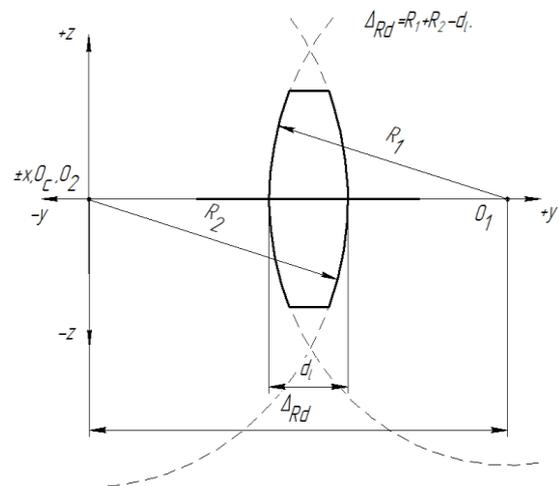


Рисунок 1 – Составление уравнений, описывающих поверхности для произвольного оптического элемента

Для нахождения точек пересечения прямой и первой оптической поверхности выражаем  $x$ ,  $y$ ,  $z$  из системы уравнений (3) и подставляем их в уравнение первой оптической поверхности. Получаем квадратное уравнение, из которого находим два корня:  $\lambda_1$  и  $\lambda_2$ . Подставляем их в систему уравнений (3) и находим два набора координат

для двух точек:  $M'_n(1)$  и  $M'_n(2)$ . Набор координат выбирается по следующему правилу: если значение координаты центра кривизны  $i$ -ой оптической поверхности по оси ординат  $Oy$  больше, чем значение координаты точки пересечения луча с  $i$ -ой оптической поверхностью, то берётся набор с наименьшим значением координаты по оси ординат. Если значение координаты точки пересечения луча с  $i$ -ой оптической поверхностью больше значения координаты центра кривизны данной поверхности, то берётся набор с наибольшим значением координаты по оси ординат. Это правило справедливо как для рефракторов, так и для рефлекторов.

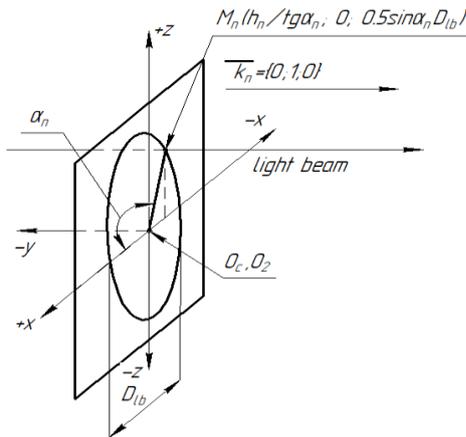


Рисунок 2 – Задание плоскости отсчёта и начального луча

Получив точку пересечения луча с первой оптической поверхностью ( $M'_n(x'_n; y'_n; z'_n)$ ), мы можем вычислить уравнение касательной плоскости к этой поверхности в данной точке. Учитывая, что оптическая поверхность задана уравнением  $F_n(x, y, z) = 0$ , т.е. неявно, то уравнение касательной к данной поверхности в точке  $M'_n$  можно найти при помощи формулы (4):

$$F'_{nx}(M'_n) \times (x - x'_n) + F'_{ny}(M'_n) \times (y - y'_n) + F'_{nz}(M'_n) \times (z - z'_n) = 0, \quad (4)$$

где  $F'_{nx}(M'_n)$ ,  $F'_{ny}(M'_n)$ ,  $F'_{nz}(M'_n)$  - частные производные от функции  $F_n(x, y, z) = 0$  в точке  $M'_n(x'_n; y'_n; z'_n)$ .

Нормаль к касательной плоскости определяется её направляющим вектором (5) (рисунок 3):

$$\vec{r}_n = \{F'_{nx}(M'_n); F'_{ny}(M'_n); F'_{nz}(M'_n)\} \quad (5)$$

Также необходимо определить угол падения между нормалью и световым лучом на поверхность в точке их пересечения (см. рисунок 4).

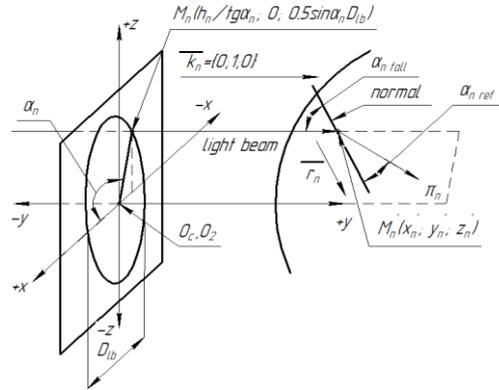


Рисунок 3 – К определению угла преломления светового луча на границе раздела двух сред

$$\vec{r}_n = \{F'_{nx}(M'_n); F'_{ny}(M'_n); F'_{nz}(M'_n)\}$$

$$\alpha_{n \text{ summ}} = \arccos\left(\frac{\vec{k} \cdot \vec{n}}{|\vec{k}| \cdot |\vec{n}|}\right);$$

$|\vec{k}|, |\vec{n}|$  - vector modules ;

$$\vec{k} \cdot \vec{n} = (x'_n \cdot F'_{nx}(M'_n)) + (y'_n \cdot F'_{ny}(M'_n)) + (z'_n \cdot F'_{nz}(M'_n));$$

$$\alpha_{n \text{ fall}} = \alpha_{n \text{ summ}};$$

Рисунок 4 – Определение угла падения светового луча

Записав закон Снеллиуса и зная угол падения  $\alpha_{n \text{ fall}}$ , а также показатели преломления двух сред, мы можем найти угол преломления  $\alpha_{n \text{ ref}}$ . Для дальнейших расчётов приведённый выше алгоритм повторяется.

**Выводы.** Данный метод, при его реализации на ЭВМ, позволяет рассчитывать геометрически точный ход лучей в оптических системах телескопов, что удобно для построения их компьютерных моделей и анализа хода лучей, а также вычисления параметров данных систем с повышенной точностью.

### Литература

1. Русинов М.М. Композиция оптических систем. Изд. 2-е. – М.: Книжный дом «ЛИБРКОМ», 2011. – 384 с. (Классика инженерной мысли: оптика и её приложения).