

нием может быть любая пользовательская настройка); стили, которые базируются на постоянно изменяющихся данных.

Один из способов генерации CSS в runtime (во время выполнения) с помощью JS – это CSSOM. CSSOM представляет собой объектную модель для языка CSS. Такой способ генерации CSS с помощью JavaScript является настолько быстрым, что какого бы масштаба не было приложение, скорость его выполнения никогда не будет замедляться (конечно, могут быть и другие причины, негативно влияющие на скорость выполнения приложения).

CSS-in-JS обладает удобствами разработки: нет необходимости в поддержке множества CSS-файлов. так как CSS-in-JS делает логику CSS абстракцией уровня компонента, а не уровня документа (используя принцип модульности); программный код легко интегрируется в любые приложения, так как он содержится только в .js файлах.

CSS-in-JS позволяет обмениваться одними и теми же компонентами между различными приложениями. Эти компоненты также можно конфигурировать в runtime.

Не смотря на наличие недостатков (необходимость научиться использовать данный подход; затраты времени для понимания программного кода) все же при разработке приложений целесообразно использовать технологию CSS-in-JS.

УДК 621

Солоневич О. Н.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАГЛУШЕК ПРИ ТЕСТИРОВАНИИ ПРОГРАММ

БНТУ, г. Минск

Научный руководитель: канд. техн. наук, доцент Дробыш А. А.

Заглушки необходимы при изменении состава интегрируемых модулей. Они могут заменить модули, которые вызываются тестируемым модулем. Заглушка может выполнять минимальную обработку данных, имитирует прием и возврат данных. Но ис-

пользование заглушек приводит к дополнительны затратам, так как они не поставляются с конечным программным продуктом.

Рассмотрим виды заглушек при нисходящем проектировании. В нисходящем проектировании процесс интегративного тестирования движется следом за разработкой. Сначала тестируют самый верхний управляемый уровень системы без модулей более низкого тестирования, затем более низкие. Поэтому при разработке модулей верхних уровней системы, вместо ненаписанных нижних уровней системы можно использовать заглушки.

Существует 4 вида заглушек:

1. Заглушка-флажок. Считается одним из самых простых типов заглушки. При передаче ей управления просто выводит сообщение о том, что это управление ею получено.

2. Заглушка-константа. Присваивает всем входным и входно-выходным параметрам некоторые постоянные значения.

3. Заглушка-переменная. Присваивает входным и входно-выходным параметрам допустимые спецификацией значения, различающиеся от вызова к вызову. Может перебирать по циклу некоторый фиксированный набор значений или генерировать случайные значения.

4. Заглушка-контролер. Проверяет входные параметры на допустимое значение и выдает сообщение об ошибке или возвращает соответствующий код завершения.

Все виды заглушек можно комбинировать друг с другом.

УДК 621

Солоневич О. Н., Карасик Д. И.

РЕДАКТОРЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОБУЧАЮЩИХ РОЛИКОВ И КОРОТКИХ АНИМАЦИЙ

БНТУ, Минск

Научный руководитель: ст. преподаватель Ражнова А. В.

При создании обучающих роликов и видео используются различные редакторы. К ним можно отнести: