

УДК 621.311

## **ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ – НАШЕ БУДУЩЕЕ**

**Козел А.С., Купцова В.Ю., Лойко А.И.**

Белорусский национальный технический университет

Виртуальная реальность – это, в первую очередь, Интернет, однако в действительности же ее потенциал гораздо больше. Это место, в которое человек может погрузиться целиком и полностью и найти там гораздо больше, чем в реальной жизни. Изучение виртуальной реальности органично связано с традицией осмысления в философии науки и техники проблем информатизации общества, исследованием роли и значения техники в развитии личности.

Представьте на минуту, что любые расстояния для вас потеряли свою непреодолимость, любые желания получили моментальное исполнение, а все красоты мира стали доступны по простому нажатию кнопки или двух. У всемогущества есть рецепт попроще: виртуальная реальность. Сам термин «виртуальная реальность» вошёл в употребление только в 1985 году. Именно период до 2000 года отложился в головах людей как «история развития виртуальной реальности» [1].

Повышение качества изображения, отслеживание движений пользователя за счёт внешней камеры, а также, что самое важное, увеличение угла обзора до 110 градусов – всё это стало секретом успеха. Стереоскопический трёхмерный обзор в гарнитуре дарит полноценное периферическое зрение и эффект погружения так, будто вы смотрите на окружающий мир своими глазами. Геймеры, вооружившись недорогими гарнитурами, обретут второе дыхание и на многие годы пропадут в виртуальной реальности.

Уже сейчас Microsoft открывает студию для работы над смешанной реальностью. Смешанная реальность (Mixedreality, MR) является следствием объединения реального и виртуального миров, где физические и цифровые объекты сосуществуют и взаимодействуют в реальном времени. Для этих целей можно использовать различные гаджеты от AR-шлемов до наушников, микрофонов и специальных манипуляторов [2].

Что же дальше? Мир вокруг вас наполнится интерактивными элементами, всплывающими подсказками и рекламой, назойливо появляющимися на каждом углу. Независимо от того, будете вы ходить в шлеме, очках или линзах, основной интерфейс – человеческий глаз – останется неизменным.

### **Литература**

1. Как виртуальная реальность изменит мир в будущем. – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.furfur.me/furfur/culture/culture/177141-virtualnaya-realnost>. – Дата доступа: 20.02.2018.

2. Microsoft открывает студию для работы над смешанной реальностью. – [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://hi-news.ru/entertainment/microsoft-otkryvaet-studiyu-dlya-raboty-nad-smeshannoj-realnostyu.html>. – Дата доступа: 23.02.2018.