

УДК 744

ИЗ ЛИЧНОГО ОПЫТА ОСВОЕНИЕ КОМПЬЮТЕРНОЙ ПРОГРАММЫ КОМПАС 3D

студент гр. 101081-12 Ярохович А.И.

Научный руководитель – канд. техн. наук, доцент Зеленый П.В.

В данной статье я расскажу о том, как я освоил чертежную компьютерную программу КОМПАС 3D, что заставило меня это сделать, сколько мне на это понадобилось времени и как это мне помогло.

Заняться изучением именно этой программы мне посоветовал преподаватель инженерной графики, аргументируя это тем, что она очень хорошо подходит для создания не сложных чертежей и легка в освоении, так как имеет русскоязычный интерфейс и в ней есть встроенный самоучитель. Так как мне пришлось осваивать компьютерное черчение самостоятельно, то переоценить эти возможности очень сложно.

Первым моим чертежом, сделанным на компьютере, стала аксонометрия корпуса (в это время я учился на 2 курсе 3 семестр). Как как начертить от руки у меня не получилось. Для того что бы сделать эту аксонометрию я сделал 3D модель этого корпуса а затем с помощью встроенной функции компаса расположил эту деталь на формат в линиях, провел осевые линии, распечатал и «отстеклил». На создание чертежа на компьютере у меня ушло не более 6 часов с учетом того что я делал это впервые. Чертеж оказался полностью правильным. Сейчас же этот чертеж можно сделать за 30 мин.

В начале четвертого семестра я поинтересовался у преподавателя можно ли чертить на компьютере, и он сказал что можно. К этому времени я уже не плохо научился пользоваться компасом и на создание чертежей у меня уходило гораздо меньше времени, нежели раньше, когда чертил вручную. Сейчас я понимаю, что чем раньше начать освоение компьютерного черчения тем легче студентам будет понимать те тонкости которые при ручном черчении передать сложнее, студенты все глубже будет знакомиться с компьютерным черчением – неотъемлемой частью его будущей профессии. Но из-за не много устарелой программы обучения компьютерное черчение вводится поздно. Это затормаживает его скорейшее освоение.