

технологические особенности изготовления, сборки, юстировки и контроля коллиматорных объективов (более сложная конструкция крепления линз у несклеенного объектива), а также возможности предприятия-изготовителя.

Литература

1. Апенко, М. И. Задачник по прикладной оптике: учеб. пособие для вузов. / М. И. Апенко, Л. А. Запрыгаева, И. С. Свешникова. – М.: Недра, 1987. – 310 с.

УДК 517.91

МОДЕЛИРОВАНИЕ АСФЕРИЧЕСКИХ ПОВЕРХНОСТЕЙ В ПП ZEMAX И ПЕРЕАППРОКСИМАЦИЯ ПОВЕРХНОСТИ

Артюхина Н. К., Мамай Е. Ю., Филиппов Ф. А., Шанчук В. А.

*Белорусский национальный технический университет
Минск, Республика Беларусь*

Аннотация. Представлено моделирование асферических поверхностей и переаппроксимация в ПП ZEMAX.

Ключевые слова: моделирование оптических компонентов, четная асферика, нечетная асферика, переаппроксимация.

MODELING OF ASPHERICAL SURFACES IN THE ZEMAX SP AND SURFACE RE-APPROXIMATION

Artyukhina N., Mamay Y., Philippov F., Shanchuk V.

*Belarusian National Technical University
Minsk, Republic of Belarus*

Abstract. The modeling of aspherical surfaces and the re-approximation in the ZEMAX SP are presented.

Key words: Modeling of optical components, even aspherics, odd aspherics, re-approximation.

*Адрес для переписки: Мамай Е. Ю., пр. Независимости 65, г. Минск 220113, Республика Беларусь
e-mail: georgemamay@gmail.com*

Пакет программ Zemax позволяет моделировать многие типы оптических компонентов, включая элементы с обычными сферическими поверхностями, а также с асферическими, торроидальными, цилиндрическими и другими [1].

Выбор типа поверхности (рисунок 1) осуществляется по соответствующей ячейке колонки Surface type таблицы редактора данных (LDE):

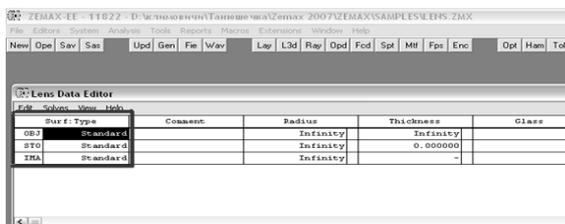


Рисунок 1 – Колонка поверхностей

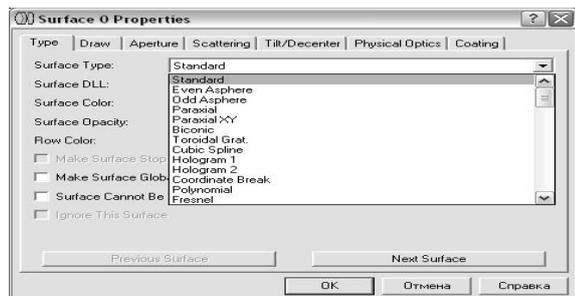


Рисунок 2 – Типы поверхностей

А далее во вкладке Type (рисунок 2) устанавливается нужный тип поверхности.

К категории стандартных в ПП Zemax относятся следующие поверхности:

- сферические;
- плоские (частный случай сферических);
- асферические второго порядка.

Прогиб стандартной поверхности определяется формулой:

$$z = \frac{h^2}{R(1 + \sqrt{1 - (1+k)(\frac{h}{R})^2}} \tag{1}$$

где $\frac{1}{R}$ – кривизна поверхности; h – радиальная координата; k – коническая постоянная поверхности, которая определяется следующим образом:

$$k = -e^2, \tag{2}$$

где e – эксцентриситет образующей.

Отметим, $k < -1$ – для гиперболических поверхностей; $k = -1$ – для параболических поверхностей; $0 < k < 1$ – для эллиптических поверхностей; $k = 0$ – для сферических поверхностей.

Таким образом для того, чтобы задать Standard поверхность, требуется определить только несколько величин, таких как радиус кривизны, расстояние по оси до следующей поверхности, коническая постоянная и марку стекла (или зеркальную поверхность MIRROR).

Поверхность типа «Четная асферика» является осесимметричной. В модели такой поверхности используются только четные степени радиальных координат. Стрелка прогиба поверхности определяется формулой:

$$z = \frac{h^2}{R(1 + \sqrt{1 - (1+k)(\frac{h}{R})^2})} + \sum_{i=2}^n A_{2i} h^{2i}, \quad (3)$$

где 8 коэффициенты A_{2i} вводятся в соответствующие параметрические колонки редактора (рисунок 3):

Surf. Type	2nd Order Term	4th Order Term	6th Order Term	8th Order Term	10th Order Term	12th Order Term	14th Order Term	16th Order Term
S01 Standard								
S02 Even Asphere	1.560000	-0.540000	0.130000	-0.110000	-0.430000	0.000000	-0.100000	
S03 Standard								

Рисунок 3 – Ввод коэффициентов

Для поверхность типа «Нечетная асферика» в полиноме используются как четные, так и нечетные степени. Стрелка прогиба поверхности определяется формулой:

$$z = \frac{h^2}{R(1 + \sqrt{1 - (1+k)(\frac{h}{R})^2})} + \beta_1 r^1 + \beta_2 r^2 + \beta_3 r^3 + \beta_4 r^4 + \beta_5 r^5 + \beta_6 r^6 + \beta_7 r^7 + \beta_8 r^8. \quad (4)$$

Коэффициенты при членах полинома (рисунок 4) вводятся в соответствующие ячейки таблицы LDE после того как осуществлен выбор типа поверхности (Odd asphere):

Surf. Type	1st Order Term	2nd Order Term	3rd Order Term	4th Order Term	5th Order Term	6th Order Term	8th Order Term
S01 Standard							
S02 Odd Asphere	1.150000	-0.300000	0.000000	2.420000	0.020000	0.48	
S03 Standard							
S04 Standard							
S05 Standard							

Рисунок 4 – Ввод коэффициентов

Модель четной асферика наиболее часто используется для описания корректоров Шмидта, а нечетной – для генерирования поверхностей конической формы – аксиконов.

Чтобы определить тип и параметры несферической поверхности 2-го порядка необходимо первоначально привести ее меридиональное уравнение к виду:

$$y^2 = \pm 2 \frac{b^2}{a^2} x \pm \frac{b^2}{a^2} x^2. \quad (5)$$

Радиус кривизны и коническая постоянная поверхности равны:

$$r = \pm \frac{b^2}{a^2}; k = -1 \pm \frac{b^2}{a^2}. \quad (6)$$

Полученные значения задаем в соответствующие ячейки таблицы редактора данных системы.

Для определения профиля несферической поверхности удобно совмещать начало координат с вершиной несферической поверхности; тогда уравнение профилей второго порядка будет иметь вид:

$$y^2 = Az + Bz^2 + Cz^3 + \dots \quad (7)$$

Для кривых второго порядка равенство нулю коэффициента В приводит к параболическому профилю; при отрицательном В уравнение профиля становится уравнением эллипса и при равенстве этого коэффициента минус единице - уравнение окружности. При положительных значениях коэффициента В уравнение кривых второго порядка будет выражать собой гиперболы.

Коэффициент А уравнения (7) определяет собой величину радиуса кривизны при вершине кривой, по формуле:

$$A = 2r_0. \quad (8)$$

Необходима переаппроксимация поверхности. Пересчет коэффициентов предлагается выполнять с помощью программного пакета Opal [2]. Используем вкладки «Технология – Технология асферики – Пересчет коэффициентов» (рисунки 5 и 6).

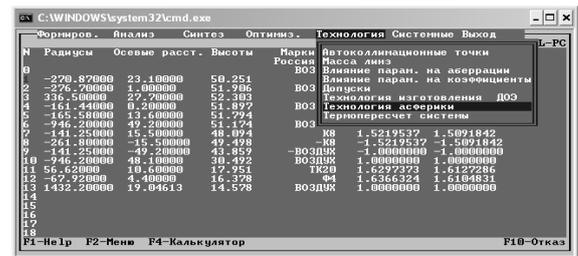


Рисунок 5 – Вкладка технология асферики

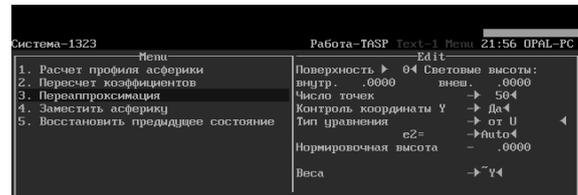


Рисунок 6 – Вкладка пересчет коэффициентов

Для обеспечения равенства уравнения асферической поверхности высших порядков от U (OPAL) и уравнения четной асферики (ZEMAX) необходимо провести переаппроксимацию уравнения асферической поверхности высших порядков любого заданного типа (OPAL) в уравнение от U при следующих условиях: $e^2 = 1$ и $H = 1$, где e^2 – квадрат эксцентриситета, H – нормированная высота.

Литература

1. Zemax. Optical design program. User's guide. – Tucson, Arizona, USA: Zemax Development Corporation, 2005. – С. 385–390.
2. Артюхина, Н. К. Основы компьютерного моделирования оптических систем различных типов: учебно-методическое пособие для студентов специальности 1-38 01 02 «Оптико-электронные и лазерные приборы и системы» / Н. К. Артюхина. – Минск: БНТУ, 2016. – 182 с.