УДК 535.6.08 (004.932) Нормирование точности в кол

## НОРМИРОВАНИЕ ТОЧНОСТИ В КОЛОРИМЕТРИИ ЦИФРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ Савкова Е. Н.

Белорусский национальный технический университет Минск, Республика Беларусь

**Аннотация.** Представлена лабораторная технология установления нижних и верхних границ допускаемых значений в колориметрии цветовых изображений. Технология основана на тензорном исчислении. **Ключевые слова:** цифровое изображение, координата цветности, тензор, цветовое пространство.

## NORMALIZATION OF ACCURACY IN DIGITAL IMAGES COLORIMETRY Saukova Y.

Belarusian National Technical University Minsk, Republic of Belarus

**Abstract.** AA laboratory technology for establishing the lower and upper limits of permissible values in colorimetry of color images is presented. The technology is based on tensor calculus. **Key words:** digital image, chromaticity coordinate, tensor, color space.

Адрес для переписки: Савкова Е. Н., пр. Независимости, 65, г. Минск 220113, Республика Беларусь e-mail: savkova@bntu.by

Измерение цвета заключается в идентификации его координат в выбранном цветовом пространстве с учетом положения точки «белого», характеризующей тип освещения. Точность определения цвета оценивается смещением центра тяжести геометрического места точек в цветовом пространстве или на графике цветностей в окрестности измеренного значения от опорного значения, а также рассеянием геометрического места точек. Таким образом, решения в колориметрии принимаются исходя из геометрического положения областей охвата (результатов измерений) по отношению к областям допусков. Чаще всего в области оценки соответствия используется аппаратно не зависимое цветовое пространство XYZ.

Метрологическая прослеживаемость опорного значения в колориметрии цифровых изображений обеспечивается путем построения условных многомерных виртуальных шкал со ссылкой на опорные значения координат цветности, наиболее точно воспроизводимые первичными эталонами, например, ГПСЭ РФ: для самосветящихся объектов с  $U_p(x) = 0,00177 - 0,00299,$  $U_{\rm p}(y) = 0,00216 - 0,00324$ . Вторичный эталон единиц координат цветности РФ воспроизводит опорное значение с суммарным от 0,0006 до 0,0010. Пределы допускаемых абсолютных погрешностей рабочих эталонов координат цветности самосветящихся объектов составляют 0,002-0,005 для  $\Delta x$  и  $\Delta y$ . Эталонные значения длин волн для описания оптических материалов, оптических систем и средств нормируются ISO 7944:1998. Национальный эталон координат цвета и спектральных коэффициентов направленного пропускания и диффузного отражения в диапазоне длин волн (0,2-2,5) мкм Республики Беларусь НЭ РБ 3-00 (http://belgim.by) воспроизводит опорное значение несамосветящихся объектов с расширенной неопределенностью измерения: спектральных коэффициентов направленного пропускания – 0,12 %; спектральных коэффициентов диффузного отражения – 0,5 %; координат цвета прозрачных образцов – 0,10; координат цвета светоотражающих образцов – 0,25.

Нижние границы областей допусков предлагается устанавливать на основе дефинициальных неопределенностей, в качестве которых можно использовать следующие параметры:

 Приведенные выше расширенные неопределенности и средние квадратические отклонения первичных, вторичных и рабочих эталонов;

2. Эллипсы Мак-Адама, характеризующие минимальные области цветоразличения или области цветовой однородности излучения [1];

3. Бины и оптибины, построенные на основе эллипсов Мак-Адама показанные на рисунке 1 [1], применяемые для контроля качества источников света (величина порога цветоразличения в цветовом пространстве XYZ составляет 0,0059).



Рисунок 1 – 7-ступенчатые эллипсы МакАдама на цветовом графике МКО, 1931 г

4. Неопределенности определения значений зрительных *L*-, *M*-, *S*-рецепторов: для стимула *Q* со спектральным распределением света  $P_{\lambda}(\lambda)$ , его значения в LMS пространстве получают с точностью  $L_Q(419,0 \pm 3,6 \text{ нм})$ ,  $M_Q(530,8 \pm 3,6 \text{ нм})$  и  $S_Q$  (558,4 ± 5,2 нм). Бины и оптибины располагаются в центре графика цветностей, а удаленные от центра эллипсы МакАдама охватывают лишь его ограниченные области, что является существенным недостатком при принятии решений в измерениях. Данную проблему предлагается решить численными методами.

Верхние границы областей допусков предлагается устанавливать численными методами на основе тензорного исчисления цветового пространства. Для уменьшения неопределенности и рисков, возникающих в измерений, предлагается установить дополнительные ограничители разделяющие цветовое пространство на сектора: по принципу превалирования удельных весов координат цвета (указаны в порядке убывания интенсивности цвета): 1) RGB; 2) RBG; 3) GRB; 4) GBR; 5) BRG; 6) BGR; цвета с одной переменной составляющей (указана на первой позиции) и двумя равными по удельным весам: 7) RG'B'; 8) GR'B'; 9) BR'G'); изохроматические цвета (только одна составляющая, остальные равны нулю 10) RG<sub>0</sub>B<sub>0</sub>; 11) GR<sub>0</sub>B<sub>0</sub>; 12) BR<sub>0</sub>G<sub>0</sub>; цвета с одной переменной составляющей (указана на первой позиции) и двумя равными по удельным весам: 10) RG'B'; 11) GR'B'; 12) BR'G'; одна составляющая равна нулю: 13) RGB<sup>0</sup>; 14) RBG<sup>0</sup>; 15) GRB<sup>0</sup>; 16) GBR<sup>0</sup>; 17)  $BRG^0$ ; 18)  $BGR^0$  и так далее. Указанные сектора цветового пространства рассматриваются как наибольшие области допускаемых значений измеряемой величины. Группы точек в цветовом пространстве ХҮΖ, соответствующие координатам цвета линеек образцов во всех их состояниях от начала координат до плоскости графика цветностей, представляют наборы виртуальных мер, описываемые векторными полями. График цветностей с нанесенными численными методами точками показан на рисунке 2.

Технология тензорного исчисления позволяет автоматизировать процесс принятия решений путем нормирования точности в цветовом пространстве и на плоскости графика цветностей. Если  $\Psi$  – номер сектора цветового пространства, j– номер реализации опорного образца, соответствующая времени экспозиции  $T_j$ , то проекция структурного цветоого тензора на плоскость графика цветностей (цветового локуса) цветового пространства XYZ с применением принципа обозначений Эйнштейна могут быть записаны в виде:

$$G^{\Psi} = \begin{pmatrix} \frac{\sum_{j=1}^{m} (|x^{\Psi}|^{2} + (y^{\Psi})^{2} + (z^{\Psi})^{2})}{\prod_{j=1}^{m} x_{j}^{\Psi} + \prod_{j=1}^{m} y_{j}^{\Psi} + \prod_{j=1}^{m} Z_{j}^{\Psi}} \times \\ \times \frac{\frac{\prod_{j=1}^{m} x_{j}^{\Psi} + \prod_{j=1}^{m} y_{j}^{\Psi} + \prod_{j=1}^{m} Z_{j}^{\Psi}}{\sum_{j=1}^{m} (|x^{\Psi}|^{2} + (y^{\Psi})^{2} + (z^{\Psi})^{2})} \end{pmatrix}.$$
(1)

Пусть поверхность для уровня интенсивности, соответствующего времени экспозиции *T*, задается плоскостью  $\Omega_T$ , в данном случае – для  $T_1$ ,  $T_2$  и  $T_3 - \Omega_1$ ,  $\Omega_2$  и  $\Omega_3$ , лежащих на оси *Z* цветового пространства XYZ на отрезках  $1/m_1$ ,  $1/m_2$  и  $1/m_3$ .Тогда для векторного поля  $B_k = (X_k^T Y_k^T Z_k^T)$  нормальный вектор к плоскости  $\Omega_T$  будет r = (0,0,1/g). Для плоскости графика цветностей r = (0,0,1). Поток векторного поля через поверхность  $\Omega$ , описывающий расхождение векторного поля от начала координат до заданной плоскости, можно рассчитать с помощью поверхностного интеграла:

$$\Phi = \iint_{\Omega} B_k dB^T, \tag{2}$$

где  $B_k$  – векторное поле образца  $B_k$ ;  $dB^T$  – векторный элемент поверхности, равен произведению скалярного элемента поверхности  $db^T$  единичного нормального вектора *r* к поверхности. С учетом наибольших ( $x_{max}$ ,  $y_{max}$ ) и наименьших ( $x_{min}$ ,  $y_{min}$ ) значений координат цветности (после исключения выбросов) без учета поворота осей получим:



Рисунок 2 – Разделение цветового пространства на сектора

## Литература

1. Будак, В. П. Преобразования эллипсов МакАдама в широком диапазоне яркостей / В. П. Будак, Р. А. Делян // Материалы 33-й Междунар. конф. по компьютерной графике и машинному зрению, 19–21 сентября 2023 г., Институт проблем управления им. В. А. Трапезникова РАН, г. Москва, Российская Федерация. – С. 250–255.