

РЕШЕНИЕ СЛАУ С ТРЕХДИАГОНАЛЬНОЙ ЛЕНТОЧНОЙ СИММЕТРИЧНОЙ МАТРИЦЕЙ МЕТОДОМ ПРОГОНКИ

Каленик И. К., Петруша П. А.

научный руководитель – Напрасников В.В., к.т.н., доцент

Сначала определим, что представляет собой ленточная симметричная матрица. Это квадратная матрица, которая одновременно является и ленточной, и симметричной. Это означает, что все её ненулевые элементы расположены вдоль главной диагонали и в некотором количестве диагоналей над и под ней, и при этом элементы матрицы симметричны относительно главной диагонали.

Метод прогонки применяется для решения систем линейных уравнений $MX = W$, где M – трехдиагональная матрица. Матрица называется трехдиагональной, если она имеет отличные от нуля элементы только на главной и двух примыкающих к ней диагоналях:

$$M = \begin{pmatrix} q_1 & r_1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ p_2 & q_2 & r_2 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & p_3 & q_3 & & 0 & 0 & 0 \\ \cdots & & & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & p_{n-1} & q_{n-1} & r_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & p_n & q_n \end{pmatrix}$$

Подобные системы встречаются в различных областях вычислительной математики, и поэтому разработаны специальные методы для их решения.

Запишем трехдиагональную систему в виде равенств

$$p_i x_{i-1} + q_i x_i + r_i x_{i+1} = w_i, \quad i = 1, 2, \dots, n, \quad p_1 = 0, r_n = 0.$$

Метод прогонки является частным случаем метода исключения Гаусса. Формулы прямого хода в этом случае значительно упрощаются, а выбор главных коэффициентов не нужен. В результате система приводится к виду

$$x_i = u_i x_{i+1} + v_i,$$

где коэффициенты u_i, v_i находятся по рекуррентным формулам

$$u_1 = \frac{-r_1}{q_1}, v_1 = \frac{w_1}{q_1},$$

$$u_i = \frac{-r_i}{q_i + p_i u_{i-1}}, v_i = \frac{w_i - p_i v_{i-1}}{q_i + p_i u_{i-1}}, \quad i = 2, \dots, n.$$

Обратный ход позволяет получить окончательное решение по формулам

$$x_n = v_n, x_i = u_i x_{i+1} + v_i, \quad i = n-1, n-2, \dots, 1.$$

Если выполняются неравенства

$$|q_i| \geq |p_i| + |r_i|, |q_i| \geq |p_i|, i = 1, 2, \dots, n,$$

то решение трехдиагональной системы существует и единственно. Общее количество арифметических операций, требуемое для реализации метода, приблизительно равно $8n$. При этом диагональные элементы матрицы

$$M[m_{ij}], i, j = 1, \dots, n$$

можно хранить в виде трех отдельных векторов

$$P[p_i], Q[q_i], R[r_i], i = 1, \dots, n.$$

На следующих рисунках представлена программа в среде MATHCAD, реализующая решение описанной задачи.

```

ORIGIN := 1

Уравнение для решения СЛАУ имеет вид
L*X=L2
L-трехдиагональная симметричная ленточная матрица

L :=
( 3 2 0 0 0 0 0 0
  2 5 7 0 0 0 0 0
  0 7 1 -13 0 0 0 0
  0 0 -13 7 1 0 0 0
  0 0 0 1 4 5 0 0
  0 0 0 0 5 11 -8 0
  0 0 0 0 0 -8 2 15
  0 0 0 0 0 0 15 24 )

L2 :=
( 5
  8
  2
  -1
  3
  -10
  7
  9 )

Выделим главную диагональ, наддиагональ и поддиагональ из
исходной матрицы

n := rows(L)

i0 := 1..n      Di0 := Li0,i0      DT = ( 3 5 1 7 4 11 2 24 )
k0 := 1..n-1   Ddownk0 := Li0+1,i0  DdownT = ( 2 7 -13 1 5 -8 15 )
k0 := 1..n-1   Dupk0 := Lk0,k0+1    DupT = ( 2 7 -13 1 5 -8 15 )

zero := ( 0 )
DdownNew := stack(zero, Ddown)      DdownNewT = ( 0 2 7 -13 1 5 -8 15 )
DupNew := stack(Dup, zero)          DupNewT = ( 2 7 -13 1 5 -8 15 0 )
lenta := augment(DdownNew, D, DupNew)

```

Рис.1. Отображение параметров, установленных пользователем.

После выполнения вычислений результат будет отображен на координатной оси выше и правее указанной точки поиска, а также в нижней части программы после координатной оси (рис. 2).

Сформируем ленту из диагоналей с помощью встроенной функции `augment`

$$\text{lenta} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 \\ 2 & 5 & 7 \\ 7 & 1 & -13 \\ -13 & 7 & 1 \\ 1 & 4 & 5 \\ 5 & 11 & -8 \\ -8 & 2 & 15 \\ 15 & -24 & 0 \end{pmatrix}$$

Реализация метода прогонки

```

Progonka(lenta, L2) :-
  n ← rows(L2)
  U1 ←  $\frac{-\text{lenta}_{1,3}}{\text{lenta}_{1,2}}$ 
  V1 ←  $\frac{L2_1}{\text{lenta}_{1,2}}$ 
  for i ∈ 2..n
    Ui ←  $\frac{-\text{lenta}_{i,3}}{\text{lenta}_{i,2} + \text{lenta}_{i,1} \cdot U_{i-1}}$ 
    Vi ←  $\frac{L2_i - \text{lenta}_{i,1} \cdot V_{i-1}}{\text{lenta}_{i,2} + \text{lenta}_{i,1} \cdot U_{i-1}}$ 
  Xn ← Vn
  for i ∈ n - 1..1
    Xi ← Ui · Xi+1 + Vi
  return X

```

Вычисление
прогоночных
коэффициентов
(Прямой ход)

Вычисление
решения системы
(Обратный ход)

$$\text{Progonka}(\text{lenta}, L2)^T = (1.259 \ 0.611 \ 0.347 \ 0.202 \ 2.095 \ -1.116 \ 1.024 \ -0.265)$$

Вектор-строка решения уравнения с помощью метода прогонки

$$\text{lsolve}(L, L2)^T = (1.259 \ 0.611 \ 0.347 \ 0.202 \ 2.095 \ -1.116 \ 1.024 \ -0.265)$$

Вектор-строка решения уравнения с помощью встроенной функции

Рис.2. Результаты работы программы