

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТЕКСТА В СООТВЕТСТВИЕ СО СТАНДАРТОМ ПО ЛЕБЕДЕВУ А. А. В ПРОГРАММНОМ КОМПЛЕКСЕ „ORFOGRAPH”

А.В. Шашок

Научный руководитель – *Е.А. Швайкова*

Белорусский национальный технический университет

В рамках проекта OrfoGraph, а также в повседневной работе с текстовой информацией требуется, чтобы документ был правильно отформатирован. Для проекта OrfoGraph это необходимо для дальнейшей обработки текста, а в повседневной жизни для упрощения восприятия излагаемой информации.

Студия дизайна Артемия Лебедева (один из проектов – <http://www.yandex.ru>) разрабатывает стандарты, которые в мировой практике нашли повсеместное применение. Это стандарты, касающиеся форматирования текстовой информации. Лебедев утверждает, и с ним трудно не согласиться, что текст не должен иметь каких либо заменителей определённых специальных символов. Так, например, тире - должно быть длинным, а не повторением двух знаков минуса или просто одним знаком минуса, или же знак «торговая марка» должен быть «™», а не (tm) и так далее. Эти все разработки стандартов велись изначально применительно к Web-дизайну, но люди, увидев качество отражаемой информации на Интернет-сайтах студии Лебедева, решили, что применение к информации требования стандартов увеличивает шансы того, что этой информацией кто-то заинтересуется и воспользуется.

Проект OrfoGraph, разрабатываемый как программный комплекс, причем Web-ориентированный, который анализирует технический текст и даёт его упрощённую интерпретацию, текст предварительно форматирует по стандарту Лебедева, а затем проводит его полный анализ, по словам, а также по идиоматическим выражениям.

Форматирование по Лебедеву осуществляется с помощью консольных программ, на вход которым подаётся неформатированный текст, а на выходе получается текст, лишённый типичных недостатков. Программы разработаны на LINUX платформе с помощью расширенного языка C++. Это расширение называется Lex. Он подключается, как дополнительный параметр при компилировании программы, а на деле из программы для Lex с набором правил в несколько строк формируется полноценное приложение, другими словами C++ программа уже в несколько сот строк.

Составление правил на Lex'e предполагает несложную процедуру, а также не долгую и поэтому пока что остаётся безальтернативным решением для написания программ, каким-либо образом форматирующая текст. Возможно также написание своего языка программирования на основе уже существующих, то есть более высокого уровня.

СИСТЕМА ПРОГРАММНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ НЕЙРОННЫХ СЕТЕЙ УПРАВЛЕНИЯ

Ю.В. Афанасенко

Научный руководитель – *В.Н. Абабурко*

Белорусско-Российский университет

Одним из динамично развивающихся направлений теории управления электротехническими системами является использование нейронных сетей. При проектировании нейронных систем управления важная роль отводится вопросам моделирования, которое позволяет выбирать оптимальную структуру системы нейронного управления и выбрать наиболее эффективный алгоритм обучения.

Объектом исследования работы являются моделирование нейронных систем управления. Цель работы: разработка некоммерческого программного комплекса для исследования нейронных систем управления методом программного моделирования с использованием современных технологий программирования.

Результаты работы: пакет программ Нейрон 2 моделирования нейронных систем