

УДК 004.92

**Эволюция программ компьютерной графики
для создания веб-дизайна**

Агеенкова Д. Д., студент

Садовская Е. С., студент

Белорусский национальный технический университет

Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: Ражнова А. В.

Аннотация:

В статье рассмотрены достоинства и недостатки инструмента веб-дизайна Figma в контексте эволюции программ компьютерной графики. Описан функционал программы и потенциальные сложности в использовании.

Одним из основных инструментов веб-дизайнеров на протяжении многих лет был Photoshop. Это мощное программное обеспечение, позволяющее создавать и редактировать изображения, идеально подходящие для печати или использования в веб-проектах. Однако, с появлением новых технологий и изменениями в способе работы дизайнеров, многие стали искать более эффективные инструменты, которые помогли бы улучшить процесс дизайна веб-сайтов.

Одним из таких программных устройств стала Figma. Это веб-приложение, которое предоставляет возможность проектировать, создавать и редактировать интерфейсы для веб-сайтов в режиме реального времени, совместно с другими членами команды. По сравнению с Photoshop, Figma имеет множество преимуществ.

Figma – это графический онлайн реактор, веб-инструмент для дизайна интерфейсов, который включает в себя актуальные и базовые функции для веб-дизайна. Эта программа является ведущей платформой в индустрии ux/ui дизайна.

Figma состоит из уникальных инструментов дизайна, обеспечивающих универсальность и простоту использования.

Обилие инструментов программы вдохновляет пользователя на креативные решения, позволяет наработать опыт. Ее можно исполь-

зывать для выполнения различных задач, таких как векторная иллюстрация, дизайн пользовательского интерфейса, дизайн приложений, прототипирование и другое [1].

Опыт использования и сравнительный анализ позволяют выделить основные преимущества программы, которые приведены в табл. 1.

Таблица 1 – Преимущества графического онлайн редактора Figma

№ п/п	Преимущества	Характеристика показателя
1	Доступность	Доступен веб-дизайнерам
		Хорошо работает в браузерах
		Установка через скачанное приложения в интернете
		Все функции, существующие в ее онлайн-версии доступны пользователю
		Платформа является бесплатной
		Новичкам есть возможность научиться применять навык проектирования
2	Простое управление проектами	Файлы хранятся в облаке
		Доступ к этим файлам из любого места
		Изменения в файлах, сохраняются автоматически
		Есть возможность отменить изменения
3	Возможность сотрудничества	Можно легко поделиться с другими онлайн-пользователями.
		Использовать те же файлы для совместной работы с другими дизайнерами (в режиме реального времени)
		Мгновенно обмениваться файлами, идеями и обновлениями
		Возможность совместной работы
4	Функционал	Есть все необходимые инструменты для разработки уникального и качественного веб-дизайна
5	Совместимость	Работа в операционных системах, таких как linux, windows и mac

Figma работает в различных операционных системах, таких как Linux, Windows и Mac. Веб-приложение может работать в различных браузерах, таких как Mozilla Firefox, Google Chrome и Internet Explorer. Это приложение позволяет пользователям работать над своими проектами онлайн и оффлайн, файлы можно изменять без подключения пользователя к сети, что является плюсом платформы. Figma имеет функцию синхронизации, которая объединяет изменения, внесенные в браузере, с веб-приложением.

Figma имеет особенный функционал, который включает:

1. Автоматический макет, который позволяет пользователям разрабатывать адаптивные макеты. Эта функция также обеспечивает гибкость благодаря возможности автоматической настройки в зависимости от содержимого пользователя.

2. Надежные векторные сети. К ним относятся современные инструменты для рисования пером и карандашом, которые улучшают рисование во всех направлениях, а так же мгновенное проектирование дуг, помогающие создавать экранные часы, дизайн элементы или круговые диаграммы.

3. Гибкие стили: Figma имеет гибкие и единообразные стили, такие как сетки, эффекты, текст и цвет. Их можно применить к любому объекту или тексту, кроме этого можно добавлять стили на свой вкус, так как библиотека в Figma подключена к Google.

4. Функция экспорта: этот формат позволяет пользователям экспортировать свои проекты в различные форматы.

5. Прототипирование, которое позволяют дизайнерам проверять свои проекты на кликабельность, удобство, использование.

6. Мгновенное редактирование дизайна: Figma предоставляет универсальную платформу, которая соединяет файл дизайнера с прототипом. Ваш прототип может вносить изменения в дизайн, которые появляются мгновенно [2].

Figma – это инструмент дизайнера, который позволяет веб-дизайнерам создавать уникальные пользовательские интерфейсы для любых гаджетов. В то же время программа имеет ряд недостатков: поддержка только двух языков (английский и китайский), недоступность отображения редактируемого фрейма в режиме просмотра офлайн-режима, объемная схема прототипирования. Решение данных про-

блем будет способствовать дальнейшему улучшению качества программных средств компьютерной графики и обеспечит новый виток эволюции в индустрии веб-дизайна.

Список использованных источников

1. Figma: The Leading Web Design Tool [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.linkedin.com/pulse/figma-leading-web-design-tool-brett-long/>. – Дата доступа: 25.10.2023

2. Что такое Figma: возможности и принципы работы [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://skillbox.ru/media/design/chto_takoe_figma/. – Дата доступа: 25.10.2023.

УДК 004.9

Использование нейросетей в СУБД

Адамова Е. В., студент
Андрейчук А. М., студент
Ковалевич А. А., студент

*Белорусский национальный технический университет
Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: ст. преподаватель Астапчик Н. И.

Аннотация:

В статье рассматривается определение понятий нейронные сети и системы управления базами данных, так же главные компоненты нейросети. Особое внимание уделяется использованию нейронных сетей в контексте СУБД. В статье также обсуждаются преимущества и недостатки данного подхода.

Нейронные сети – это математические конструкции в которых компьютерная программа воспроизводит функции человеческого мозга и работает по принципу сетей нервных клеток.

Нейронная сеть – это система из множества процессоров, которая может выполнять сложные задачи, даже если отдельные элементы