

БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет информационных технологий и робототехники
Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой


(подпись) Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

« 01. » 06, 2023 г.

**РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА**

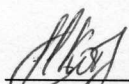
«Разработка бот-приложения для discord-сервера»

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии» (по направлениям)

Направление специальности 1-40 05 01-01 «Информационные системы и технологии (в проектировании и производстве)»

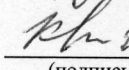
Обучающийся

группы 10702319
(номер)


25.05.23
(подпись, дата)

К.Д. Новиков

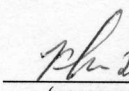
Руководитель


24.05.23
(подпись, дата)

Е.В. Кондратёнок

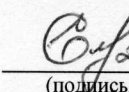
Консультанты:

по разделу «Компьютерное проектирование»


24.05.23
(подпись, дата)

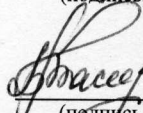
Е.В. Кондратёнок

по разделу «Охрана труда»


26.05.23
(подпись, дата)

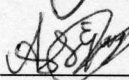
Е.В. Мордик

по разделу «Экономика»


29.05.23
(подпись, дата)

Л.В. Бутор

Ответственный за нормоконтроль


31.05.23
(подпись, дата)

А.В. Ермоленков

Объем проекта:

расчетно-пояснительная записка – 63 страниц;

графическая часть – 13 листов;

магнитные (цифровые) носители – 1 единиц

Минск 2023

РЕФЕРАТ

ДИСКОРД, ДИСКОРД-БОТ, ДИСКОРД-СЕРВЕР, АВТОМОДЕРАЦИЯ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ КОМФОРТ

Объектом разработки является бот для социальной сети discord. Цель проекта разработать дискорд-бота для модерации дискорд сервера и реализовать ряд функций, а именно функцию автофильтрации слов, базовые приветственные команды, распределение ролей с использованием реакций, команды для настройки бота для отдельного дискорд-сервера.

Элементами научной новизны полученных результатов являются новые возможности дистанционного обучения и полученной автоматизации данного процесса в рамках социальной сети дискорд с использованием дискорд-сервером, которое модерируются ботом.

Областью возможного практического применения является дистанционное обучение, с использованием дискорд-серверов, которые модерируются ботом, с последующим развитием технологии в сторону данной сферы.

В ходе дипломного проектирования прошли апробацию такие предложения, как внедрение функции модерации и распределение ролей с использованием реакций.

Результатами внедрения явились упрощение и использования дискорд-сервера пользователями, а также определение справедливой иерархии пользователей путем распределения ролей.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в диспномном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разрабатываемого объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 63 с., 29 рис., 13 табл., 11 источник, 1 прил.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 “What is discord?” [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://discord.fandom.com/wiki/Discord_Wiki – Загл. с экрана – Яз. англ. Дата доступа: 03.04.2023
- 2 Discord bot Documentation [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://discord.com/developers/docs/intro>
- 3 “Discord как корпоративный мессенджер и не только” [Электронный ресурс] – режим доступа: <https://habr.com/ru/articles/495336/> Загл. с экрана – Яз. рус. Дата доступа 04.04.2023
- 4 Бот: МЕЕ6 [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://discord.fandom.com/ru/wiki/%D0%91%D0%BE%D1%82:МЕЕ6>
- 5 Бот: Spixx [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://alternative.me/discord/bots/spixx/commands>
- 6 Музыкальные боты для дискорда [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://wotpack.ru/top-25-luchshie-muzykalnye-boty-dlja-diskorda-v-2023-godu/>
- 7 Среда разработки IntelliJ IDEA [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/IntelliJ_IDEA
- 8 Среда разработки Visual Studio [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio
- 9 Среда разработки Visual Studio Code [Электронный ресурс] – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code
- 10 Bruce Johnson, Visual Studio Code, End-to-End Editing and Debugging Tools. – 2019 – С. 1-14.
- 11 What is Activity Diagram? [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-activity-diagram/>, – Загл. с экрана – Яз. англ. Дата доступа: 12.05.2023.