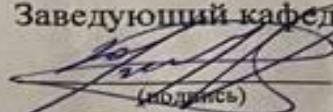


БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
Факультет информационных технологий и робототехники  
Кафедра «Программное обеспечение информационных систем и технологий»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой

  
(подпись)

Ю.В. Полозков  
(инициалы и фамилия)  
«01» 06 2023 г.

**РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА  
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА**

**«Web-приложение «Интерактивный тренажёр обучения построению проекций  
точек и отрезков на эпюре Монжа»**

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии (по  
направлениям)»

Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии  
(в обработке и представлении информации)»

Обучающийся  
группы 10702119  
(номер)

Руководитель

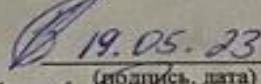
Консультанты:

по разделу «Компьютерное  
проектирование»

по разделу «Охрана труда»

по разделу «Экономика»

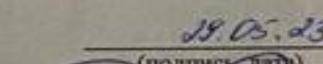
Ответственный за нормоконтроль

  
19.05.23  
(подпись, дата)

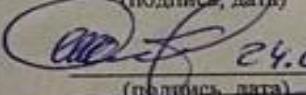
А.П. Кисель

  
19.05.23  
(подпись, дата)

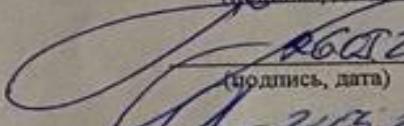
Ю.В. Полозков

  
19.05.23  
(подпись, дата)

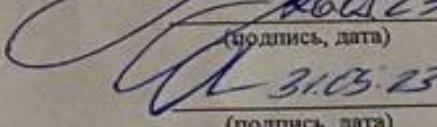
Ю.В. Полозков

  
24.05.23  
(подпись, дата)

А.М. Лазаренков

  
26.05.23  
(подпись, дата)

О.В. Куневич

  
31.05.23  
(подпись, дата)

Л.В. Федосова

Объем проекта:  
расчетно-пояснительная записка – 101 страниц;  
графическая часть – 10 листов;  
магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

## РЕФЕРАТ

WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ, НОРМАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ, ER-ДИАГРАММА,  
ИНТЕРАКТИВНЫЙ ТРЕНАЖЕР, ПРОЕКЦИИ, ЭПЮР МОНЖА

Объектом разработки является web-приложения для обучения построению проекций отрезков и точек на эпюре Монжа.

Целью дипломного проекта является повышение эффективности преподавателей и людей, заинтересованных в опросах, посредством разработки единой платформы для проверки знаний.

Задача проекта – необходимо разработать web-приложение «Интерактивный тренажёр обучения построению проекций точек и отрезков на эпюре Монжа». Данное web-приложение должно быть реализовано на серверной и клиентской части. Клиентская часть должна включать в себя функционал для добавления новых типов задач (узлов), функционал для комбинирования этих узлов в процессы (задачи), а также их запуск.

В процессе работы выполнены следующие задачи:

- 1) сформулированы сущности организации задач для обучения;
- 2) построена физическую и логическую модели данных;
- 3) разработана серверную часть;
- 4) разработана клиентскую часть;
- 5) выполнено тестирование приложения;

Результатом выполнения дипломного проекта является функционирующее web-приложение, которое позволит автоматизировать образовательный процесс, связанный с обучением построению проекций точек и отрезков на эпюре Монжа, а также расширять и дорабатывать функциональность в дальнейшем.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 101 стр., 73 рис., 18 табл., 20 источников, 1 приложение.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Бизнес-процесс [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://intuit.ru/studies/courses/1041/218/lecture/27273>, свободный. - Загл. с экрана.
- 2 Indigo [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://masters.donntu.org/2013/fknt/bulanaya/library/article8.html>, – Загл. с экрана
- 3 UniTest [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://masters.donntu.org/2013/fknt/bulanaya/library/article8.html>, свободный. - Загл. с экрана.
- 4 C Sharp [Электронный ресурс] – Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/C\\_Sharp](https://ru.wikipedia.org/wiki/C_Sharp), свободный. - Загл. с экрана.
- 5 ASP .NET Core [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/sharp/aspnet5/1.1.php>, свободный. - Загл. с экрана.
- 6 SQL vs NoSQL [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.thorntech.com/2019/03/sql-vs-nosql>, свободный. - Загл. с экрана.
- 7 MS SQL Server [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://metanit.com/sql/sqlserver/1.1.php>, свободный. - Загл. с экрана.
- 8 React [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/React>, свободный. - Загл. с экрана.
- 9 Обзор Typescript [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.typescriptlang.org/>, свободный. - Загл. с экрана.
- 10 HTML [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/HTML5>, свободный. - Загл. с экрана.
- 11 CSS [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/CSS>, свободный. - Загл. с экрана.
- 12 Argon Design System [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.creative-tim.com/product/argon-design-system>, свободный. - Загл. с экрана.
- 13 Web-приложение [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://quality-lab.ru/blog/key-principles-of-web-testing/>, свободный. - Загл. с экрана.
- 14 Диаграмма вариантов использования [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://khpi-iip.mipk.kharkiv.edu/library/case/leon/gl4/gl4.html>, свободный. - Загл. с экрана.
- 15 Физическое тестирование [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://www.appline.ru/services/testing/functionalnoe-testirovanie>, свободный. - Загл. с экрана.
- 16 Критическое тестирование [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://qaevolution.ru/testirovaniye-po/vidy-testirovaniya-po/test-kriticheskogo-puti/>, свободный. - Загл. с экрана.
- 17 Blueprint [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Blueprint>, свободный. - Загл. с экрана.

- 18 Unreal Engine [Электронный ресурс] – Режим доступа:  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Unreal\\_Engine](https://ru.wikipedia.org/wiki/Unreal_Engine), свободный. - Загл. с экрана.
- 19 Microsoft Visio [Электронный ресурс] – Режим доступа:  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Visio](https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visio), свободный. - Загл. с экрана.
- 20 Entity Framework [Электронный ресурс] – Режим доступа:  
<https://metanit.com/sharp/entityframeworkcore>, свободный. - Загл. с экрана.