

## ИМИТАЦИОННАЯ МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ДЛЯ ПРОФИЛИРОВАНИЯ ПЛОСКОГО КУЛАЧКА

*Витебский государственный технологический университет*

*Витебск, Беларусь*

Традиционные методы профилирования фасонных поверхностей инструментов и деталей опираются на аналитические методы математики [1, 2]. Одним из направлений развития технических наук является замена аналитических методов расчета алгоритмическими методами, которые при сравнительной простоте обладают большей общностью и позволяют автоматизировать расчеты на ЭВМ. В соответствии с этой тенденцией необходимо разработать комплекс алгоритмов для профилирования всех наиболее часто применяемых в машиностроении фасонных инструментов и деталей. Одной из таких задач является профилирование плоского кулачка при заданном законе движения толкателя (рис.1).

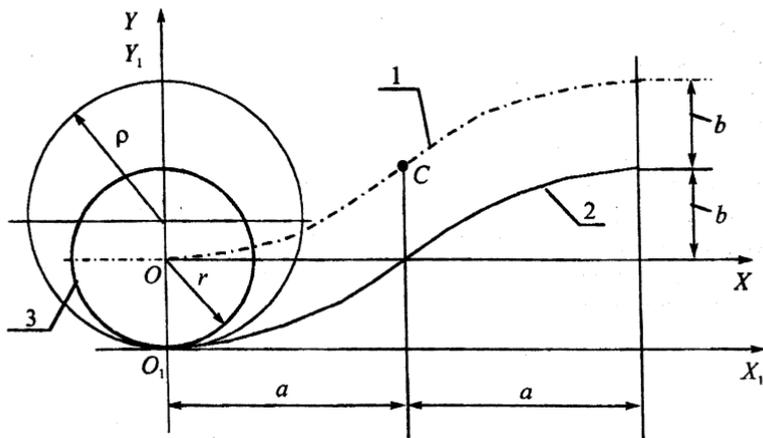


Рис.1. Схема профилирования кулачка:

- 1 – исходная кривая  $y = f(x)$ , C – точка сшивки парабол;
- 2 – искомая кривая  $y = f_i(x)$  – профиль кулачка;
- 3 – окружность ролика (или инструмента) радиуса  $r$ ;
- $\rho$  – радиус кривизны искомой кривой

Расчетная схема показана на рис. 2.

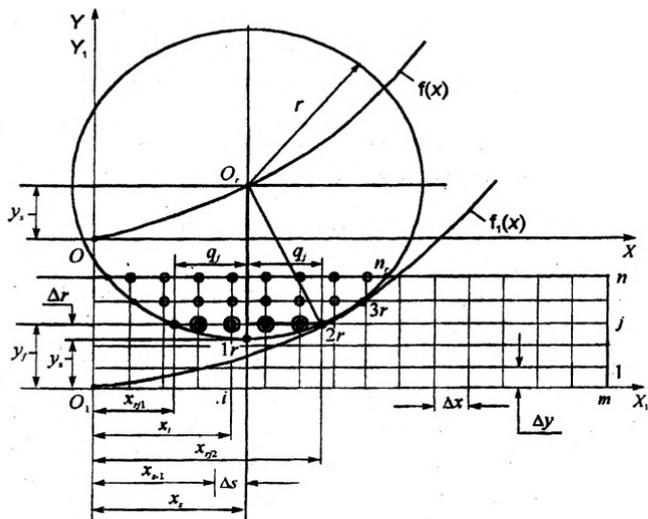


Рис. 2. Схема исключения точек припуска

На исходную кривую налагаются следующие ограничения:

- угол наклона касательной к исходной кривой  $\varphi = \pm 45^\circ$ ;
- радиус кривизны искомой кривой в любой точке больше радиуса окружности инструмента:  $\rho > r$ ;
- шаг варьирования по осям  $X$  и  $Y$  постоянный:  $\Delta x = \text{const}$ ,  $\Delta y = \text{const}$ ;
- шаг подачи ролика вдоль оси  $X$  постоянный:  $\Delta s = \text{const}$ ;
- радиус окружности инструмента равен радиусу окружности ролика;
- кривая задана аналитически или отдельными точками с шагом  $\Delta s$ .

Алгоритм профилирования содержит следующие шаги.

1. Определить конкретную форму исходной кривой. Пусть исходная кривая задана двумя параболой, сшитыми в точке  $C$ :

$$y = kx^3 \quad \text{при } 0 \leq x \leq a;$$

$$y = 2b - k(2a - x)^3 \quad \text{при } a < x \leq 2a,$$

(1)

как показано на рис. 1. Для примера приняты следующие численные значения параметров исходной кривой и окружности ролика  $2a = 60$  мм;  $2b = 10$  мм;  $r = 15$  мм.

Из (1) следует, что  $k = \frac{y}{x^3}$ . При  $x = a$  перемещение толкателя

$$y = b. \text{ Поэтому } k = \frac{5}{30^3} = \frac{5}{27000} = 0,1852 \cdot 10^{-3}.$$

2. Принять шаг варьирования аргумента (фактора). С учетом использования регрессионной модели для искомой кривой шаг по оси  $X$  может быть достаточно большим. Примем

$$\Delta x = 2 \text{ мм.}$$

3. Определить число уровней фактора:

$$m = \frac{2a}{\Delta x} = \frac{60}{2} = 30.$$

4. Установить допустимую погрешность определения профиля, например, принять равной половине допуска на профиль копира. Пусть допуск на профиль равен 0,05 мм. Тогда дискрета определения (задания) профиля

$$\Delta y = \frac{0,05}{2} = 0,025 \text{ мм.}$$

5. Определить число уровней отклика

$$n = \frac{2b}{\Delta y} = \frac{10}{0,025} = 400.$$

6. Найти необходимый объем памяти, выраженный числом элементов матрицы:

$$V = m n = 30 \cdot 400 = 12000.$$

Минимальный объем оперативной памяти при составлении массивов на языке Паскаль равен 65520 байт. [3]. Для 12000 элементов массива, представленных нулем или единицей, требуется  $12000 \cdot 1 = 12000$  байт. Перечислим все факторы, влияющие на необходимый объем оперативной (не динамической) памяти.

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| - шаг варьирования по оси $X$                      | $\Delta x \rightarrow \max;$ |
| - шаг варьирования по оси $Y$                      | $\Delta y \rightarrow \max;$ |
| - профилирование по частям                         | $Z$ частей;                  |
| - профилирование в 2 и более проходов              | $P$ проходов;                |
| - переменные точки на контактирующей окружности    | $i_r$ -var;                  |
| - представление точки в двумерном массиве единицей | $1 \cup 0.$                  |

При использовании динамической памяти эта проблема снимается.

7. Заполнить объем копира и “припуска” точками, имеющими значение 1, т. е. условно материализованными:  $T = 1$ .

Координаты точек припуска:

$$x_{ij} = \Delta x(i-1); \quad y_{ij} = \Delta y(j-1).$$

Таким образом, каждая точка копира (заготовки) представлена координатами  $x_{ij}$  и  $y_{ij}$ , зависящими от индексов  $i$  и  $j$ , и индексом материализации  $T = 1 \cup 0$  с начальным значением, равным 1, что означает ее материальность. Обход точек производится последовательно по горизонтальным слоям, т. е. по всем  $i$  при каждом  $j$ , в каждом слое от начала координат.

8. Определить шаг подачи ролика. Высота гребешков от дискретного перемещения ролика

$$h \cong \frac{\Delta s^2}{8r}.$$

Примем (подачу на зуб)

$$\Delta s = 1 \text{ мм},$$

тогда

$$h = \frac{1^2}{4 \cdot 30} = 0,0083 \text{ мм},$$

что значительно меньше допуска на профиль ролика.

9. Определить координаты центра ролика:

$$x_s = \Delta s \cdot s, \quad s = 1, 2, \dots, l.$$

$$y_s = kx_s^3 \quad \text{при} \quad x_s \leq a;$$

$$y_s = 2b - k(2a - x_s)^3 \quad \text{при} \quad x_s > a.$$

10. Заполнить поверхность ролика точками (рис.2). Точки образуются на пересечении окружности ролика с горизонталями уровней  $j$ . Координаты точек ролика в произвольном положении:

$$\Delta r_j = \Delta y(j-1) - y_s; \quad q_j = \sqrt{2r \Delta r - \Delta r^2};$$

$$x_{rj1} = \Delta s \cdot s - q_j; \quad x_{rj2} = \Delta s \cdot s + q_j.$$

11. Исключить точки  $x_{ij}$  копира при последующих положениях ролика ( $x_s = \Delta s \cdot s$ ) по неравенству

$$x_{rj1} < x_{ij} < x_{rj2}$$

для всех уровней  $j$ .

12. Определить максимальные координаты  $y_j$  точек с  $T=1$  при каждом значении  $i$ .

13. По оставшимся точкам с максимальными координатами  $y_j$  при каждом значении  $i$  составить таблицу для построения регрессионной модели.

$u$	1	2	.....	$m-1$	$m$
$x_u$	$x_1$	$x_2$	....	$x_{m-1}$	$x_m$
$y_u$	$y_1$	$y_2$	.....	$y_{m-1}$	$y_m$

14. С помощью программы Microsoft Excel или другой программы, например [4], найти регрессионную модель в виде полинома или в виде функции другой формы - отдельно для каждой из сшитых парабол.

15. Вычислить разности  $y_u - y_j$  и сравнить их с допустимым отклонением профиля кулачка.

16. При необходимости повторить расчет при уменьшенной дискете  $\Delta u$ .

По приведенному алгоритму была составлена программа на языке Borland Pascal 7 и произведено профилирование при следующих исходных данных:  $\Delta x = 2$  мм;  $m=30$ ;  $\Delta y = 0,0125$  мм;  $n = 810$ ;  $\Delta s = 0,5$  мм;  $l = 120$ ;  $r = 15$  мм;  $k = 0,1852 \cdot 10^{-3}$ . Затем с помощью программы Microsoft Excel получены регрессионные модели. Полиномиальная модель для всего профиля имеет заметные отклонения и осцилляции. Поэтому получены две отдельные модели, сшитые в точке  $s = j = 15$ .

Первая модель

$$y = -1E-07x^6 + 6E-06x^5 - 0.0001x^4 + 0.0019x^3 - 0.0003x^2 - 0.0044x + 0.0146.$$

Вторая модель

$$y = -3E-06x^6 + 0.0001x^5 - 0.0015x^4 - 0.0051x^3 + 0.1488x^2 + 0.2038x + 2.774.$$

Модели, сопряженные в точке  $S$ , заметных отклонений от исходной ломаной не имеют, что показывает приемлемость этой методики профилирования. Однако число значащих цифр в моделях Microsoft Excel недостаточно, поэтому ее можно использо-

вать для предварительного анализа или при низких требованиях к точности изделия. При высокой точности можно использовать метод [4].

Анализ цифровых данных, полученных в результате имитационного профилирования, показывает, что это профилирование дает погрешность, практически не превышающую дискрету  $\Delta u$ .

Для практической реализации найденного профиля фреза или шлифовальный круг должны иметь диаметр, равный диаметру ролика.

Итак, имитационный метод профилирования позволяет профилировать кулачки при различных законах движения толкателя и дает точность, определяемую дискретой профилирования.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Лашнев С.И., Юликов М.И. Расчет и конструирование металлорежущих инструментов с применением ЭВМ.— М.: Машиностроение, 1975. — 393 с.
2. Проектирование и расчет металлорежущего инструмента на ЭВМ: Учебное пособие для втузов / О.В.Таратынов, Г.Г.Земсков, Ю.П.Тарамыкин, и др.; Под ред. О.В.Таратынова, Ю.П.Тарамыкина.— М.: Высшая школа, 1991.—423 с.
3. Климова Л.М. PASCAL 7.0. Практическое программирование. Решение типовых задач.—М.: Кудиц-образ, 2000.—496 с.
4. Мисевич В.С., Ольшанский В.И. Алгоритмический метод поиска коэффициентов регрессии многопараметрических моделей / Витебский гос. технолог. ун-т.— Витебск, 2000.—6 с.— Деп. в БелИСА 11.12.2000.-- Д200078 // Реферативный сборник непубликуемых работ, отчетов о НИР, ОКР, ОТР, депонированных научных работ.- 2001.- № 4 (19).— С. 114.

УДК 621.91

М. И. Михайлов

## МЕТОДИКА АВТОМАТИЗИРОВАННОГО РАСЧЁТА УГЛОВ ФАСОННОГО РЕЗЦА

*Гомельский государственный технический университет имени П.О. Сухого  
Гомель, Беларусь*

Исследованию геометрии режущих кромок резца посвящено большое количество работ. Предлагаемая методика позволяет легко автоматизировать этот процесс и построить график изменения углов в статической и кинематической системах координат.

Расчетная схема изображена на рис.1.