

**ДИЗАЙН-КОНЦЕПЦИЯ РАЗВИТИЯ МУЛЬТИФУНКЦИОНАЛЬНОГО  
КОМПЛЕКСА ПАРКА «МАЗУРИНО» Г. ВИТЕБСК**

Гусева Л. Г.

ВГУ имени П. М. Машерова

e-mail: lyuba.guseva.2021@mail.ru

***Summary.** The increase in population and the increased level of urban development dictate new rules for the design of the park landscape. If earlier nature and the city were opposable concepts, and the park was a site of artificially created nature in the city, today the garden and park complex declares itself as an integral part of the modern urban environment [1]. The benefits of urban parks are not only in aesthetics that bring pleasure to city residents, but also in the preservation of natural ecosystems, the improvement of the urban population through physical activity within the park area, cultural education and economic development of infrastructure. These multifunctional complexes combine utilitarian and aesthetic functions, while remaining one with the surrounding urban landscape [2]. The purpose of the work is to develop a design concept of a modern recreation park with multifunctional properties, using the example of the Mazurino Park.*

Предпроектный анализ:

Городской парк – это комфортное общественное пространство, рассчитанное на людей разных возрастов: взрослых, детей, пожилых людей. При этом в каждом возрасте у человека складываются свои представления об отдыхе. Более того внутри происходит еще и дифференциация на активный и пассивный отдых. Таким образом перед нами встает сложная многоуровневая задача. Важно чтобы каждый человек был вовлечен в жизнь парка и при этом мог найти занятие по душе.

Современный парк – это прежде всего зонированная территория по направлениям: спортивные комплексы для любителей активного отдыха, аттракционы и детские площадки для тех, кто отдыхает семьей, амфитеатр для проведения фестивалей и концертов, шахматная аллея и лесные тропинки для пассивного отдыха и т. д.

Парк «Мазурино» расположен в северной части города Витебск, в Октябрьском районе, вдоль берега реки Западная Двина. Год основания – 1946. Первоначально на этом месте находилась деревня «Мазурино». Обустроен парк силами солдат Витебского гарнизона, и был предназначен для отдыха жителей Витебска и близлежащих поселков [3].

Проектная установка (дизайн-концепция и дизайн-сценарий): Разработка дизайн-концепции развития городского парка для отдыха, осуществляется на основании проектирования парковой среды. Парк должен охватывать все возрастные категории граждан и максимально учитывать их интересы в отношении отдыха.

Проектное решение: Работа над созданием дизайн-концепции комплекса проходила в два этапа:

*Первый этап.* Анализ и сбор материала:

1. Поездка в парк «Мазурино» с целью ознакомления с территорией.
2. Поиск примеров, концептуальных решений парковых комплексов в литературных источниках и интернет-ресурсах.
3. Анализ данных и выработка основной идеи.

*Второй этап.* Практическая часть:

1. Создание векторного плана существующей территории парка с прилегающими территориями (план создавался по предоставленным материалам Витебской городской архитектуры, а также фотосъемке, произведенной на местности).
2. Определение общего количества зон отдыха по различным направлениям.

В итоге было выделено 10 зон, в которые вошли: шахматная аллея, детская площадка, аттракционы, веревочный городок, дома ремесел, зона общественного питания, концертная площадка, летний амфитеатр, спортивные площадки, дома отдыха.

3. Детальная прорисовка каждой зоны. Нанесение на план отдельных элементов инфраструктуры с указанием их предполагаемых масштабных размеров.

4. Создание итогового альбома «Дизайн-концепция развития мультифункционального парка «Мазурино».

По итогам проделанной работы был создан альбом «Дизайн-концепция развития мультифункционального парка «Мазурино» и передан в качестве идеи преобразования парка главе Витебского областного исполнительного комитета.

В альбоме представлена схема-план развития парка, который отвечает всем современным требованиям и представляет собой мультифункциональное место в общем городском ландшафте г. Витебска, где жители могут отдохнуть от ежедневной суеты, заняться активными видами спорта и с пользой провести время. Занятие для себя здесь сможет найти каждый, т. к. дизайн-концепция предусматривает активное вовлечение всех возрастных групп населения.

#### Список использованных источников

1. Булгакова, К. Каким должен быть современный городской парк [Электронный ресурс]. Режим доступа: [https://j.etagi.com/stati/interesnoe/modern\\_park/](https://j.etagi.com/stati/interesnoe/modern_park/). – Дата доступа: 27.10.2020.

2. Гулина, М. Главное место в городе [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://34travel.me/post/urbanparks>. – Дата доступа: 27.10.2020.

3. Комплекс культурно-массового отдыха имени советской армии [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.gck.by/2009/10/1038>. – Дата доступа: 27.10.2020.

УДК 004.413

#### ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ВНЕШНИМИ АРІ НА ПРИМЕРЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ВИРТУАЛЬНОГО РОБОТА ДЛЯ СЕРВИСА TELEGRAM

Давидовская М. И., Шиловский С. В.

Белорусский государственный университет

e-mail: [fpm.shilovski@bsu.by](mailto:fpm.shilovski@bsu.by)

*Summary. The use of external APIs is studied by the example of the implementation of a virtual robot for the Telegram service. The example shows the integration of external APIs into application and connection to it, as well as simplicity and ease of use.*

Реализация архитектуры проектов зависит от многих факторов, как внешних, так и внутренних [1, с. 64]. При разработке надо учитывать результирующую эффективность: масштабируемость, тестирование, гибкость и другие параметры. Каждый проект уникален и реализуется на основе определенных требований. Например, это может быть большой монолитный проект, структуру и сервисы которого сложно исследовать из-за объема кодовой базы и непрозрачной архитектуры, либо это может быть проект, разбитый на множество небольших микросервисов, которые могут взаимодействовать друг с другом.

Для поставленной задачи рассмотрим микросервисную архитектуру. Основной целью данной архитектуры является декомпозиция задач [1, с. 63]. В зависимости от проекта и его реализации идею микросервисной архитектуры можно интерпретировать по-разному. Например, можно выделить и вынести отдельно различные сервисы, которые выполняют определенные задачи. Как следствие, получаем взаимодействие с каждой отдельно вынесенной задачей, не меняя других функциональных участков нашего проекта. Для взаимодействия с различными сервисами, не обязательно реализованными нами, существуют технологии для связи с