

ЗАПИСЬ И МОНТАЖ ВИДЕОРОЛИКОВ, ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММЫ FRAPS И SONY VEGAS

Студент гр. 104114 Дубовский А.А.

Канд. физ.-мат. наук, доцент Прусова И.В.

Белорусский национальный технический университет

Сейчас игровые видеоролики пользуются большой популярностью, т.к. множество людей играет в компьютерные игры. Данные ролики могут быть использованы в качестве рекламы или же для демонстрации возможностей игры. Для записи моего видеоролика была использована программа FRAPS, которая для записи видео использует оконную систему захвата. Это универсальное Windows-приложение, способное работать со всеми компьютерными играми, использующими технологии DirectX или OpenGL.

Поскольку FRAPS – это программа исключительно для записи видео, не предусматривающая функций редактирования, для добавления эффектов и монтажа была использована программа Sony Vegas.

Sony Vegas — профессиональная программа для многодорожечной записи, редактирования и монтажа видео и аудио потоков. Vegas предлагает неограниченное количество видео - и аудио-дорожек, продвинутые инструменты для обработки звука, поддержку многоканального ввода-вывода в режиме полного дуплекса, ресемплинг в реальном времени, автоматическое создание кроссфейдов, синхронизации посредством MIDI Time Code и MIDI Clock, дизеринг на выходах подгрупп и 24/32-разрядный звук с частотой дискретизации 192 кГц. Для обработки звука в реальном времени можно установить в разрыв каждой дорожки четырехполосный параметрический эквалайзер и компрессор, а также использовать 32 посыла на подключаемые модули формата DirectX.

Кроме того, программа поддерживает и такие современные функции, как работа с несколькими процессорами и двумя мониторами.

Присутствует возможность экспорта готового материала в видеоформаты MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, AVI, Quick Time, Real Video, Windows Media Video, Ogg, SWF и другие.