

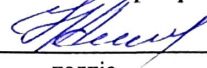
БЕЛАРУСКІ НАЦЫЯНАЛЬНЫ ТЭХНІЧНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ

Факультэт АРХІТЭКТУРНЫ

Кафедра «АРХІТЭКТУРА ЖЫЛЫХ І ГРАМАДСКІХ БУДЫНКАЙ»

ДАПУШЧАНЫ ДА АБАРОНЫ

Загадчыца кафедрай


_____ Н.А. Лазоўская
подпіс

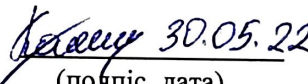
« 01 » _____ 01 2022 г.

**РАЗЛІКОВА-ТЛУМАЧАЛЬНАЯ ЗАПІСКА
ДЫПЛОМНАГА ПРАЕКТА
"КІБЕР-АРЭНА Ў Г. МІНСКУ"**

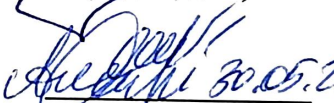
Спецыяльнасць 1 69 01 01

АРХІТЭКТУРА

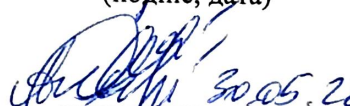
Навучэнец
Групы 11101416


_____ 30.05.22 К. І. Каліноўская
(подпіс, дата)

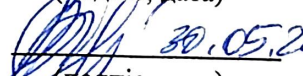
Кіраўнік


_____ 30.05.22 С.В. Аленчыкаў
(подпіс, дата)

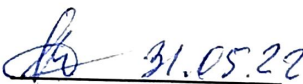
Кансультанты
па архітэктурны


_____ 30.05.22 С.В. Аленчыкаў
(подпіс, дата)

па канструкцыях


_____ 30.05.22 О.В. Шайкова
(подпіс, дата)

па горадабудаўніцтву
і экалогіі


_____ 31.05.22 А.У. Мазанік
(подпіс, дата)

Адказны за нормакантроль


_____ 01.06.22 Г.Е. Малаковіч

Аб'ём праекта:
разлікова-тлумачальная запіска – 35 старонак;
графічная частка – 1 ліст;
магнітныя (лічбавыя) носьбіты - 0 адзінак.

Мінск 2022

Рэферат

Ключавыя словы: кібер-арэна, кібер-цэнтр, кіберспорт, масавыя мерапрыемствы, шматфункцыянальны цэнтр, гасцініца.

Мэта дыпломнай працы: распрацаваць праект Кібер-арэны з умясцімасцю 1500 чалавек у горадзе Мінску на перакрыжаванні праспекта Дзяржынскага і вуліцы Гурскага (станцыя метро Міхалова).

З павялічваннем зацікаўленасці і колькасці ўдзельнікаў кіберспартыўнага руху, пачынае развіццё і кібер архітэктура, мэтанакіраваная на правядзенне турніраў і кіберспартыўных спаборніцтваў. На дадзены момант у Беларусі толькі пачынаецца развіццё спецыялізаваных месцаў для людзей, зацікаўленых у кіберспорце і кібер індустрыі. Кіберспартыўныя турніры ў нашай краіне праводзіліся на спартыўных арэнах (Мінск-Арэна, Палац спорту). У час правядзення маштабных мерапрыемстваў за мяжой кінатэатры ў Беларусі праводзяць платныя трансляцыі.

Канцэпцыя праекту “Кібер-арэна” заключаецца ў развіцці і прасоўванні кіберспорту ў Беларусі, стварэнні спецыялізаванага месца для правядзення кіберспартыўных турніраў і мерапрыемстваў, стварэнні месца для магчымасці развіцця беларускага кіберспорту і прыцягненні людзей рознага ўзросту для правядзення вольнага часу ў адпаведнасці з іх зацікаўленасцю ў камп’ютарным развіцці.

Праект прадстаўляе сабой збудаванне з трыма рознымі функцыямі.

Кібер-арэна уключае ў сябе памяшканне арэны, крамы з прафесійным абсталяваннем, крамы з афіцыйнай прадукцыяй кіберспартыўных тэматык і памяшканнямі з функцыяй тэхнічнага забеспячэння арэны.

Кіберспартыўны цэнтр уключае ў сябе кіберспартыўны клуб, памяшканні для індывідуальных трэніровак каманд, адукацыйныя зоны, зоны адпачынку і фітнэсцэнтр.

Гасцініца 2* уключае ў сябе чэраг нумароў на 100 наведвальнікаў і рэстаран.

Улічваючы шматфункцыянасць збудавання, мяркуецца штодзённае выкарыстоўванне забаўляльнай, адукацыйнай, гандлёвай і гасцінічных зон. Выкарыстоўванне зоны арэны мяркуецца ў адпаведнасці з правядзеннем кіберспартыўных мерапрыемстваў, таксама арэна падыходзіць для правядзення некаторых спартыўных мерапрыемстваў і канцэртаў.

Спіс выкарыстанай літаратуры

1. Грамадскія будынкi = Общественные здания: БН 3.02.02-2019 – Уведзены 08.09.2020 – Мінск: РУП “Стройтэхнорм”, 2020. -
2. Пажарная бяспека будынкаў і збудаванняў = Пожарная безопасность зданий и сооружений: БН 2.02.05-2020 – Уведзены 12.11.2020 – Мінск: РУП “Стройтэхнорм”, 2020 – 9-10с.; 14-20с.; 23-24с.
3. Асяроддзе пасялення для фізічна аслабленых асоб = Среда обитания для физически ослабленных лиц: БН 3.2.12-2020 – Уведзены 13.11.2020 – Мінск: РУП “Стройтэхнорм”, 2020 – 5с.; 7-9с; 15с.
4. Планіроўка і забудова населеных пунктаў = Планировка и застройка населенных пунктов: БН 4.3.01.08 – Уведзены 2020 – Мінск: “Стройтэхнорм”, 2020 – 81-82с; 108с.
5. Алюмініевыя кампазітныя панэлі ALUCOBOND [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу: <https://alucobond.com/products/alucobond-a2> – Дата доступу 15.05.2022.
6. Алюмініевыя фасадныя сістэмы ALUPROF [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу:
<https://aluprof.com/ru/proizvoditeli/predlozhenie/fasadnye-sistemy/mb-sr50n-hi-oporno-rigel-noe-stenovoe-ograzhdenie#vizualizaciya> – Дата доступу 15.05.2022.
7. Esports Arena, Лас-Вегас [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу:
<https://www.hyperxgaming.com/de/experience/articles/hyperx-esports-arena> – Дата доступу 10.05.2022.
8. Yota Arena, Масква [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу: <https://arena-yota.ru/> – Дата доступу 10.05.2022.
9. Fusion Arena, Філадэльфія [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу: <https://fusionarenaphilly.com/> – Дата доступу 10.05.2022.
10. Кіеў кіберспорт арэна [Электронны рэсурс].
Рэжым доступу:
https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%B8%D0%B5%D0%B2_%D0%9A%D0%B8%D0%B1%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82_%D0%90%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B0 – Дата доступу 10.05.2022.
11. Картаграфічны сэрвіс – [Электронны рэсурс]. – Рэжым доступу <https://yandex.by/maps/> – Дата доступу 05.04.2022.