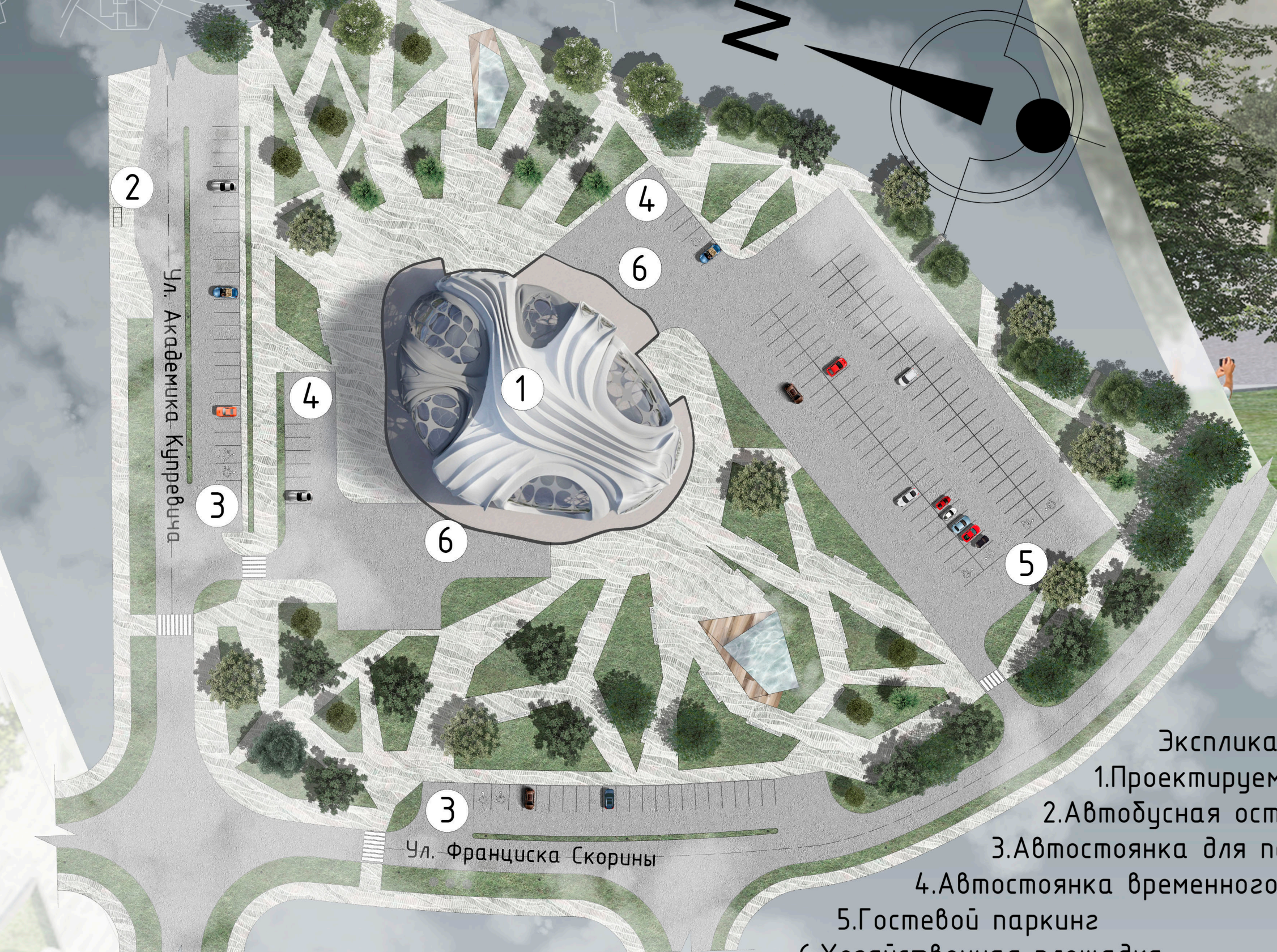


Ситуационный план 1:5000

- Экспликация:
1. Территория проектируемого здания
  2. Автостоянка
  3. Парк высоких технологий
  4. Торговое предприятие
  5. Институт микробиологии НАН РБ
  6. АЗС Газпромнефть
  7. Зелёные насаждения

Генплан 1:1000



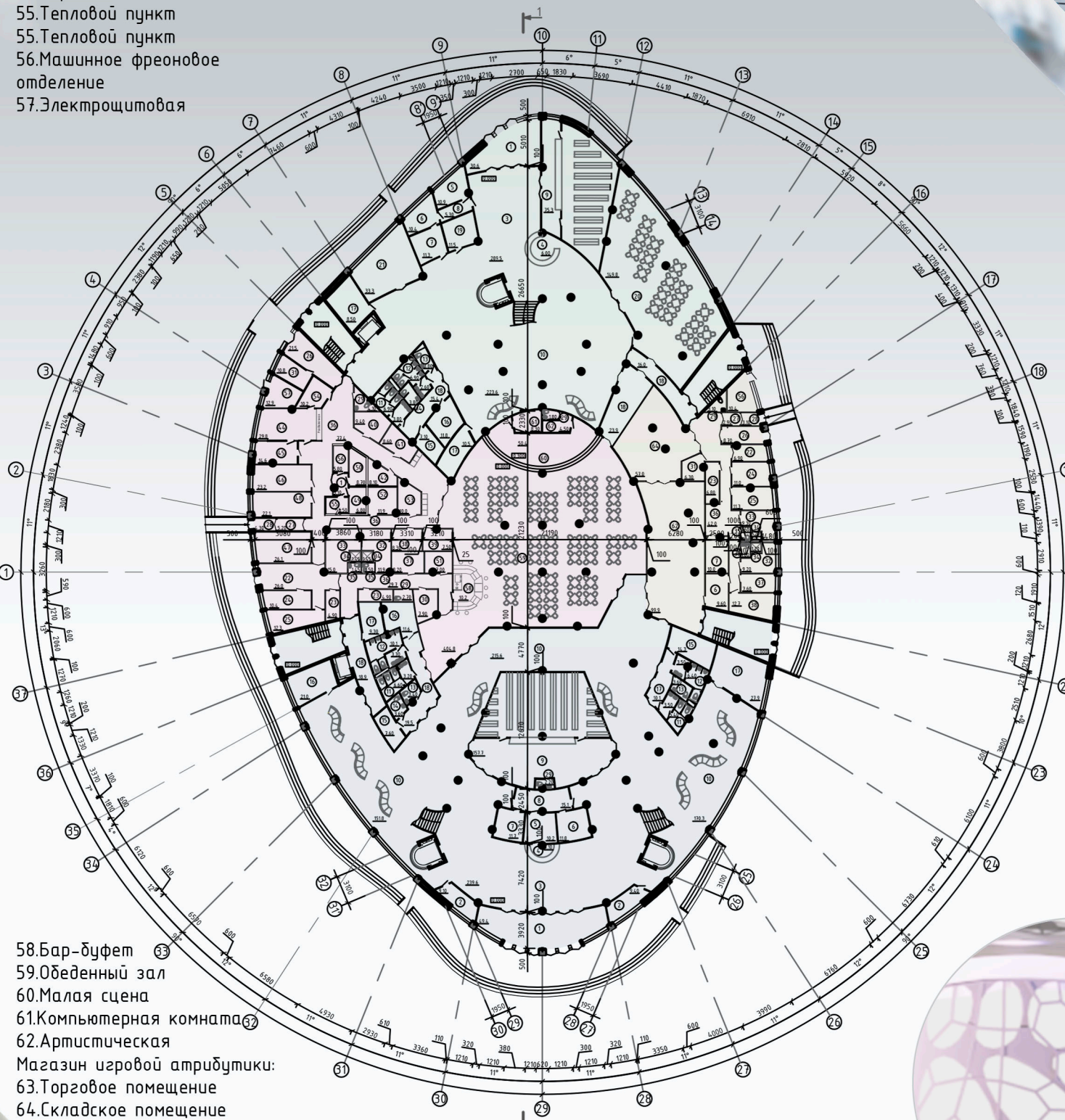
Киберспорт арена:

1. Тамбур
2. Касса
3. Вестибюль
4. Ресепшн
5. Помещение администратора
6. Комната охраны
7. Комната выходов/входа
8. Коридор персонала
9. Гардеробная
10. Зона отдыха
11. Зона женская
12. Зона мужская
13. Зона ФОЛ
14. Сан узел уборочного персонала
15. Кладова уборочного персонала
16. Куртильная
17. Вентиляционная камера
18. Коридор

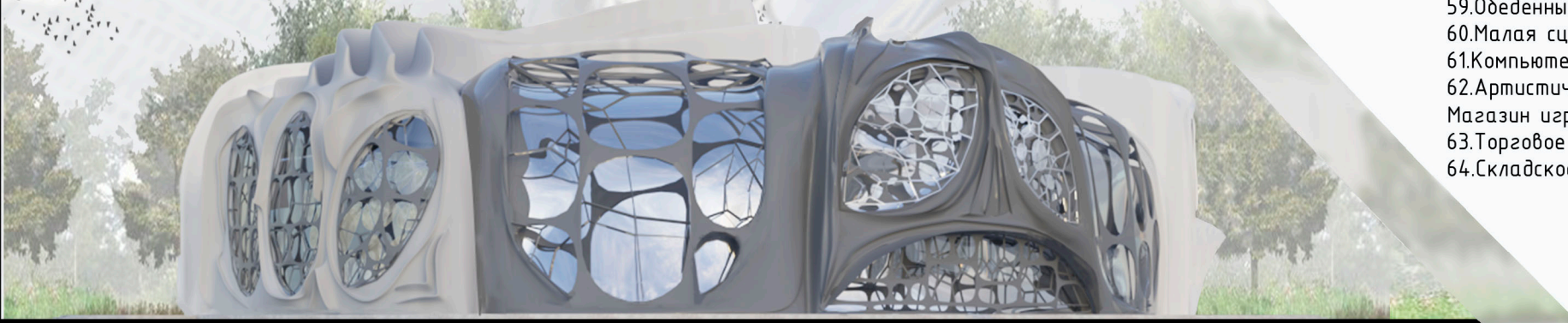
Центр развития игровой индустрии:

19. Техническое помещение
20. Обеденное помещение
21. Офисное помещение
22. Тамбур персонала кафе
23. Гардеробная персонала кафе
24. Выходной
25. Бухгалтерия
26. Закрытая
27. Помещение мусороудаления
28. Помещение мусороудаления
29. Сан узел с умывальником
30. Помещение уборочного персонала
31. Помещение кладовки
32. Гардероб персонала женский
33. Гардероб персонала мужской
34. Душевая
35. Сан узел
36. Коридор любовных помещений кафе
37. Комната приёма пищи
38. Помещение отдыха персонала
39. Помещение для официантов
40. Печенье
41. Кладова мясной
42. Бельевая
43. Сервизная
44. Гарничный цех
45. Помещение заготовочное
46. Холодный цех
47. Общакухня
48. Мисо-райный цех
49. Морозильная камера
50. Охлаждающая камера
51. Кладова вын.-водочных изделий

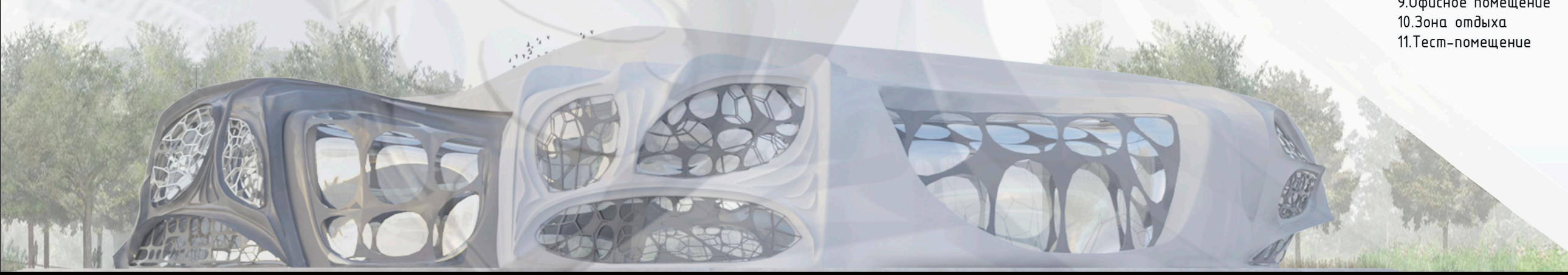
План на отм. 0.000



Фасад в осях 1-20



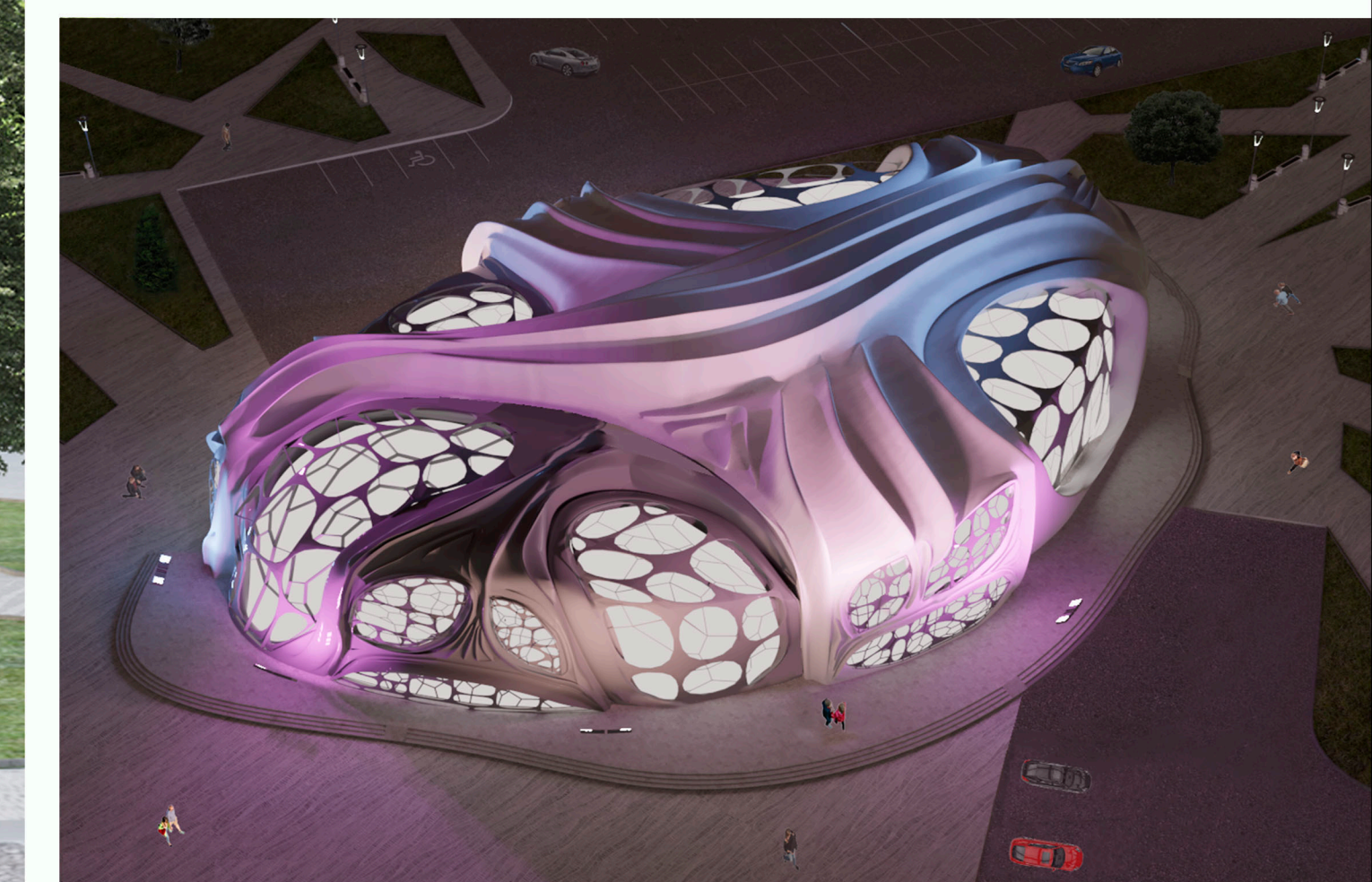
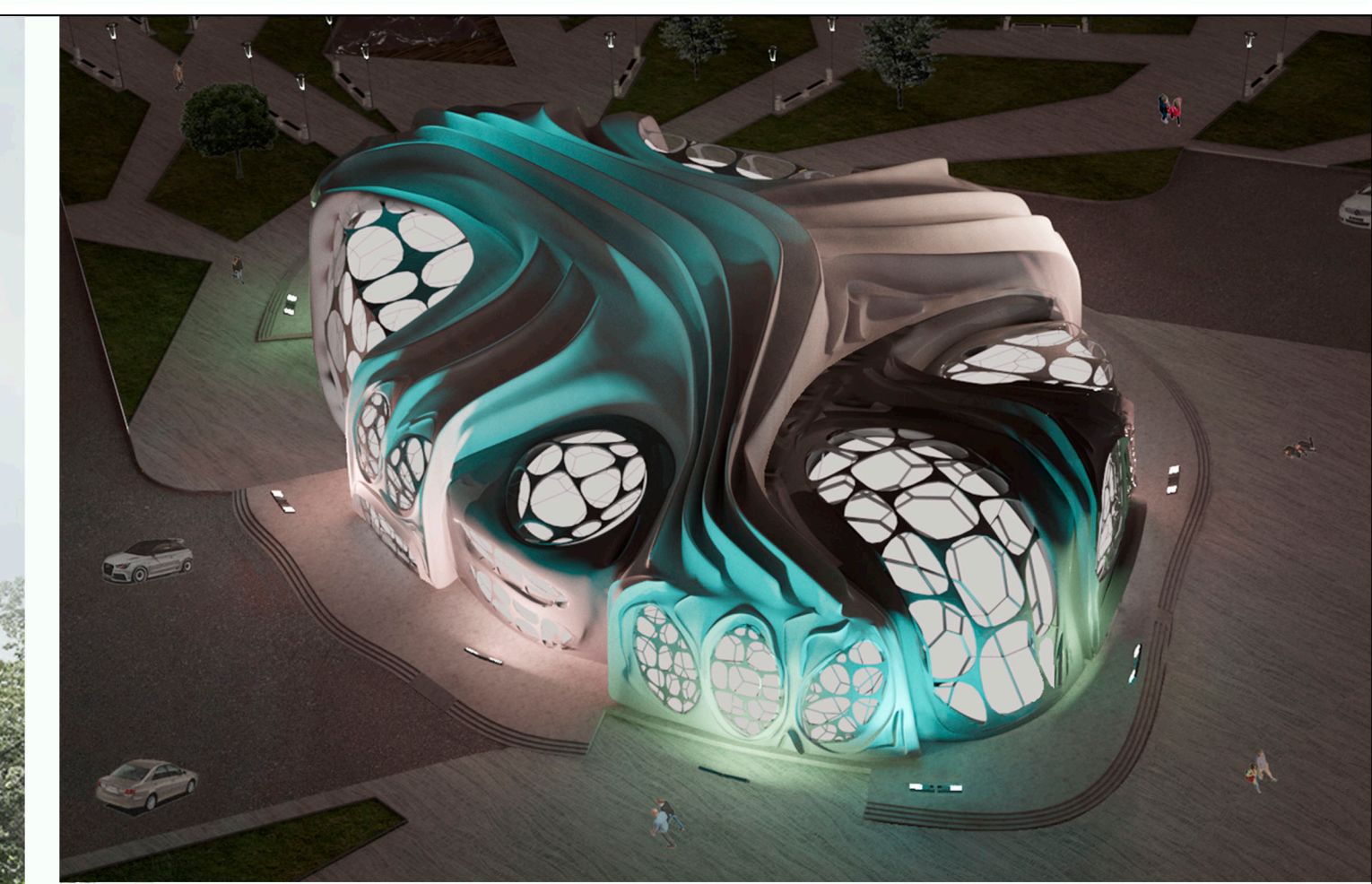
Фасад в осях Е'-Б'



Разрез 1-1



**КИБЕРСПОРТИВНАЯ АРЕНА И ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ИГРОВОЙ ИНДУСТРИИ**



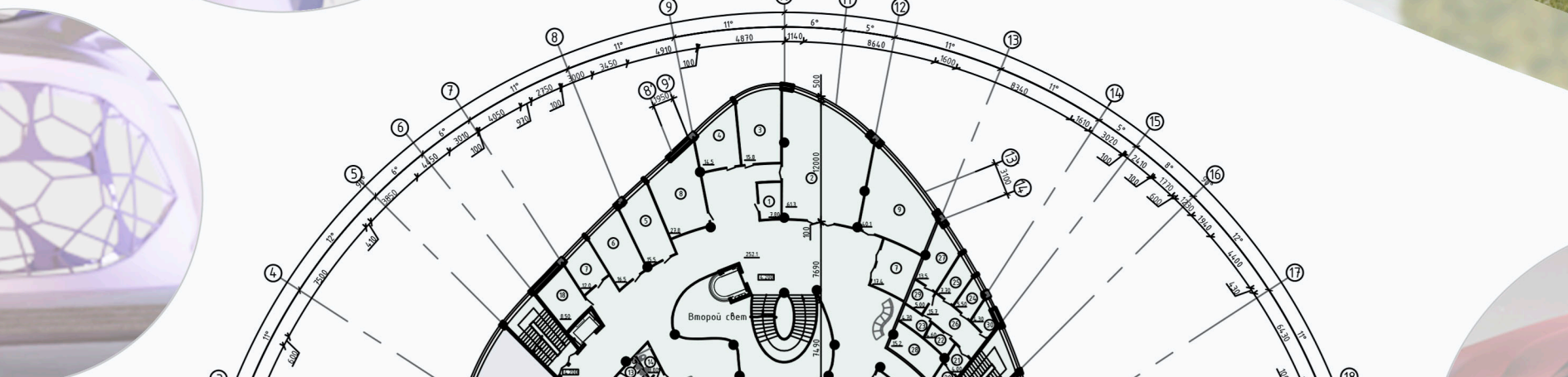
Экспликация:

1. Проектируемое здание
2. Автостоянка
3. Автостоянка для персонала
4. Автостоянка временного пребывания
5. Гостевой паркинг
6. Хозяйственная площадка

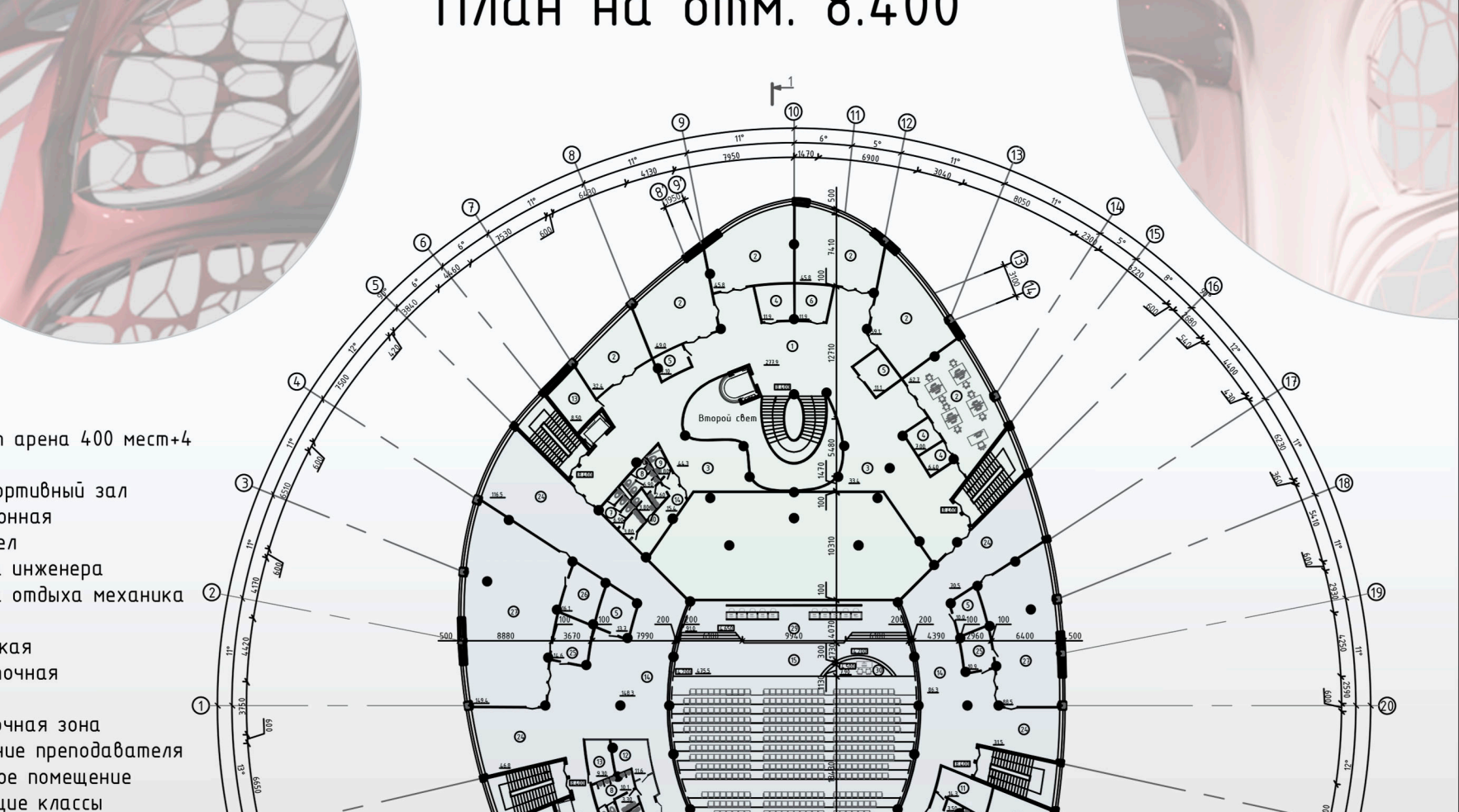
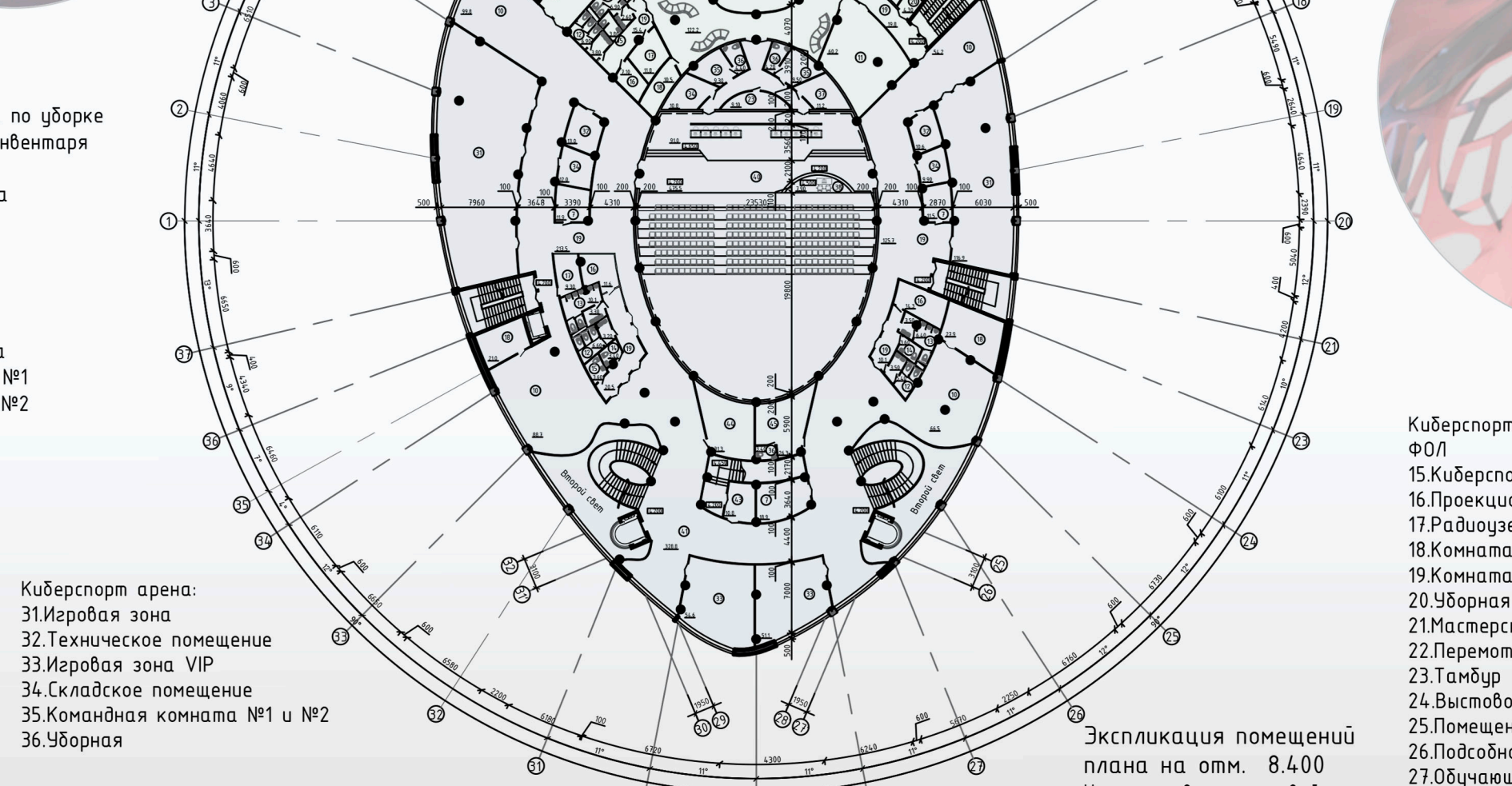
План на отм. 4.200



План на отм. 4.200



План на отм. 8.400



Тема: «Киберспортивная арена и центр развития игровой индустрии в г. Минске»

Номинация: Архитектура

Автор проекта: Никитина Анна Сергеевна

Руководитель проекта: Беляева Елена Сергеевна

Наш век характеризуется стремительным развитием информационных технологий. Особое внимание хочется уделить проектированию и строительству центров развития компьютерных инноваций и игровой индустрии в Республике Беларусь, связанное с развитием информационных технологий, актуальностью и востребованностью игровой компьютерной индустрии, виртуальных технологий.

Киберспортивная арена является многофункциональной площадкой с техническим оснащением, где происходит

трансляция кибертурниров в прямом эфире, а также площадка подходящая для презентаций, концертов и иных мероприятий, является замечательным местом для проведения досуга.

Размещение киберспортивной арены и центра развития игровой индустрии выбрано неслучайно, участок расположен возле Парка Высоких Технологий и бизнес-центра «ЕРАМ Office», что придаёт гармоничную связку для развития компьютерных технологий в данной части города Минска.

В основу образа киберспортивной арены легли представления спортивно-зрелищных сооружений, а тематика вида имеет мотивы «здания будущего». Динамичность образу придают выступающие гребни из металлического каркаса и плавные криволинейные козырьки, они словно оживляют здание. В целом, здание представлено в виде обтекаемой вытянутой полусферической «биомы».