УДК 51(07.07)

## Использование графических методов в процессе обучения математике школьников, абитуриентов и студентов

Кураленко М.В., Лошкарева С.Ю. Белорусский национальный технический университет

Интенсивное развитие наук, связанных с математикой, вносит свои коррективы в изложение этой дисциплины на протяжении всего процесса обучения. Совершенствование методики преподавания и творческое отношение к программному материалу предполагает нахождение и использование приемов, способствующих формированию интереса и способности к логическому мышлению, к творческой и исследовательской деятельности.

Одним из таких приемов который позволяет сблизить школьный курс математики с вузовским, является применение графических методов при составлении и анализе математической модели задачи. Обращение к данному методу при решении идач, традиционно решаемых другими способами, помимо наглядности способствует формированию образного мышления и развивает способность к составлению математических моделей природных и технических процессов.

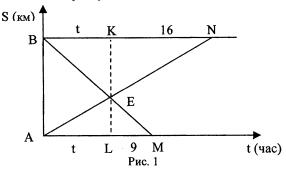
Как показывает опыт работы преподавателей факультета домузовской подготовки, знакомить учащихся с применением графического метода можно уже в лицейских классах при изучении решения текстовых задач.

**Пример 1.** Из пунктов *A* и *B* одновременно навстречу друг пругу вышли два поезда, которые двигались с постоянными скоростями. Первый поезд прибыл из *B* в *A* через 16 часов после истречи, а второй поезд прибыл из *A* в *B* через 9 часов после истречи. Сколько времени затратил второй поезд на путь из *A* в *B*?

Решение. Традиционный метод решения этой задачи состои в составлении системы уравнений. Однако применение графического метода во-первых облегчает понимание сути задачи, и но-вторых значительно упрощает ее решение.

В системе координат (S, t) проведем линии AN и BM, отражиющие движение поездов. Координата t точки F пересечения иний AN и BM есть время встречи поездов. Обозначим

 $AL = BK = t; \quad KN = 16; \quad LM = 9.$  Из подобия треугольников FBN и FAM следует  $\frac{t}{9} = \frac{16}{t}$  откуда t = 12.

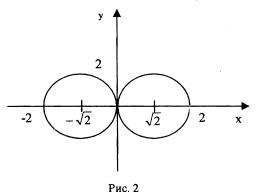


Тогда время движения второго поезда 12+9=21 (ч). Ответ: 21 час.

Далее графический метод можно применять при решении уравнений, неравенств и систем, в том числе и с параметрами.

**Пример 2.** При каких значениях «*a*» уравнение  $\sqrt{x^2(4-x^2)} = a$  имеет решения?

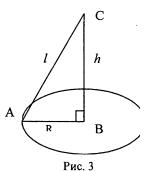
**Решение.** Построим график функции  $y = \sqrt{x^2(4-x^2)}$ ;  $y = |x| \cdot \sqrt{4-x^2}$ .



Из этого графика видно, что уравнение имеет решение при  $a \in [0;2]$ . Ответ.  $a \in [0;2]$ .

Овладение графическим методом решения задач на ранних утапах обучения облегчает усвоение тем высшей математики никих тем как векторный анализ, аналитическая геометрия, вычисление кратных интегралов и решение задач математического программирования.

Пример 3. Прямо над центром кругной площадки радиуса R нужно повесить фонарь. На какой высоте нужно это сденать, чтобы он наилучшим образом оснещал дорожку, которой обведена площадка. (Степень освещения некоторой площадки прямо пропорционально коншусу угла падения лучей и обратно пропорциональна квадрату расстояния от источника света).



**Решение.** Обозначим угол ABC через

 $\it m$  . Тогда, согласно условиям задачи, функция  $\it f$ , характеризую-

$$l = \frac{\cos \alpha \cdot \sin^2 \alpha}{R^2}$$
. Tak kak  $\cos \alpha = \frac{h}{l}$ ,  $\sin \alpha = \frac{R}{l}$ ,  $l = \sqrt{h^2 + R^2}$ , to

$$I = \frac{1}{R^2} \cdot \frac{h}{l} \cdot \frac{R^2}{l^2} = \frac{h}{l^3} = \frac{h}{\sqrt{\left(h^2 + R^2\right)^3}}$$
. Тогда  $f' = \frac{R^2 - 2h^2}{\sqrt{\left(h^2 + R^2\right)^5}} = 0$ , если

$$R' = 2h^2 = 0$$
,  $(R^2 + h^2 \neq 0$  по условию), т.е.  $h = \frac{\sqrt{2}R}{2}$ . И т.к. при

пороходе через значение  $h = \frac{\sqrt{2}R}{2} f'$  меняет знак с плюса на мишус, то это точка максимума.

Из приведенных выше примеров видно, что графическое миюражение условий задачи — зачастую удобный прием. Рисумик позволяет найти и составить новые уравнения, описываюмии условия задачи, а иногда и упростить решение.

Гиким образом овладение графическим методом на ранних обучения математике существенно облегчает понимание и ускоряет процесс решения задач на последующих этапах обучения, в том числе и в ВУЗе и развивает способность студентов импению задач по специальным дисциплинам.