

сочетает в себе вековые традиции, а это значит, что он будет популярным еще долгое время.

УДК 004.4

Дубовик П.В., Яцевич А.О.

ОБЗОР СОВРЕМЕННЫХ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ

БНТУ, г. Минск

Научный руководитель: Зуёнок А.Ю.

Педагогические программные средства (ППС) – это отдельные программы и программные комплексы, предназначенные для применения в процессе изучения образовательной дисциплины.

В состав ППС входят: программа (совокупность программ), направленная на достижение заданных дидактических целей при обучении той или иной учебной дисциплине; комплект технической и методической документации; набор вспомогательных средств (не обязателен).

Виды педагогических программных средств: компьютерная учебная среда (мир), автоматизированная обучающая система (АОС), электронный учебник, авторская инструментальная среда (АИС), контролирующая программа, компьютерные имитаторы технологического оборудования, демонстрационная программа.

ППС имеют следующую классификацию:

- тренировочные программы предназначены преимущественно для закрепления умений и навыков предполагается, что теоретический материал уже усвоен;
- наставнические программы ориентированы на усвоение новых понятий многие из них также работают в режиме, близком к программированному обучению с разветвлённой программой;

– программы, направленные на организацию проблемного обучения. Построены в основном на идеях и принципах когнитивной психологии, в них осуществляется не прямое управление деятельностью учащихся;

– имитационные и моделирующие программы;

– игровые программы. В игровых программах в качестве средства обучения используются игры.

Техническое описание ППС:

1. Полное соответствие учебной программе.

2. Структура ППС обеспечивает возможность эффективно достижения учебно-воспитательной цели и включает содержательную часть, программную часть, конструктор урока, методические рекомендации для учителя, методические рекомендации для ученика, руководство пользователя для администратора локальной сети компьютерного класса или системного администратора учебного заведения.

3. Учебный материал структурирован на разделы, темы, уроки. Объем содержания учебного материала и способ его подачи полностью соответствует санитарно-гигиеническим нормам и возрастным особенностям учащихся.

4. Методические рекомендации для учителя содержат описание типовых сценариев проведения уроков.

5. Методические рекомендации для учащихся имеют описание основных приемов работы во время самостоятельной (индивидуальной) работы.

6. Интерфейс оболочки ППС обеспечивает удобную навигацию по содержанию, работу со всеми составляющими компонентами. Оболочка ППС обеспечивает работу в режимах использования на отдельном компьютере, на нескольких компьютерах, которые соединены локальной сетью (под руководством учителя), а также работу через Интернет.

Анализ практики разработки и использования программных средств в целях обучения убеждает в том, что чаще всего они имеют «смешанное» методическое назначение. В связи с этим целесообразна разработка программных средств учебного назначения, обеспечивающих реализацию комплекса методических целей.

УДК 655.3

Дубойский А.Н., Тумаш А.К., Жилияк Н.А.
TWITTER BOOTSTRAP

БГТУ, г. Минск

В последнее время полным ходом набирает обороты фреймворк Twitter Bootstrap. Он способен существенно облегчить жизнь верстальщикам, и уже претендует на звание нового стандарта по верстке интернет-страниц.

Bootstrap – это фреймворк от разработчиков Twitter – Марка Отто и Якоба Торнтон, изначально планировавшийся как внутренний продукт, предназначенный для поддержки единообразия внутренних инструментов. Спустя какое-то время, в августе 2011 года фреймворк был выпущен для общего пользования. Сегодня Twitter Bootstrap является одним из самых популярных HTML/CSS фреймворков [1].

Этот инструмент позволяет легко и быстро сверстать несложный сайт, обладая минимальными знаниями в области верстки HTML-страниц. Однако, несмотря на всю притягательность возможностей Bootstrap'a, далеко не все разработчики и те, кому его возможности могли бы пригодиться, умеют пользоваться этой технологией.

По сути, Bootstrap содержит готовые стили для оформления основных элементов HTML, в том числе кнопок, таблиц, графиков, картинок и видео, форм, элементов навигации,