

программное обеспечение, пишется легко сопровождаемый код, чтобы любая другая команда или программисты заказчика могли выполнять его модификации и сопровождение.

УДК 004.2

Вильчинская Д.С.

МЕДИАКУЛЬТУРА – ОСОБЫЙ ТИП КУЛЬТУРЫ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЩЕСТВА

БНТУ, г. Минск

Научный руководитель: Зуёнок А.Ю.

Нашу эпоху современные исследователи называют по-разному. Для одних это период «постиндустриального общества», для других – «информационная эпоха», кто-то определяет её как эпоху глобализации. В тоже время ясно одно: мы живем в мире медиа – расширяющейся системы массовых коммуникаций, «информационного взрыва».

В этой связи усложняются наши социальные связи, заставляя обратиться к пониманию медиакультуры, ее роли в современной эпохе, а также связи с развитием информационной культуры.

Медиакультура – особый тип культуры информационного общества, это часть общей культуры: мира книг, газет и журналов, радио- и телевидения, Интернет-ресурсов и др. Всего того, что связывает человека с окружающим миром, информирует, развлекает, пропагандирует, оказывает воздействие на оценки, мнения и поведение людей. Идет формирование «планетарного», «глобального» мышления.

Активной участницей этого процесса является медиакультура, формируется единое информационное пространство. Речь идет, по сути, о новой информационной цивилизации, связанной с колоссальным, невиданным ранее влиянием

современной «индустрии информации» буквально на все стороны общественной жизни. Как в Беларуси, так и за рубежом используются (часто как синонимы) такие наиболее распространенные термины, как «медиакультура», «медийная культура», «информационная культура», «аудиовизуальная культура», «медиаграмотность», «информационная грамотность», «аудиовизуальная грамотность», «медиаобразованность», «информационная образованность», «аудиовизуальная образованность», «компьютерная грамотность», «мультимедийная грамотность», «информационная компетентность», «информационная компетенция», «медиакомпетентность», «медийная компетентность», «аудиовизуальная компетентность», «аудиовизуальная компетенция», «медиакомпетенция», «медийная компетенция» и др.

В период перехода к информационному обществу необходимо подготовить человека к быстрому восприятию и обработке больших объемов информации, овладению им современными средствами, методами и технологией работы. Кроме того, новые условия работы порождают зависимость информированности одного человека от информации, приобретенной другими людьми. Поэтому уже недостаточно уметь самостоятельно осваивать и накапливать информацию, а надо научиться такой технологии работы с информацией, когда подготавливаются и принимаются решения на основе коллективного знания.

Это говорит о том, что человек должен иметь определенный уровень культуры по обращению с информацией. Для отражения этого факта был введен термин информационная культура, который напрямую связан с термином аудиовизуальная культура (медиакультура). Ведь аудиовизуальная культура – совокупность материальных и интеллектуальных ценностей в области медиа, а также исторически определенная система их воспроизводства и функционирования в социуме. По отношению к аудитории «медиакультура» или «аудиовизуальная культура» может

выступать системой уровней развития личности человека, способного воспринимать, анализировать, оценивать медиатекст, заниматься медиаторством, усваивать новые знания в области медиа.

УДК 681

Глушнева Е.В., Вансович В. А. Жилияк Н.А.

ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ В МИРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

БГТУ, г. Минск

Компьютер будет учить человека худеть. Компания Body Media совместно IT-компанией Summa разработали систему удаленного контроля, которая сможет помочь человеку скинуть лишние килограммы, и при этом будет полностью контролировать весь процесс, а не просто давать советы.

Сам body-сенсор представляет собой небольшое устройство, прикрепляемое к телу и содержащее ряд датчиков. В дальнейшем производители хотят уменьшить как его размеры, так и себестоимость, чтобы сделать доступным для более широкого круга пользователей. Виртуальный фитнес-консультант отправляет на удаленный сервер информацию о количестве выделенного тепла, температуры тела, интенсивности движений, замеренных встроенными акселерометрами, продолжительности и качества сна на удаленный сервер. Программа скорректирует программу похудения и пришлет ее на смартфон пользователя.

Талисман операционной системы Linux. Однажды Линуса Торвальдса, ещё до того, как он создал операционную систему Linux, в зоопарке укусил пингвин. Это стало одной из причин выбора талисмана Линукса – пингвина Такса.

Жадный троян. Эксперты из SophosLabs сообщили о появлении нового троянского коня. Казалось бы, ничего удивительного,