



Белорусский национальный технический университет

Научная библиотека БНТУ

(105 - ∞)

ИИсторическая иллюстрированная коллекция

**СПОРТИВНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ.  
ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ  
ЭКСПЛУАТАЦИИ СПОРТИВНЫХ ОБЪЕКТОВ  
ЧЕРЕЗ 105 ЛЕТ**

**SPORTS ENGINEERING.  
TECHNICAL SUPPORT FOR THE  
OPERATION OF SPORTS FACILITIES  
105 YEARS LATER**

Составитель В.В. Винничек

Сгенерировано искусственным интеллектом  
Created with AI

Минск БНТУ 2025

# ОПИСАНИЕ СПЕЦИАЛЬНОСТИ

Текст сгенерирован ChatGPT 4o

В 2130 году специалисты по спортивной инженерии занимаются разработкой и эксплуатацией высокотехнологичных спортивных объектов, включая комплексные системы автоматизированного управления и интеграцию технологий виртуальной и дополненной реальности для улучшения зрелищных мероприятий. Выпускники этой специальности будут работать с высокоэффективными инженерными решениями, управляющими инфраструктурой спортивных сооружений, а также с системами для интерактивных спортивных событий, использование которых станет нормой для большинства спортивных лиг и международных состязаний.

## **Ключевые направления подготовки:**

- Разработка и эксплуатация автоматизированных систем управления спортивными объектами.
- Интеллектуальные системы для анализа и управления спортивно-зрелищными мероприятиями.
- Виртуальная и дополненная реальность для улучшения зрелищности спортивных событий.
- Экономика спортивных сооружений и управление спортивной инфраструктурой.
- Инновационные технологии для энергоэффективности и устойчивости спортивных объектов.
- Маркетинг, менеджмент и киберспорт в контексте спортивных технологий.

## **Технологическая база:**

- Лаборатории для разработки и тестирования интеллектуальных систем управления спортивной инфраструктурой.
- Центры виртуальных симуляций спортивных событий и тренажеры для спортивных объектов.
- Испытательные комплексы для энергоэффективных и устойчивых инженерных систем спортивных сооружений.
- Центры по разработке и внедрению роботизированных технологий для спортивных мероприятий.

## **Квалификация:**

"Инженер по техническому обеспечению эксплуатации спортивных объектов и спортивно-зрелищных мероприятий."

## **Трудоустройство:**

- Управление и техническое обслуживание спортивных объектов, стадионов и арен.

- Разработка и внедрение интеллектуальных систем для проведения спортивных событий.
- Проектирование и обслуживание автоматизированных систем для крупных спортивных лиг.
- Внедрение высокотехнологичных решений для смарт-стадионов и умных тренировочных комплексов.

### **Перспективы:**

В будущем специалисты спортивной инженерии будут работать с инновационными технологиями, которые сделают спортивные мероприятия более захватывающими и эффективными как для зрителей, так и для участников. Они будут обеспечивать устойчивость и энергоэффективность спортивных объектов, а также создавать высокоинтерактивные системы для зрелищных мероприятий. Особое внимание будет уделено интеграции спортивных технологий с цифровыми и кибернетическими решениями, что сделает спорт более доступным и увлекательным для глобальной аудитории.

## **SPECIALITY DESCRIPTION**

Text generated by ChatGPT 4o

In 2130, sports engineering specialists are engaged in the development and operation of high-tech sports facilities, including integrated automated control systems and integration of virtual and augmented reality technologies to improve entertainment events. Graduates of this specialty will work with highly efficient engineering solutions that manage the infrastructure of sports facilities, as well as with systems for interactive sports events, the use of which will become the norm for most sports leagues and international competitions.

### **Key areas of training:**

- Development and operation of automated control systems for sports facilities.
- Intelligent systems for the analysis and management of sports and entertainment events.
- Virtual and augmented reality to enhance the entertainment of sports events.
- Economics of sports facilities and sports infrastructure management.
- Innovative technologies for energy efficiency and sustainability of sports facilities.
- Marketing, management and esports in the context of sports technology.

### **Technological base:**

- Laboratories for the development and testing of intelligent sports infrastructure management systems.
- Virtual simulation centers for sports events and simulators for sports facilities.

- Test complexes for energy efficient and sustainable engineering systems of sports facilities.
- Centers for the development and implementation of robotic technologies for sports events.

**Qualification:**

"Engineer for the technical support of the operation of sports facilities and sports and entertainment events."

**Employment:**

- Management and maintenance of sports facilities, stadiums and arenas.
- Development and implementation of intelligent systems for sports events.
- Design and maintenance of automated systems for major sports leagues.
- Implementation of high-tech solutions for smart stadiums and smart training complexes.

**Prospects:**

In the future, sports engineering specialists will work with innovative technologies that will make sports events more exciting and effective for both spectators and participants. They will ensure the sustainability and energy efficiency of sports facilities, as well as create highly interactive systems for entertainment events. Special attention will be paid to the integration of sports technologies with digital and cybernetic solutions, which will make sports more accessible and exciting for a global audience.

Изображение сгенерировано с помощью DALL-E 3.

Промт:

Инженер спортивной инженерии, управляющий автоматизированными системами для спортивных объектов, используя виртуальную реальность и энергоэффективные решения. Разработка интеллектуальных систем для крупных спортивных событий и стадионов

Image generated by DALL-E 3.

Prompt:

A sports engineering engineer who manages automated systems for sports facilities using virtual reality and energy efficient solutions. Development of intelligent systems for major sporting events and stadiums