



Белорусский национальный технический университет

Научная библиотека БНТУ

(105 - ∞)

ИИсторическая иллюстрированная коллекция

**АРХИТЕКТУРНЫЙ ДИЗАЙН.
УРБАНИСТИКА И ДИЗАЙН
АРХИТЕКТУРНОЙ СРЕДЫ
ЧЕРЕЗ 105 ЛЕТ**

**ARCHITECTURAL DESIGN.
URBANISM AND DESIGN OF THE
ARCHITECTURAL ENVIRONMENT
105 YEARS LATER**

Составитель В.В. Винничек

Сгенерировано искусственным интеллектом
Created with AI

Минск БНТУ 2025

ОПИСАНИЕ СПЕЦИАЛЬНОСТИ

Текст сгенерирован ChatGPT 4o

Архитектурный дизайн и урбанистика будущего сосредотачиваются на проектировании саморегулируемых городских и природных пространств. Выпускники будут специализироваться на создании умных, экологически устойчивых сред, которые гармонично объединяют природу и технологии.

Ключевые направления подготовки:

- Комплексное проектирование динамичных архитектурно-пространственных сред.
- Создание культурных ландшафтов с интеграцией бионических и адаптивных технологий.
- Урбанистическое проектирование с учётом климатической и экологической оптимизации.
- Разработка виртуальных пространств и дополненной реальности для городов будущего.

Технологическая база:

- Использование 4D-материалов, способных к адаптации и самовосстановлению.
- Применение искусственного интеллекта для анализа городских процессов и моделирования сред.
- Освоение биоматериалов для устойчивого строительства и озеленения.
- AR/VR-платформы для проектирования и визуализации.
- Роботизированные и автоматизированные системы для возведения объектов и управления пространством.

Квалификация специалистов:

Выпускники получают квалификацию «Архитектор-дизайнер пространств и урбанистических систем». Их подготовка будет сочетать художественное, инженерное и экологическое мышление с навыками работы с ИИ и цифровыми технологиями.

Трудоустройство:

Выпускники смогут работать в крупных проектных и исследовательских центрах, урбанистических бюро, международных корпорациях по разработке умных городов, консалтинговых фирмах по экологическому проектированию, а также вести собственную практику в сфере архитектурного дизайна и урбанистики.

Перспективы:

Дизайнеры-урбанисты будут играть ключевую роль в создании устойчивой инфраструктуры для мегаполисов будущего, объединяя технологии, природу и эстетическую привлекательность в единую гармоничную систему.

SPECIALITY DESCRIPTION

Text generated by ChatGPT 4o

Architectural design and urbanism of the future focus on designing self-regulating urban and natural spaces. Graduates will specialize in creating smart, environmentally sustainable environments that harmoniously combine nature and technology.

Key areas of training:

- Integrated design of dynamic architectural and spatial environments.
- Creation of cultural landscapes with the integration of bionic and adaptive technologies.
- Urban design taking into account climatic and environmental optimization.
- Development of virtual spaces and augmented reality for the cities of the future.

Technological base:

- The use of 4D materials capable of adaptation and self-healing.
- The use of artificial intelligence to analyze urban processes and model environments.
- Development of biomaterials for sustainable construction and landscaping.
- AR/VR platforms for design and visualization.
- Robotic and automated systems for the construction of facilities and space management.

Qualification of specialists:

Graduates will receive the qualification of "Architect-designer of spaces and urban systems". Their training will combine artistic, engineering and environmental thinking with skills in working with AI and digital technologies.

Employment opportunities:

Graduates will be able to work in large design and research centers, urban bureaus, international corporations for the development of smart cities, consulting firms for environmental design, as well as conduct their own practice in the field of architectural design and urban studies.

The prospects:

Urban designers will play a key role in creating sustainable infrastructure for the megacities of the future, combining technology, nature and aesthetic appeal into a single harmonious system.

Изображение сгенерировано с помощью DALL-E 3.

Промт:

Архитектор-дизайнер будущего создает саморегулируемые городские и природные пространства, умные и экологически устойчивые среды. Комплексное проектирование культурных ландшафтов, использование бионических технологий, 4D-материалов, искусственного интеллекта и AR/VR для проектирования динамичных пространств. Устойчивые мегаполисы, объединяющие технологии, природу и эстетику.

Image generated by DALL-E 3.

Prompt:

The architect-designer of the future creates self-regulating urban and natural spaces, smart and environmentally sustainable environments. Integrated design of cultural landscapes, the use of bionic technologies, 4D materials, artificial intelligence and AR/VR for the design of dynamic spaces. Sustainable megacities that combine technology, nature and aesthetics.