



Белорусский национальный технический университет

Научная библиотека БНТУ

(105 - ∞)

ИИсторическая иллюстрированная коллекция

**АРХИТЕКТУРА
ЧЕРЕЗ 105 ЛЕТ**

**ARCHITECTURE
105 YEARS LATER**

Составитель В.В. Винничек

Сгенерировано искусственным интеллектом
Created with AI

Минск БНТУ 2025

ОПИСАНИЕ СПЕЦИАЛЬНОСТИ

Текст сгенерирован ChatGPT 4o

Архитекторы будущего создают устойчивые, умные и динамически адаптируемые среды обитания, интегрируя передовые технологии, искусственный интеллект и биотехнологии для проектирования пространств, гармонирующих с природой и нуждами общества.

Ключевые направления подготовки:

- Цифровая архитектура: использование искусственного интеллекта и машинного обучения для генеративного проектирования.
- Умные города: проектирование инфраструктур с динамическим управлением на основе больших данных.
- Экологический дизайн: внедрение биоматериалов и технологий восстановления экосистем.
- Иммерсивное проектирование: работа в средах виртуальной и дополненной реальности для моделирования пространств.
- Космическая архитектура: разработка жилых и рабочих пространств для колоний на Луне, Марсе и других планетах.

Технологическая база:

- Лаборатории биомимикрии и адаптивных материалов.
- Платформы для симуляции городских экосистем в виртуальной реальности.
- Инструменты автоматизированного анализа социального и экологического воздействия проектов.

Квалификация:

"Архитектор устойчивых и умных сред".

Трудоустройство:

- Глобальные проектные бюро, разрабатывающие архитектурные решения для мегаполисов.
- Космические агентства и компании, занимающиеся проектированием внеземных поселений.
- Исследовательские центры, занимающиеся вопросами устойчивого градостроительства.
- Экологические организации, внедряющие природные решения в урбанистику.

Перспективы:

Архитекторы 2130 года формируют будущее человеческой среды обитания, создавая гармоничные пространства, сочетающие искусство, науку и технологию.

SPECIALITY DESCRIPTION

Text generated by ChatGPT 4o

Architects of the future create sustainable, smart and dynamically adaptable living environments by integrating advanced technologies, artificial intelligence and biotechnology to design spaces in harmony with nature and the needs of society.

Key areas of study:

- Digital architecture: the use of artificial intelligence and machine learning for generative design.
- Smart cities: designing dynamically managed infrastructures based on big data.
- Ecological design: the introduction of biomaterials and ecosystem restoration technologies.
- Immersive design: working in virtual and augmented reality environments to model spaces.
- Space architecture: the development of living and working spaces for colonies on the Moon, Mars and other planets.

Technological base:

- Biomimicry and Adaptive materials laboratories.
- Platforms for simulating urban ecosystems in virtual reality.
- Tools for automated analysis of the social and environmental impact of projects.

Qualification:

"Architect of sustainable and smart environments".

Employment opportunities:

- Global design bureaus developing architectural solutions for megacities.
- Space agencies and companies involved in the design of extraterrestrial settlements.
- Research centers dealing with sustainable urban development.
- Environmental organizations that implement natural solutions in urbanism.

The prospects:

The architects of 2130 are shaping the future of the human environment by creating harmonious spaces combining art, science and technology.

Изображение сгенерировано с помощью DALL-E 3.

Промт:

Футуристический архитектор проектирует устойчивые и умные города, использует AI и VR для моделирования, интегрирует биоматериалы и космические технологии, создаёт экологичные и адаптивные среды на Земле и других планетах

Image generated by DALL-E 3.

Prompt:

The futuristic architect designs sustainable and smart cities, uses AI and VR for modeling, integrates biomaterials and space technologies, creates eco-friendly and adaptive environments on Earth and other planets