



Белорусский национальный технический университет

Научная библиотека БНТУ

(105 - ∞)

ИИсторическая иллюстрированная коллекция

**ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН.
ДИЗАЙН ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВ
ЧЕРЕЗ 105 ЛЕТ**

**INDUSTRIAL DESIGN.
VEHICLE DESIGN
105 YEARS LATER**

Составитель В.В. Винничек

Сгенерировано искусственным интеллектом
Created with AI

Минск БНТУ 2025

ОПИСАНИЕ СПЕЦИАЛЬНОСТИ

Текст сгенерирован ChatGPT 4o

Подготовка специалистов по промышленному дизайну, сосредоточенных на создании умных, экологичных и функциональных транспортных средств с использованием технологий дополненной реальности (AR), биометрического проектирования и наноматериалов.

Ключевые направления подготовки:

- Гуманистический подход к дизайну: проектирование с учётом потребностей пользователей, эргономики и инклюзивности.
- Технологическое проектирование: внедрение AI для генерации и тестирования дизайна, моделирование материалов и структур с использованием квантовых компьютеров.
- Экологический фокус: применение устойчивых материалов и решений с минимальным воздействием на окружающую среду.
- Динамическое моделирование: использование иммерсивных технологий (VR/AR) для создания интерактивных моделей интерьеров и экстерьеров.

Технологическая база:

- Лаборатории 4D-моделирования и макетирования с использованием роботизированных систем.
- Виртуальные платформы для совместного дизайна в глобальных сетях.
- Тестовые симуляторы для проверки удобства и безопасности транспортных средств в реальных сценариях.

Квалификация:

"Инженер-дизайнер умных транспортных систем".

Трудоустройство:

- Дизайнерские бюро мирового уровня.
- Исследовательские центры, работающие над концептами умных и автономных транспортных систем.
- Компании по производству космических и городских транспортных решений.
- Лаборатории, занимающиеся разработкой биоморфных и биоразлагаемых материалов.

Перспективы:

Выпускники станут архитекторами транспортного будущего, создавая умные машины, сочетающие искусство, науку и высокие технологии, обеспечивая безопасность, удобство и стиль.

SPECIALITY DESCRIPTION

Text generated by ChatGPT 4o

Training of industrial design specialists focused on creating smart, eco-friendly and functional vehicles using augmented reality (AR) technologies, biometric design and nanomaterials.

Key areas of training:

- A humanistic approach to design: designing with user needs, ergonomics and inclusivity in mind.
- Technological design: implementation of AI for design generation and testing, modeling of materials and structures using quantum computers.
- Environmental focus: the use of sustainable materials and solutions with minimal environmental impact.
- Dynamic modeling: using immersive technologies (VR/AR) to create interactive models of interiors and exteriors.

Technological base:

- 4D modeling and layout laboratories using robotic systems.
- Virtual platforms for collaborative design in global networks.
- Test simulations to test the convenience and safety of vehicles in real-world scenarios.

Qualification:

"Engineer-designer of smart transport systems".

Employment opportunities:

- World-class design bureaus.
- Research centers working on the concepts of smart and autonomous transport systems.
- Companies producing space and urban transportation solutions.
- Laboratories engaged in the development of biomorphic and biodegradable materials.

The prospects:

Graduates will become architects of the transport future, creating smart cars that combine art, science and high technology, ensuring safety, convenience and style.

Изображение сгенерировано с помощью DALL-E 3.

Промт:

Футуристический дизайн транспортных средств:
использование AI, VR/AR и устойчивых материалов.
Эргономичные, экологичные и умные машины с
биоморфными формами, интерактивные модели интерьеров
и экстерьеров, гармония технологий и искусства

Image generated by DALL-E 3.

Prompt:

Futuristic vehicle design: using AI, VR/AR and sustainable materials. Ergonomic, eco-friendly and smart machines with biomorphic shapes, interactive models of interiors and exteriors, harmony of technology and art