

Благодаря современному развитию компьютерных технологий, черчение от руки постепенно стало заменяться черчением в компьютерных программах, так называемых чертёжных редакторах.

Чертёжный редактор – быстрый и удобный способ выполнить чертёж без использования карандаша, циркуля, ластика и рейсшины, которая, к слову, стоит немало. Так же в редакторе содержится множество библиотек стандартных изделий, что в разы облегчает работу со сборочными чертежами [1].

К двум наиболее известным профессиональным чертёжным редакторам, в которых можно выполнять 2D и 3D модели любой сложности относятся Компас-3D и AutoCAD. Программы просты в своём освоении и использовании. Любой желающий может их освоить как при помощи другого человека, владеющего достаточным объёмом знаний для работы с данными программами, так и с помощью видеороликов в Интернете.

Многие люди уверены, что чертёжные редакторы могут сами выполнить деталь, но предположения является ошибочным. Для получения чертежа нужно иметь развитое пространственное мышление, необходимо знать ГОСТы, правильно проставлять размеры, и знать технику работы данных редакторов.

Работа, сделанная в редакторах, ничуть не отличаются от работы, сделанной вручную на бумаге, только вместо чертёжных инструментов у вас в руках компьютерная мышь. При этом метод черчения на компьютере производительнее, что позволяет сэкономить значительную часть времени.

Создание 2D и 3D моделей на высоком уровне требуют знания, умения и навыки в вопросах применения профессиональных САПР, необходимо создать себе базу знаний инженерного проектирования.

#### *Литература*

1. <https://kompas.ru/kompas-3d-1t/about/>.
2. <https://megaobzor.com/newsnew-8992.html>.