

DataLife Engine (DLE) является самым популярным движком для новостных ресурсов, имеет два типа контента – новости и статические страницы. Грамотно организованная структура ядра позволяет свести к минимуму требования на сервер.

Выбор Concrete5 считается одним из лучших решений при экономии времени и средств для создания сайта. Одно из самых больших преимуществ этой CMS является ее редактирование в контексте, которая похожа на MicrosoftWord.

УДК 622

Кружаева П. Л., Кульбей О. Д.

ПРЕОБРАЗОВАНИЯ В ТЕСТИРОВАНИИ: СОВРЕМЕННЫЕ ТЕНДЕНЦИИ

БНТУ, г. Минск

Научный руководитель: канд. техн. наук, доцент Дробыш А. А.

Тестирование ПО – процесс исследования ПО с целью получения информации о качестве продукта. Развитие цифровых технологий не стоит на месте, активно появляются все более совершенные технологии в разработке программного обеспечения, в том числе – и в сфере тестирования. Тестирование – важный этап в жизненном цикле программного обеспечения, позволяющий сэкономить время разработчиков и сократить издержки путем оперативного предотвращения всевозможных проблем и ошибок. В целом эти перемены – внешние и внутренние – сделали область тестирования крайне переменчивой. Многое уже поменялось, и многому еще предстоит измениться. Какие преобразования следует ожидать от тестирования в будущем?

Автоматизация тестирования по-прежнему остается лучшим способом оперативно выявить дефекты, снизить количество ошибок, которое влечет за собой ручное тестирование, и ускорить выход продукта на рынок. Помимо тестирования

веб-приложений, все большую популярность набирает автоматизация тестирования мобильных приложений.

Одним из ключевых трендов автоматизации тестирования, на мой взгляд, будет предоставление комплексных решений, то есть не только самих автотестов, но и автоматизированных систем анализа результатов. Тестирование Интернета вещей (ИОТ) продолжает объединять окружающие нас предметы в систему данных, что ставит перед тестировщиками новые задачи. Чтобы получить как можно более информативные результаты по тестированию, необходимо искать нестандартные сценарии использования приложений и объектов ИОТ. Стать на некоторое время пользователем, а не просто запускать тесты на рабочем месте – вот лучшее, что может сделать тестировщик при обеспечении качества Интернета вещей.

Цифровая революция привела к возникновению многочисленных решений, которые используют большие данные (BIG DATA). Сложность состоит в том, что большие объемы данных трудно обработать традиционными способами. И здесь на помощь снова приходит автоматизация тестирования. Сочетание исследовательского тестирования и автоматизированных регрессионных проверок – наиболее эффективный способ обеспечить качество систем с большими объемами данных.

Наряду с совершенствованием традиционных услуг по тестированию, стоит обратить внимание на разработку новых услуг, направленных на удовлетворение специфических QA-запросов. Формирование внутренних центров компетенции на стороне заказчика – также одна из возможностей для расширения существующей линейки услуг.

Все популярнее становится консультирование по вопросам качества. Наиболее часто мы помогаем улучшить качество текущих процессов по тестированию или настроить их с нуля.

Самым важным аспектом при обеспечении качества IT-решений была и остается безопасность. В условиях широкого выбора IT-продуктов и быстрого Интернет-соединения цена

пропущенной уязвимости высока, как никогда. Пользователям ничего не стоит удалить приложение, которое не оправдало их ожиданий, и установить аналогичное. Будущее – за автоматизацией. Однако не следует забывать, что всегда важен баланс между ручным и автоматизированным тестированием. Даже с учетом перехода в цифровой мир, взгляд живого человека крайне важен. Безусловно, тестировщикам нужно быть открытыми для перемен и стремиться приобретать новые знания.

УДК 621.762.4

Кряжева А. С.

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОЦЕССЕ

БНТУ, г. Минск

Научный руководитель: канд. пед. наук, доцент Круглик Т. М.

Дополненная реальность – Augmented Reality (AR) – это технология, позволяющая совмещать слой виртуальной реальности с физическим окружением, а также в реальном времени при помощи гаджета соприкоснуться с миром 3D. Применение этой технологии позволяет визуализировать объекты. Это осуществляется в современных подходах к созданию печатной продукции различного рода. Очевидно, что основным источником знаний для учащихся являются учебные пособия и другие печатные издания, которые гарантированно рецензированы на предмет соответствия научно-методическим подходам, и предоставляют выверенные и соответствующие принципу научности знания. Существует ряд современных особенностей образовательного процесса, таких как: динамичность, установка на подготовку подрастающего поколения, способного к опережающему мышлению, направленность на самореализацию личности, необходимость в формировании образного мышления и прочее. Исходя из этого, можно сделать вывод, что визуальное дополнение учебной и печатной