

ФАКТОРЫ, КОТОРЫЕ ТРЕБУЮТ УЧЕТА ПРИ РАЗРАБОТКЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

Студент гр.11307117 Шаков И. А.

Ст. преподаватель Гундина М. А.

Белорусский национальный технический университет

При разработке мобильных приложений важно учитывать набор факторов, таких как сфера дальнейшего использования этого приложения, учет размера дисплея устройства, параметры интерфейса и др.

Большинство мобильных приложений разрабатываются на платформе Android и Ios. Возникает необходимость использования программы для создания мобильного приложения с простым и понятным интерфейсом. Такой является программа ClickTeam Fusion. Она позволяет без применения программирования, написать сценарий событий, используя визуальные компоненты.

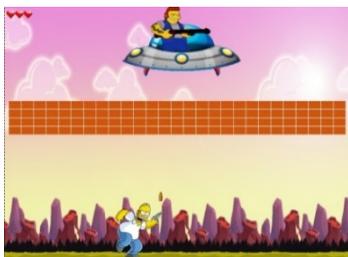


Рис. 1. Пример аркады,
реализованной в ClickTeam
Fusion

Важным является организация простого интерфейса, для того, чтобы пользователь мог с легкостью разбираться в данном продукте. Стоит учитывать размещение и размеры кнопок для более малого разрешения экрана, ведь, без этого условия не будет максимального удобства для пользователей. Тяжелое мобильное приложение требует большого количества памяти и энергии, поэтому разработчики добиваются как можно больше сэкономить заряд аккумулятора. Если не учитывать этот фактор, устройства могут перегреваться и это будет приводить к последствиям, таким как сгорание платы, деформация аккумулятора и т.д. Немаловажным фактором является учет баланса цветов, что позволяет пользователю дольше чувствовать себя комфортно при работе с приложением.

Отметим, что важным при создании мобильного приложения является творческий подход к организации приложения, ведь только с ним может получиться конкурентноспособный продукт со своей изюминкой.