

БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет информационных технологий и робототехники
Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники
и автоматизированных систем»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой


(подпись) Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

« 16 » 06 2018 г.

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

«МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ С ПРИМЕНЕНИЕМ ДОПОЛНЕННОЙ
РЕАЛЬНОСТИ НА БАЗЕ ПЛАТФОРМЫ iOS»

Специальность 1-40 05 01 «Информационные системы и технологии»

Направление специальности 1-40 05 01-04 «Информационные системы и технологии
в обработке и представлении информации»

Специализация 1-40 05 01-04 «Математическое обеспечение и системное
программирование»

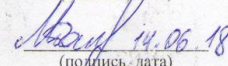
Обучающийся

группы 10702114
(номер)


(подпись, дата) 12.05.18

В.Ю. Невыглас

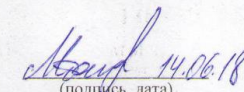
Руководитель


(подпись, дата) 14.06.18

М.М. Адамович

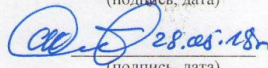
Консультанты:

по компьютерному проектированию


(подпись, дата) 14.06.18

М.М. Адамович

по разделу «Охрана труда»


(подпись, дата) 28.05.18

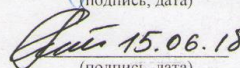
А.М. Лазаренков

по разделу «Экономика»


(подпись, дата) 31.05.18

И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль


(подпись, дата) 15.06.18

Н.В. Романюк

Объем проекта:

расчетно-пояснительная записка – 51 страниц;

графическая часть – 9 листов;

магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2018

РЕФЕРАТ

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ, AR, ARKit, SceneKit, iOS, MVC, Single Responsibility Principle.

Объектом разработки является мобильное приложение с применением дополненной реальности в виде игры-конструктора (игры-мозаики).

Целью дипломного проекта является обзор технологии дополненной реальности на примере библиотеки ARKit для платформы iOS от компании Apple.

В процессе работы был проведён анализ альтернатив ARKit для других платформ, выявивший преимущества и недостатки ARKit.

Область применения дополненной реальности в мобильных приложениях ограничена лишь сферой применения самих мобильных приложений, кроме того, дополненная реальность расширяет возможные сферы применения мобильных приложений.

Студент-дипломник подтверждает, что приведённый в дипломном проекте расчётно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разрабатываемого объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 51 с., 24 рис., 10 табл., 6 источников.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1 Wikipedia [Электронный ресурс] / Дополненная реальность – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Дополненная_реальность, свободный. – Загл. с экрана. – Яз. Рус.
- 2 Apple Developer Network [Электронный ресурс] / ARKit– Режим доступа: <https://developer.apple.com/arkit>, свободный. – Загл. с экрана. – Яз. Англ.
- 3 Khalnou Blog [Электронный ресурс] / Massive View Controller – Режим доступа: <http://khanlou.com/2015/12/massive-view-controller/>, свободный. – Загл. с экрана. – Яз. Англ.
- 4 Swift Org [Электронный ресурс] / Swift – Режим доступа: <https://swift.org>, свободный. – Загл. с экрана. – Яз. Англ.
- 5 Дипломное проектирование. учебно-методическое пособие к выполнению дипломного проекта. СТП БНТУ 3.01 – 2005. Минск, 2005. – 75с.
- 6 Лазаренков, А. М. Охрана труда в машиностроении: учебное пособие / А. М. Лазаренков. — Минск: ИВЦ Минфина, 2017. – 446 с.