БЕЛОРУССКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий и робототехники

Кафедра «Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»

ДОПУЩЕН К ЗАЩИТЕ

Заведующий кафедрой

(подпись) Ю.В. Полозков
(инициалы и фамилия)

«12» 06. 2018 г.

# РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА

**«Базовое программное обеспечение (движок) стратегической видео online-игры «SpaceEmpire» с соответствующими интерфейсными компонентами»**

Специальность 1-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»
Специализация 1-40 01 01 05 «Управление качеством и тестирование программного обеспечения»

Обучающийся
группы 10701214 (номер) — 18.05.18 (подпись, дата) — П. А. Щипицын

Руководитель — 23.05.18г. (подпись, дата) — И. И. Иванченко

Консультанты:

по компьютерному проектированию — 23.05.18г. (подпись, дата) — И. И. Иванченко

по разделу «Охрана труда» — 18.05.18г. (подпись, дата) — А.М. Лазаренков

по разделу «Экономика» — 24.05.18 (подпись, дата) — И.В. Насонова

Ответственный за нормоконтроль — 01.06.18 (подпись, дата) — И.Ю. Васильева

Объем проекта:
расчетно-пояснительная записка – 60 страниц;
графическая часть – 10 листов;
магнитные (цифровые) носители – 1 единиц.

Минск 2018

# РЕФЕРАТ

ТРЕХМЕРНАЯ ГРАФИКА, ВИДЕОИГРА, СТРАТЕГИЯ, КЛИЕНТ-СЕРВЕР, РЕАЛЬНОЕ ВРЕМЯ

Объектом разработки дипломного проектирования является «Базовое программное обеспечение (движок) стратегической видео online-игры «SpaceEmpire» с соответствующими интерфейсными компонентами».

Целью проекта является создание игрового приложения, его сценария, игрового дизайна и механики, игровой логики.

В процессе проектирования произведена разработка движка игрового приложения и его компонентов.

Элементом практической значимости полученных результатов является аспект открытости исходного кода, простота портируемости проекта на различные платформы.

Областью практического применения является сфера развлечений (онлайн-игры).

Автор дипломного проекта подтверждает, что приведенный в дипломном проекте расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние разрабатываемого проекта, все заимствованные из литературных и других источников теоретические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.

Дипломный проект: 60 с., 27 рис., 12 табл., 9 источников.

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ


1 Клиент – сервер – Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/ Клиент_— _сервер, свободный - Загл. с экрана. – Яз. рус., дата доступа: 02.05.2018.

2 Core Technologies manual – Режим доступа: https://docs.spring.io/spring/docs/5.1.0.BUILD-SNAPSHOT/spring-framework-reference/core, свободный - Загл. с экрана. – Яз. англ., дата доступа: 02.05.2018.

3 Налог на добавленную стоимость – Режим доступа: https://myfin.by/wiki/term/nalog-na-dobavlennuyu-stoimost, свободный – Загл. с экрана. – Яз. рус., дата доступа: 02.05.2018.

4 Тарифная ставка первого разряда – Режим доступа: https://myfin.by/info/tarifnaya-stavka-pervogo-razryada, свободный – Загл. с экрана. – Яз. рус., дата доступа: 02.05.2018.

5 Тарифы на электроэнергию для населения в Беларуси – Режим доступа: https://myfin.by/wiki/term/tarify-na-elektroenergiyu-dlya-naseleniya-v-belarusi, свободный - Загл. с экрана. – Яз. рус., дата доступа: 02.05.2018.

6 Налог на прибыль – Режим доступа: https://myfin.by/wiki/term/nalog-na-pribyl, свободный - Загл. с экрана. – Яз. рус., дата доступа: 02.05.2018.

7 Лазаренков, А. М. Охрана труда в машиностроении: учебное пособие / А. М. Лазаренков. — Минск: ИВЦ Минфина, 2017. — 446 с.

8 Лазаренков А.М., Ушакова И.Н. Охрана труда: Учебно-методическое пособие для практических занятий. – Мн.: БНТУ, 2011. – 205 с.

9 Санитарные нормы и правила «Требования при работе с видеодисплейными терминалами и электронно-вычислительными машинами» и Гигиенический норматив «Предельно-допустимые уровни нормируемых параметров при работе с видеодисплейными терминалами и электронно-вычислительными машинами», утвержденные постановлением МЗ РБ от 28.06.2013 г. № 59.