

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Белорусский национальный технический университет

Кафедра «Инженерная графика строительного профиля»

Е. А. Телеш И. М. Шуберт М. К. Протасова

ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ТЕЛА

Учебно-методическое пособие



Минск БНТУ 2018

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ Белорусский национальный технический университет

Кафедра «Инженерная графика строительного профиля»

Е. А. Телеш И. М. Шуберт М. К. Протасова

ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ТЕЛА

Учебно-методическое пособие для студентов строительных специальностей

Рекомендовано учебно-методическим объединением по образованию в области строительства и архитектуры

> Минск БНТУ 2018

УДК 514.18(075.8) ББК 22.151.3я7 Т31

Рецензенты:

зав. кафедрой «Инженерная графика» УО «Белорусский государственный технологический университет», канд. техн. наук Г. И. Касперов; зав. кафедрой «Промышленная безопасность» УГЗ МЧС РБ, канд. техн. наук В. А. Бирюк

Телеш, Е. А.

Т31 Геометрические тела : учебно-методическое пособие для студентов строительных специальностей / Е. А. Телеш, И. М. Шуберт, М. К. Протасова — Минск: БНТУ, 2018. — 39 с.

ISBN 978-985-583-186-1.

Учебно-методическое пособие предназначено для самостоятельной работы студентов строительных специальностей при изучении курсов начертательной геометрии и проекционного черчения. Выполнение предлагаемых расчетно-графических работ позволит студентам детально разобраться в построении проекций различных геометрических фигур и более качественно подготовиться к итоговому контролю знаний по изучаемым дисциплинам.

УДК 514.18(075.8) ББК 22.151.3я7

ISBN 978-985-583-186-1

- © Телеш Е. А., Шуберт И. М., Протасова М. К., 2018
- © Белорусский национальный технический университет, 2018

ВВЕДЕНИЕ

Учебно-методическое пособие содержит методические указания и условия к расчетно-графическим работам (РГР) для самостоятельной работы студентов.

Пособие включает:

- требования к оформлению расчетно-графических работ;
- методические указания по построению проекций различных геометрических тел;
- примеры построения проекций различных геометрических тел с вырезами (призма, пирамида, цилиндр, конус, сфера);
- условия к расчетно-графическим работам по построению проекций различных геометрических тел с вырезами;
 - примеры оформления индивидуальных заданий;
 - список рекомендованной литературы.

1. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАСЧЕТНО-ГРАФИЧЕСКИХ РАБОТ

1.1. Форматы, основные надписи

Графическое оформление РГР должно соответствовать требованиям стандартов ЕСКД и СПДС. Работы выполняют на чертежной бумаге формата АЗ (420×297 мм) с помощью чертежных инструментов с соблюдением всех требований, предъявляемых к оформлению чертежей по ГОСТам ЕСКД в части «Общие правила оформления выполнения чертежей» [1–5].

На формате А3 наносят рамку поля чертежа на расстоянии 20 мм от края слева и по 5 мм справа, сверху и снизу (рис. 1.1) [2].

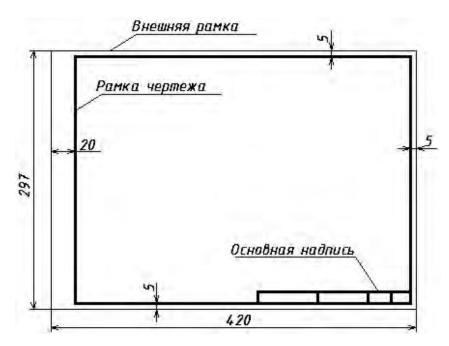


Рис. 1.1. Рамка поля чертежа

В правом нижнем углу вычерчивают основную надпись по образцу (рис. 1.2).

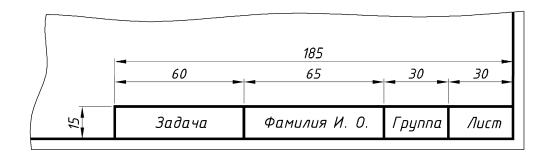


Рис. 1.2. Основная надпись

1.2. Типы линий

При выполнении чертежей применяют линии различного начертания и толщины, предусмотренные ГОСТ 2.303-68 «Единая система конструкторской документации. Линии» [4].

Задания выполняются карандашом с помощью чертежных инструментов вначале тонкими линиями, которые после окончательной проверки решения задачи преподавателем обводятся в соответствии с требованиями. При оформлении чертежа нужно стремиться к тому, чтобы все линии и надписи на чертеже были одной яркости.

Рекомендуется использовать:

- линии видимого контура **основная сплошная** (толщиной *S*0,8–1мм);
- линии невидимого контура **штриховая** (S / 3 = 0.3 мм);
- осевые, центровые **штрихпунктирная** (S / 3 = 0.3 мм);
- линии вспомогательных построений и линии связи, размерные, выносные, линии штриховки **сплошная тонкая** (S / 3 = 0.3 мм);
- линии разграничения вида и разреза сплошная волнистая, сплошная тонкая с изломом (S / 3 = 0.3 мм);
 - линии сечений **разомкнутая** (1,5S = 1,5 мм).

1.3. Шрифты чертежные

Все надписи на чертежах следует выполнять шрифтом по ГОСТ 2.304-81 «Единая система конструкторской документации. Шрифты чертежные» [5] с соблюдением наклона и размеров букв, цифр и знаков. Основным параметром чертежного шрифта является его размер h — высота прописных букв в миллиметрах, измеренная по перпендикуляру к основанию строки. Ширина букв g определяется отношением к размеру шрифта h, например, g = 6 / 10h. Толщина линии шрифта d определяется в зависимости от типа и размера шрифта, например, d = (1/10)h (рис. 1.3).

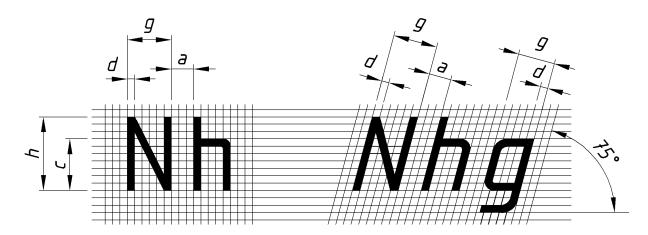


Рис. 1.3. Фрагмент чертежного шрифта

В зависимости от отношения толщины линии шрифта d к размеру h установлены типы шрифта: тип A – при d = (1/14)h (с наклоном и без наклона); тип B – при d = (1/10)h (с наклоном и без наклона). Для шрифта с наклоном принимают наклон линий вправо под углом 75° к строке. При выполнении РГР рекомендуется использовать наклонный тип B.

1.4. Масштабы изображений. Компановка изображений на чертеже

Индивидуальные задания (РГР) выполняются в масштабе 1:1.

Задачи компануются так, чтобы изображения равномерно располагались на формате и вычерчиваются в проекционной связи. Изображения выполняются по методу прямоугольного проецирования. На одном листе формата А3 может быть размещена одна задача. Примеры выполнения заданий приведены в прил. 2.

1.5. Обозначения и символы

1.5.1. Обозначения геометрических фигур и их проекций

Декартова система координат – x, y, z, начало координат – θ .

Плоскости проекций обозначаются:

 Π_I – горизонтальная плоскость проекций;

 Π_2 – фронтальная плоскость проекций;

 Π_3 – профильная плоскость проекций.

Точки, расположенные в пространстве, обозначаются прописными буквами латинского алфавита: A, B, C, D, ..., L, M, N...

Прямые общего положения обозначаются строчными буквами латинского алфавита: a, b, c, d, ..., l, m, n...

Линии уровня h – горизонталь; f – фронталь.

Поверхности и заданные плоскости обозначаются прописными буквами греческого алфавита: $A, B, \Gamma, \Delta, ..., P, \Sigma, Y...$

Проекции точек, прямых, заданных плоскостей и поверхностей обозначаются теми же буквами, что и оригинал с добавлением индекса плоскости проекций:

 A_1 , B_1 ...; a_1 , b_1 ...; Δ_1 , Σ_1 ... – горизонтальные проекции;

 A_2 , B_2 ...; a_2 , b_2 ...; Δ_2 , Σ_2 ... – фронтальные проекции;

 A_3 , B_3 ...; a_3 , b_3 ...; Δ_3 , Σ_3 ... – профильные проекции.

1.5.2. Символы, обозначающие отношения между геометрическими фигурами

- 1. ≡ -совпадают.
- $(AB) \equiv (CD)$ прямая, проходящая через точки A и B, совпадает с прямой, проходящей через точки C и D.
 - 2. ≌ конгруэнтны.

 $B_1C_1 \cong BC$ — горизонтальная проекция отрезка конгруэнтна его натуральной длине.

3. // – параллельны.

 $a \parallel b$ – прямая a параллельна прямой b.

4. \bot – перпендикулярны.

 $m \perp n$ — прямая m перпендикулярна прямой n.

 $a \stackrel{\circ}{-} b$ – прямые a и b скрещиваются.

1.5.3. Обозначения теоретико-множественных логических операций

1. ∈ – принадлежит, является элементом.

 $A \in m$ — точка A принадлежит прямой m (т. A лежит на прямой m);

 $n \ni B$ – прямая n проходит через точку B.

2. ⊂ – включает, содержит.

 $a \subset \Gamma$ – прямая a принадлежит плоскости Γ .

3. \cup – объединение множеств.

 $ABC = [AB] \cup [BC]$ — ломаная линия ABC есть объединение отрезков [AB] и [BC].

4. ∩ – пересечение множеств.

 $K = a \cap b$ – точка K есть результат пересечения прямых a и b.

- 5. **Л** конъюнкция предложений (соответствует союзу «и»).
- 6. V дизъюнкция предложений (соответствует союзу «или»).
- 7. \Rightarrow импликация логическое следствие.

 $a \parallel b \Rightarrow a_1 \parallel b_1 \land a_2 \parallel b_2$ — если прямые a и b параллельны, то их одноименные проекции так же параллельны.

2. ПРОЕКЦИИ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ

Геометрическое тело – часть пространства, ограниченная гранными, линейчатыми или криволинейными поверхностями.

Основными геометрическими телами являются: гранные (призма, пирамида), линейчатые (цилиндр, конус), криволинейные (шар, тор).

Геометрические тела могут быть ограничены как проецирующими поверхностями (призмой, цилиндром), так и поверхностями общего положения (пирамидой, конусом, шаром, тором).

Так как любой объект состоит из комбинации простейших геометрических тел, то при решении задач по начертательной геометрии и инженерной графике необходимо уметь изображать геометрические тела и строить проекции точек и линий на их поверхности.

2.1. Построение проекций призмы с вырезом, образованным плоскостями частного положения

На рис. 2.1 приведен пример построения проекций прямой (горизонтально-проецирующей) треугольной призмы с вырезом, образованным тремя плоскостями частного положения: $-\Gamma\left(\Gamma_{2}^{*}\right)$ – фронтально-проецирующей, $\Theta\left(\Theta_{2}^{*},\Theta_{1}^{*}\right)$ – профильной и $\Delta\left(\Delta_{2}^{*},\Delta_{3}^{*}\right)$ – горизонтальной.

Фронтальная проекция линии выреза принадлежит фронтальным проекциям Γ_2 , Θ_2 и Δ_2 .

Боковые грани призмы — горизонтально-проецирующие плоскости, поэтому их горизонтальные проекции вырождаются в отрезки (стороны) треугольника, обладающие собирательным свойством. Следовательно, горизонтальная проекция линий пересечения призматической поверхности с плоскостями выреза принадлежит линии контура горизонтальной проекции призмы (см. проекции точек A_1 , B_1 , C_1).

Обозначим ребра призмы отрезками AF, BM и CN.

Примечание. * – вырожденная проекция.

На фронтальной проекции призмы отметим характерные точки пересечения плоскостей выреза с ребрами (точки 1, 1', 4, 4') и гранями (точки 2, 2', 3, 3') призмы, которые лежат на ребрах AF и BM и на гранях AFNC и BMNC соответственно и определим вырожденные в точки проекции линий пересечения плоскостей Γ и Θ (22'), Θ и Δ (33').

Фронтально-проецирующая плоскость Γ , перпендикулярная плоскости Π_2 , проецируется на плоскости Π_1 и Π_3 замкнутым контуром 11'2'2 в виде четырехугольника.

Точки 2 и 2' строятся на плоскости Π_3 по координатам y_2, y_2' .

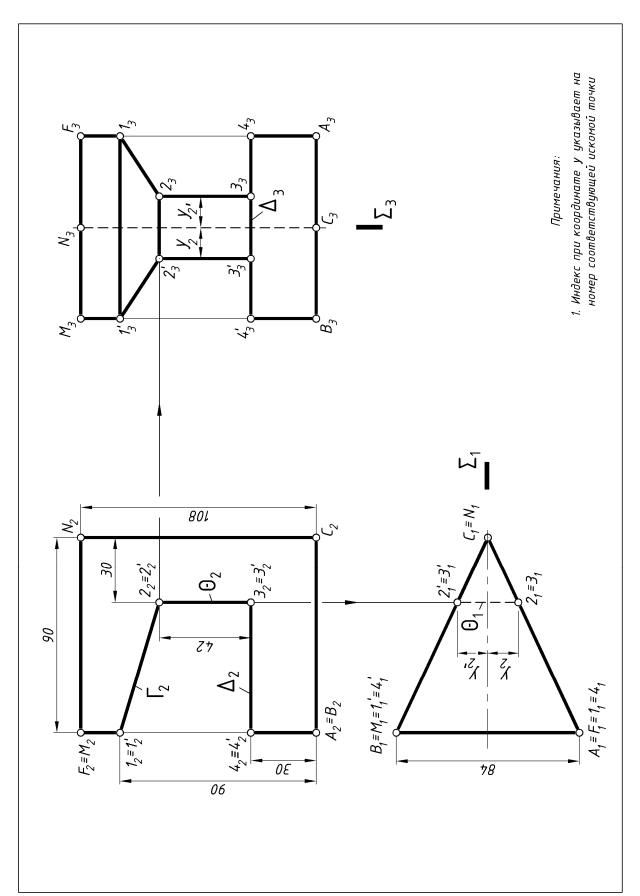


Рис. 2.1. Пример построения проекций прямой треугольной призмы с вырезом

За базовую плоскость отсчета измерений в направлении оси y берем фронтальную плоскость Σ (Σ_1^* , Σ_3^*), проходящую через плоскость симметрии призмы. На чертеже горизонтальная проекция этой плоскости Σ_1 — вырожденная, совпадает с осью симметрии горизонтальной проекции призмы, профильная проекция Σ_3 — с осью симметрии профильной проекции призмы. Профильная проекция призмы строится на произвольном расстоянии от фронтальной проекции исходя из рациональной компоновки чертежа.

Профильные проекции точек соединяем между собой линиями в таком же порядке, как это выполнено на горизонтальной плоскости проекций.

Плоскость Θ – профильная. Ее профильную проекцию определяет прямоугольник $2_3 3_3 3_3 2_3$ – натуральная величина плоскости Θ .

Плоскость Δ – горизонтальная. Ее фронтальная проекция – отрезок прямой линии 4_26_2 , профильная проекция – отрезок $4_34_3'$. Без искажения эта плоскость проецируется на горизонтальную плоскость $4_13_14_1'3_1'$.

2.2. Построение проекций пирамиды с вырезом плоскостями частного положения

На рис. 2.2 изображена правильная четырехугольная пирамида с вырезом, образованным тремя плоскостями: фронтально-проецирующей Γ (Γ_2^*), профильной Θ (Θ_2^* , Θ_1^*) и горизонтальной Δ (Δ_2^* , Δ_3^*). Фронтальная проекция линии выреза задана фронтальными проекциями Δ , Θ , Γ , на которых проекции точек 1 (1_2), 2 (2_2), 5 (5_2), 6 (6_2) находятся на ребрах пирамиды, проекции точек 3 (3_2) и 4 (4_2) – на линиях пересечения вырожденных проекций плоскостей выреза.

При заданной фронтальной проекции пирамиды следует достроить горизонтальную проекцию и построить профильную.

Плоскость Δ пересекает поверхность пирамиды по фигуре, подобной основанию, так как она параллельна основанию. В вырезе ее часть ограничена контуром 6544'5', где отрезок 44' является линией пересечения плоскостей Δ и Θ . Горизонтальная проекция точки 6 определяется непосредственным проецированием ее на горизонтальную проекцию ребра SA. Базовая плоскость измерений Σ (Σ_1^* , Σ_3^*) совпадает с осью симметрии горизонтальной и профильной проекций пирамиды.

Горизонтальные проекции точек 5 и 5' находим по их профильным проекциям из условия принадлежности их ребрам SD и SB, используя значения y_5, y_5' . При построении профильных проекций точек 4, 4' по заданным фронтальной и горизонтальной проекциям необходимо использовать параметры y_4 и y_4' .

Плоскость Θ пересекает поверхность пирамиды по четырехугольнику 33'4'4. Отрезок 33' является линией пересечения плоскостей Θ и Γ .

Боковые грани пирамиды являются плоскостями общего положения. Точка 3 построена на грани SCD с помощью прямой t, которая проведена через точку 3 и параллельна стороне основания DC этой грани. По фронтальной и горизонтальной проекциям точки 3 построена ее профильная проекция, для чего использована координата y_3 , отмеренная от базовой плоскости Σ .

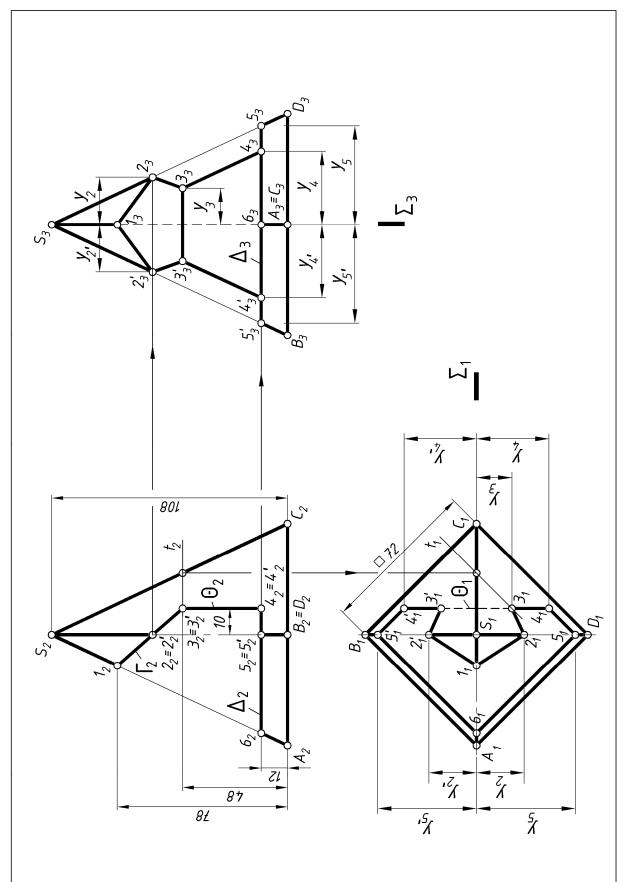


Рис. 2.2. Пример построения проекции пирамиды с вырезом

Фронтально-проецирующая плоскость Γ пересекает поверхность пирамиды по пятиугольнику 1233'2'. Горизонтальная проекция точки 1 построена непосредственным проецированием ее на горизонтальную проекцию ребра SA. Профильная проекция точки 1 принадлежит профильной проекции ребра SA. Горизонтальные проекции точек 2 и 2', принадлежащих ребам SD и SD, найдем по профильной проекции, для чего используются координаты y_2 и y_2 ' точек 2 и 2'.

Последовательно соединяя горизонтальные и профильные проекции точек, получаем проекции плоскости выреза $\Gamma(1233'2'1)$.

2.3. Построение проекций цилиндра с вырезом плоскостями частного положения

На рис. 2.3 приведен пример построения проекций прямого кругового (горизонтально-проецирующего) цилиндра с вырезом, выполненным тремя плоскостями.

Фронтально-проецирующая плоскость Γ (Γ_2^*) пересекает цилиндр по части эллипса, на которой отмечены характерные точки (4, 5, 8) и случайные (6, 7). Профильная плоскость Θ (Θ_2^* , Θ_1^*) пересекает цилиндрическую поверхность по прямоугольнику 344'3'. Горизонтальная плоскость Δ (Δ_2^* , Δ_3^*) перпендикулярна оси цилиндра и пересекает цилиндрическую поверхность по части окружности 3212'3'. Фронтальная проекция линии сечения плоскостями Δ , Θ и Γ с обозначенными характерными точками принадлежит вырожденным фронтальным проекциям этих плоскостей, а горизонтальные проекции характерных точек этой линии принадлежат вырожденной проекции цилиндра — окружности.

Напомним, что боковая поверхность прямого кругового цилиндра в данном случае горизонтально-проецирующая и ее вырожденная проекция (окружность) обладает собирательным свойством. Следовательно, горизонтальная проекция точек и линий, принадлежащих боковой поверхности, совпадает с горизонтальной проекцией боковой поверхности цилиндра — окружностью.

Линия $2_32_3'$ представляет собой профильную (вырожденную) проекцию плоскости Δ . За базовую плоскость для отсчета координаты y выбрана фронтальная плоскость $\Sigma \left(\Sigma_1^*, \Sigma_3^*\right)$, проходящая через ось вращения цилиндра.

По двум проекциям точек линии выреза строят ее профильную проекцию. Полученные точки соединяют в последовательности, определяемой фронтальной проекцией. Так как в цилиндре выполнен вырез, то на профильной проекции цилиндра отсутствуют части очерковых образующих между проекциями точек 2_3 , 5_3 и $2_3'$, $5_3'$.

Кроме того, на профильной проекции необходимо провести линии пересечения плоскостей Θ и Γ – прямую $4_34'_3$ и плоскостей Δ и Θ – прямую $3_33'_3$. Обводим чертеж соответствующими линиями, оставляя необходимые линии построений.

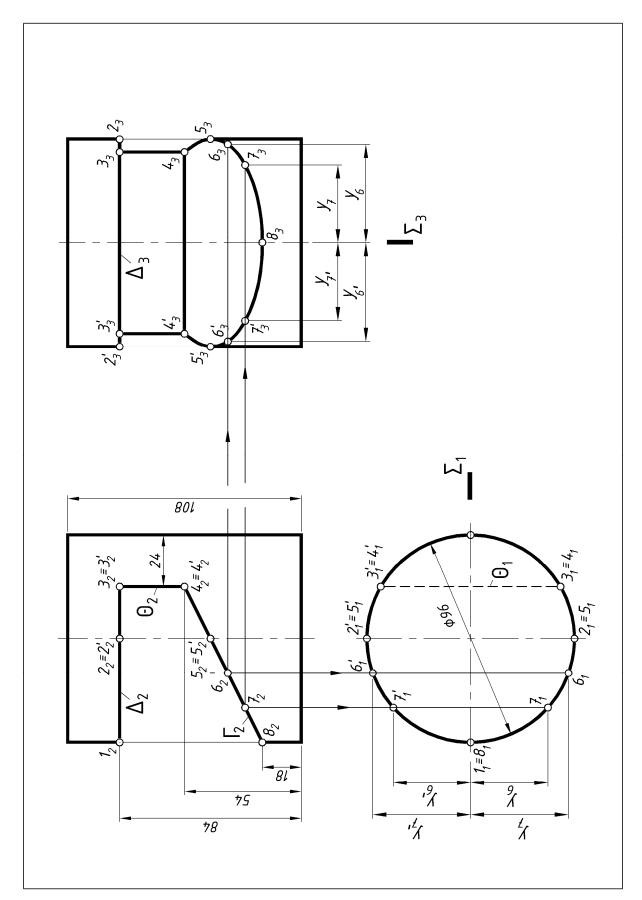


Рис. 2.3. Пример построения проекций прямого цилиндра с вырезом

2.4. Построение проекций прямого кругового конуса с вырезом, выполненным плоскостями частного положения

На рис. 2.4 приведен пример построения проекций прямого кругового конуса, поверхность которого – поверхность общего положения. Вырез выполнен тремя секущими плоскостями. Плоскость $\Gamma\left(\Gamma_2^*\right)$, параллельная одной образующей конуса, пересекает его поверхность по параболе с вершиной в точке 1; плоскость $\Delta\left(\Delta_2^*, \Delta_3^*\right)$, перпендикулярная к оси конуса, – по части окружности; плоскость $\Theta\left(\Theta_2^*, \Theta_1^*\right)$, параллельная двум образующим конуса, пересекает поверхность конуса по гиперболе с вершиной в точке 8.

Фронтальная проекция линии выреза принадлежит фронтальным проекциям Γ_2 , Δ_2 , Θ_2 данных плоскостей, на которых намечены проекции точек 1_2 – 8_2 линии выреза. Горизонтальные проекции этих точек 1_1 – 8_1 построены по их фронтальным проекциям из условия их принадлежности конической поверхности, для чего использованы параллель-окружности поверхности, проводимые через эти точки на конической поверхности. Плоскости выреза пересекаются между собой по отрезкам прямых линий, перпендикулярных плоскости Π_2 и проецирующихся на ней в проекции точек $6_26'_2$ и $4_24'_2$, а на плоскость Π_1 в отрезки $6_16'_1$ – видимый и $4_14'_1$ – невидимый.

Плоскость Γ — фронтально-проецирующая, параллельная одной образующей, поэтому на горизонтальную и профильную плоскость проекций проецируется в виде одинакового по форме, но разного по размерам контура, который ограничен отрезком прямой линии 44 пересечения плоскостей Γ и Δ и параболы. Для построения линии пересечения поверхности конуса плоскостью Γ на поверхности конуса, на ее заданной проекции, намечают ряд точек, количество которых обеспечивает необходимую точность и определяет характер линии.

Фронтальные проекции случайных точек A и A' выбраны произвольно, но ближе к вершине параболы (точка 1). Горизонтальные проекции точек A_1 и A'_1 построены с помощью параллель-окружности радиуса R_A , проведенной через эти точки на конической поверхности. Профильные проекции A_3 A'_3 определены по горизонтальной проекции при помощи значений y_A и $y_{A'}$. Горизонтальные проекции случайной точки B определены с помощью параллельокружности радиуса R_B (см. рис. 2.4)

Фронтальная проекция характерной точки 1 (1₂) принадлежит фронтальной очерковой конуса. Ее горизонтальная и профильная проекция — горизонтальная и профильная проекции фронтальной очерковой. Профильные проекции характерных точек 2 и $2'(2_3$ и $2'_3)$ лежат на профильной проекции очерковых образующих конуса. По профильным проекциям этих точек находим их горизонтальные проекции, используя координаты y_2 и y'_2

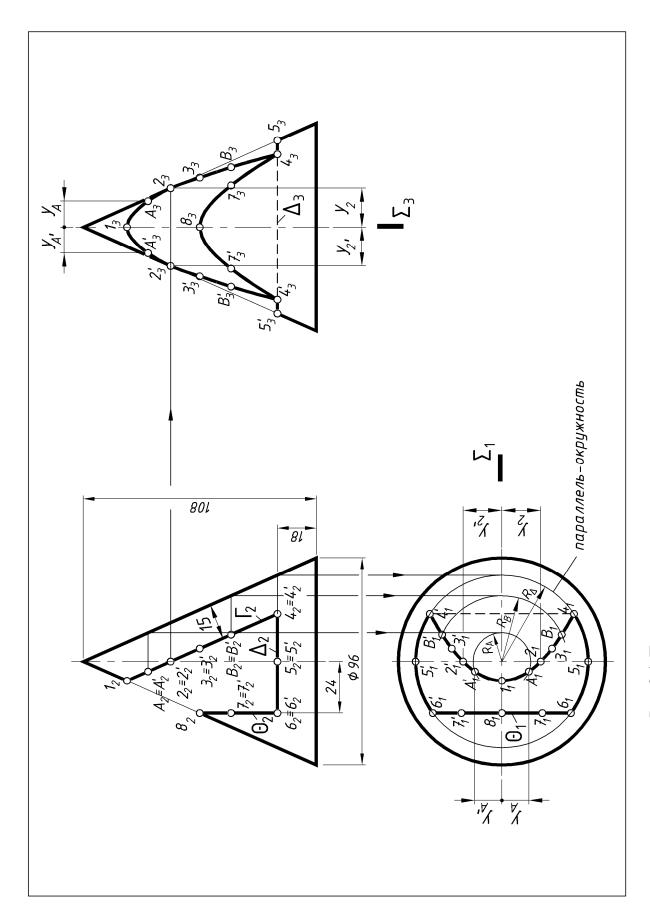


Рис. 2.4. Пример построения проекций прямого кругового конуса с вырезом

Горизонтальная плоскость выреза Δ пересекает поверхность конуса по двум дугам окружности радиусом R_{Δ} и отрезкам прямых 44' и 66' линий пересечения плоскостей Γ и Δ , Δ и Θ . Таким образом, горизонтальная проекция плоскости Δ представляет собой неискаженный контур, ограниченный двумя дугами окружности и двумя отрезками прямых линий. Профильная проекция этой плоскости выреза — отрезок прямой линии 5_35_3 ', заключенный между крайними (очерковыми) профильными образующими конуса.

2.5. Проекции шара

Ортогональная проекция шара — круг. Любая плоскость пересекает поверхность шара по окружности. В зависимости от положения секущей плоскости относительно плоскостей проекций Π_1 , Π_2 , Π_3 окружность сечения может проецироваться в отрезок прямой линии, окружность или эллипс.

На рис. 2.5 изображен шар в ортогональных проекциях, в которых выполнен вырез плоскостями Δ (Δ_2^* , Δ_3^*), Θ (Θ_2^* , Θ_1^*), Γ (Γ_2^*).

Горизонтальная плоскость Δ пересекает поверхность шара по части окружности 123 радиусом O'_2, I_2 , которая на горизонтальную плоскость проекций проецируется в натуральную величину, то есть в замкнутый контур, ограниченный дугой окружности $3_12_11_12'_13'_1$ и отрезком прямой линии $3_13'_1$ пересечения плоскостей выреза Δ и Θ .

На профильную плоскость проекций эта плоскость проецируется (вырождается) в отрезок прямой линии $2_32_3^1$.

Профильная плоскость Θ пересекает поверхность шара по части окружности 345 радиусом R_{Θ} , которая проецируется на плоскость Π_3 в виде замкнутого контура, ограниченного двумя дугами окружности $3_34_35_3$ и $3'_34'_35'_3$, а также двумя отрезками прямых $3_33'_3$ и $5_35'_3$ пересечения плоскостей Δ и Θ , Θ и Γ . На горизонтальную плоскость проекций Π_1 линия пересечения этой плоскости с поверхностью шара проецируется в отрезок прямой линии $4_14'_1$.

Линией пересечения поверхности шара с плоскостью Γ является окружность, радиус которой – отрезок $0"_29_2$. Центр этой окружности $0"(0"_20"_1)$ определяется в пересечении перпендикуляра, опущенного из центра сферы на данную плоскость. Горизонтальная и профильная проекции этой окружности — эллипсы. Большие полуоси эллипсов $0"_16_1$ и $0"_36_3$ равны радиусу окружности $0"_29_2$. Построение проекций эллипсов сводится к построению необходимого количества случайных точек, которые в горизонтальных и профильных проекциях строятся исходя из принадлежности их поверхности шара, то есть с помощью параллель-окружностей, проходящих через эти точки, однако, в первую очередь, необходимо найти характерные (опорные) точки.

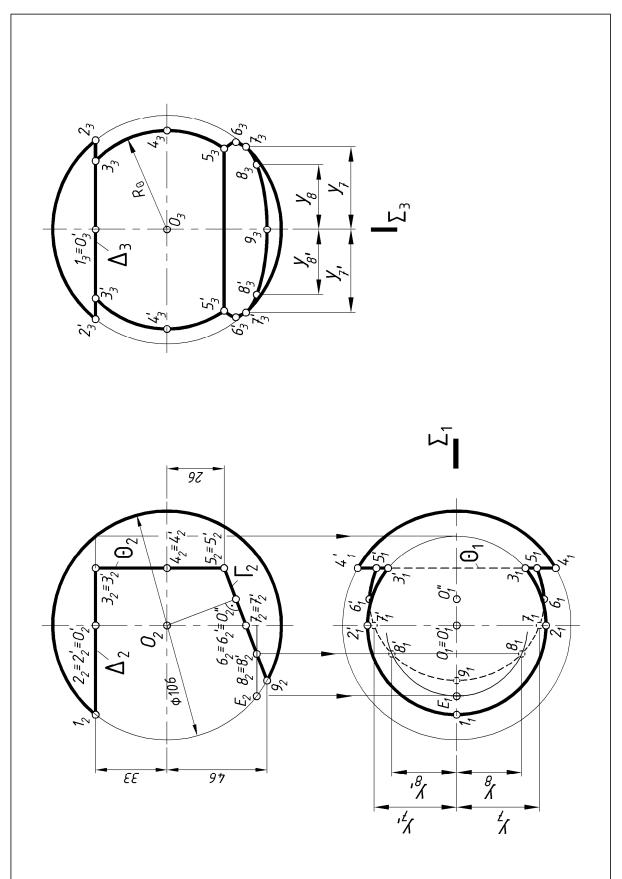


Рис. 2.5. Пример построения проекции шара с вырезом

Точки 9 и 1 являются характерными, так как лежат на очерковых образующих шара. В данном примере характерная точка 9 принадлежит фронтальной очерковой. Профильные проекции точек 7 и 7' $(7_3 \text{ и } 7'_3)$ лежат на профильной очерковой шара — окружности. По профильным проекциям этих точек находим (измерив) их горизонтальные проекции 7_1 , $7'_1$, используя координаты y_7 и y'_7 .

Для построения горизонтальных проекций случайных точек 8 и 8' через них проведена параллель-окружность, радиус которой определится точкой E (E_2 , E_1), принадлежащей фронтальной очерковой шара. Для построения профильных проекций точек 8 и 8' (8_3 и $8'_3$) использованы значения y_8 и y'_8 . Определив на плоскости Π_1 и Π_3 достаточное количество точек, соединяем их на каждой плоскости плавной кривой (с помощью лекала) с учетом видимости.

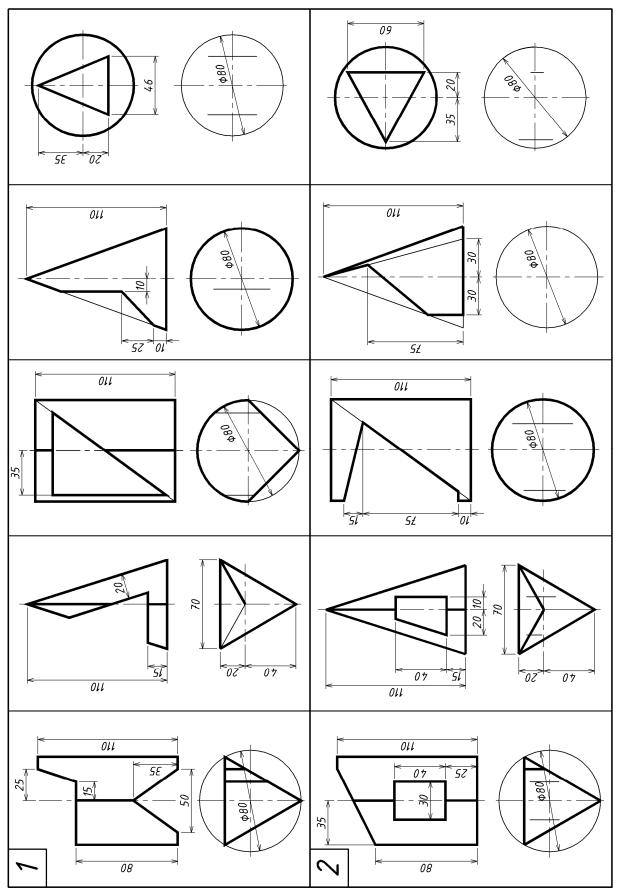
Заметим, что плоскость Γ проецируется на плоскость Π_2 отрезком прямой линии, а на плоскости Π_1 и Π_3 — с искажением, в виде замкнутого контура, ограниченного дугой эллипса и отрезком прямой линии $55'(5_15'_1$ и $5_35'_3)$ пересечения плоскостей Γ и Θ . На профильной проекции шара между точками 2_3 и 7_3 , $2'_3$ и $7'_3$ отсутствует профильная очерковая шара.

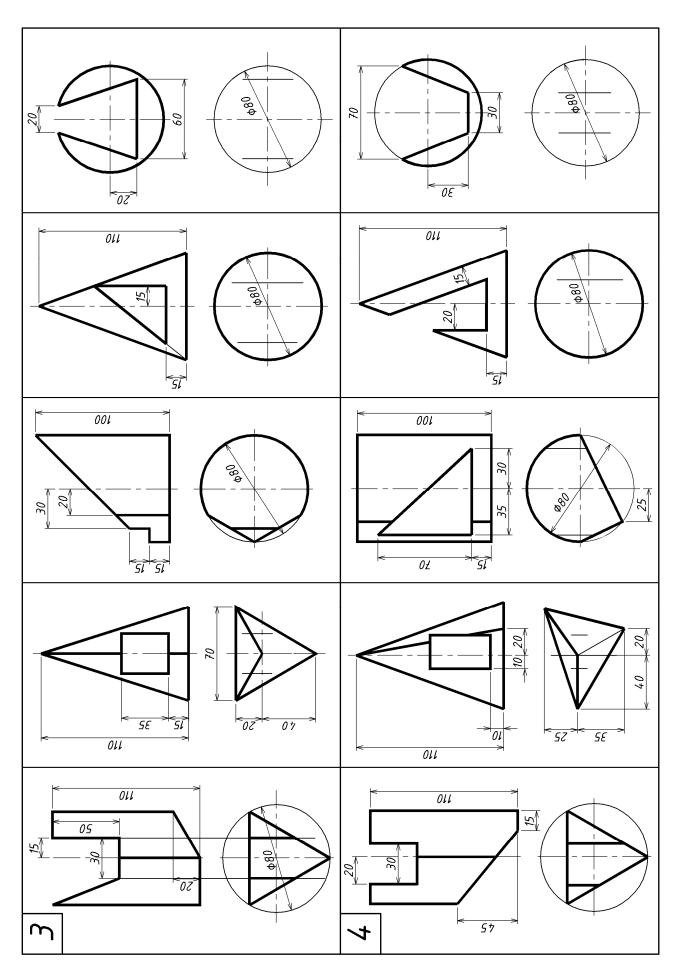
СПИСОК РЕКОМЕНДУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

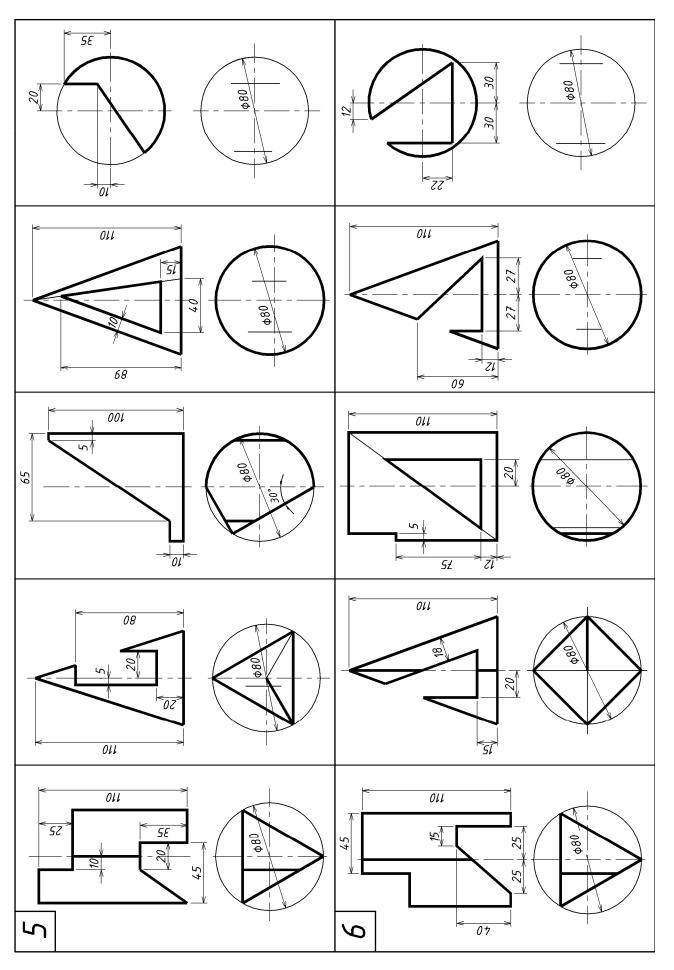
- 1. ЕСКД. Основные надписи: ГОСТ 2.104-2006.
- 2. ЕСКД. Форматы: ГОСТ 2.301-68.
- 3. ЕСКД. Масштабы: ГОСТ 2.302-68.
- 4. ЕСКД. Линии: ГОСТ 2.303-68.
- 5. ЕСКД. Шрифты чертежные: ГОСТ 2.304-81.
- 6. ЕСКД. Изображения виды, разрезы, сечения: ГОСТ 2.305-2008.
- 7. ЕСКД. Нанесение размеров и предельных отклонений: ГОСТ 2.307-2011.
- 8. Крылов, Н. Н. Начертательная геометрия / Н. Н. Крылов, Г. С. Иконников, В. Л. Николаев. М.: Высшая школа, 2002. 224 с
- 9. Виноградов, В. Н. Начертательная геометрия / В. Н. Виноградов. Минск: Амалфея, 2001. 368 с.
- 10. Георгиевский, О. В. Начертательная геометрия : сборник задач с решениями типовых примеров / О. В. Георгиевский. М.: Астрель-АСТ, 2002. 278 с.
- 11. Фролов, С. А. Начертательная геометрия / С. А. Фролов. М., 2002. 240 с.
- 12. Чекмарев, А. А. Начертательная геометрия и черчение / А. А. Чекмарев. M., 2005. 200 с.
- 13. Начертательная геометрия: конспект лекций: в 2 ч. / Ю. И. Садовский [и др.]; под ред. В. В. Тарасова. Минск: БНТУ, 2010. Ч.1: Метод Монжа. Позиционные задачи. 88 с.
- 14. Методическое пособие с элементами программированного обучения по курсу «Начертательная геометрия» для студентов строительных специальностей / 3. И. Александрович [и др.]; под общ. ред. 3. И. Александрович. Минск: БГПА, 1994. 66 с. Часть 1: Позиционные задачи.
- 15. Уласевич, 3. Н. Начертательная геометрия / 3. Н. Уласевич. М., $2009.-180~\mathrm{c}.$
- 16. Шуберт, И. М. Индивидуальные задания по начертательной геометрии и методические указания по решению и оформлению расчетно-графических работ : учебно-методическое пособие / И. М. Шуберт, О. Н. Касаткина, Ю. И. Садовский. Минск: БНТУ, 2014. 78 с.

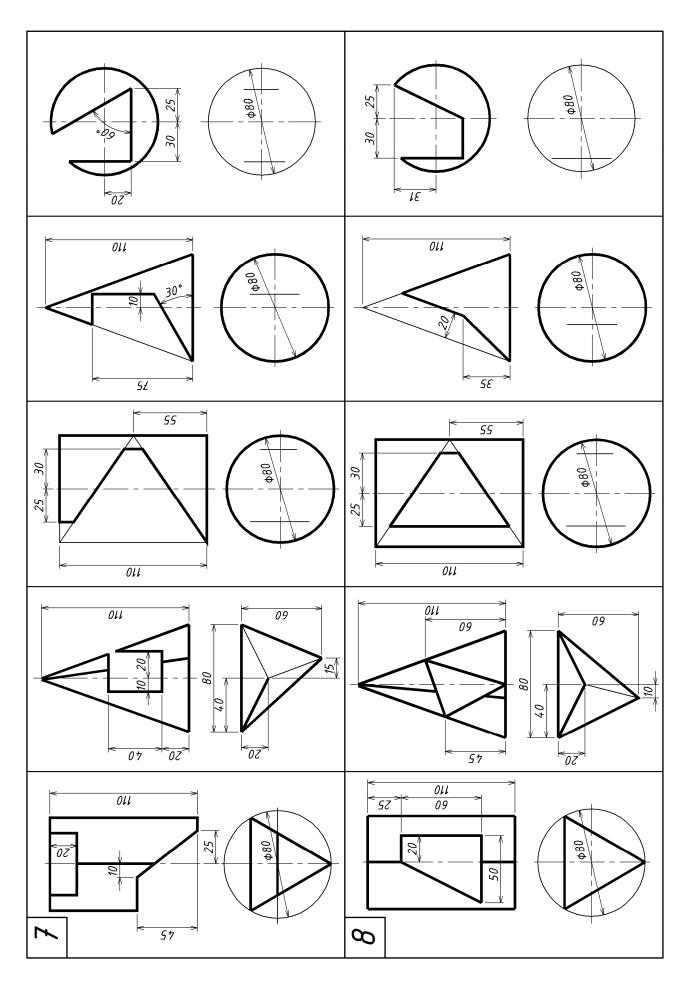
ПРИЛОЖЕНИЕ 1

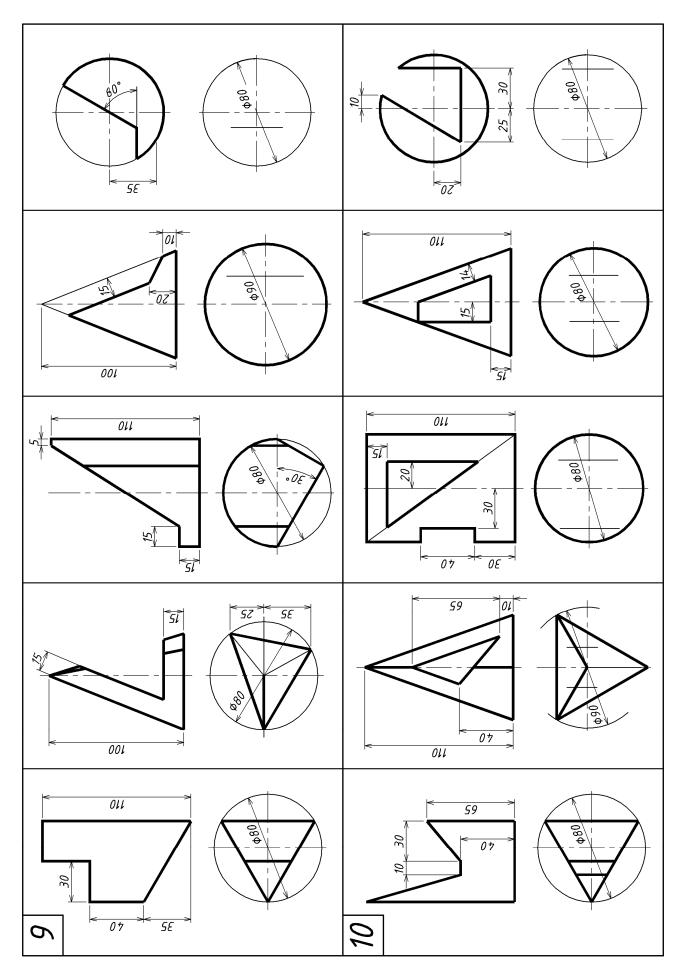
Варианты заданий

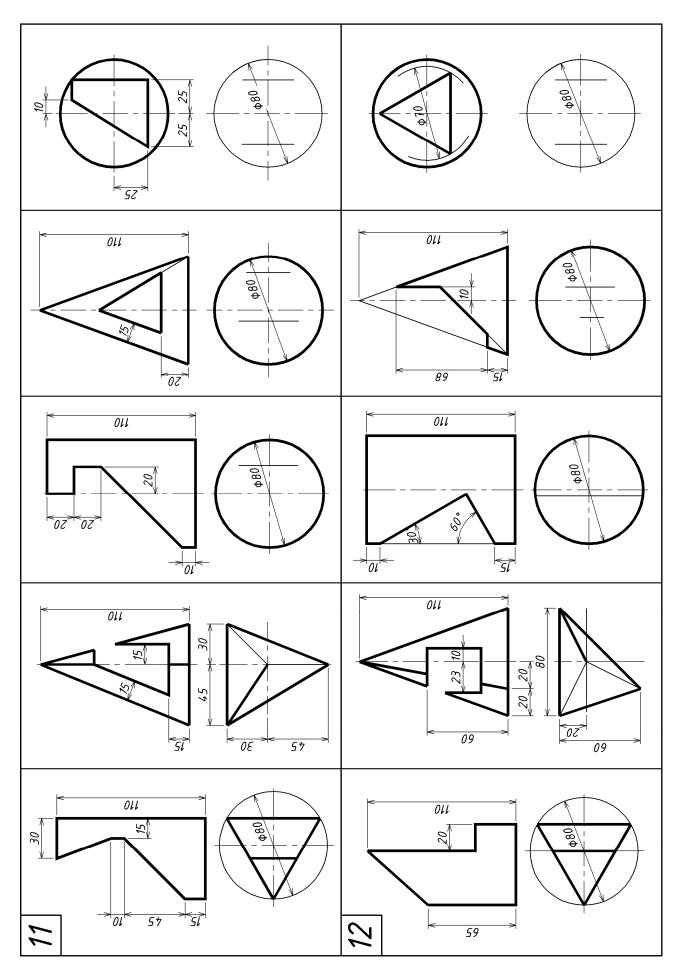


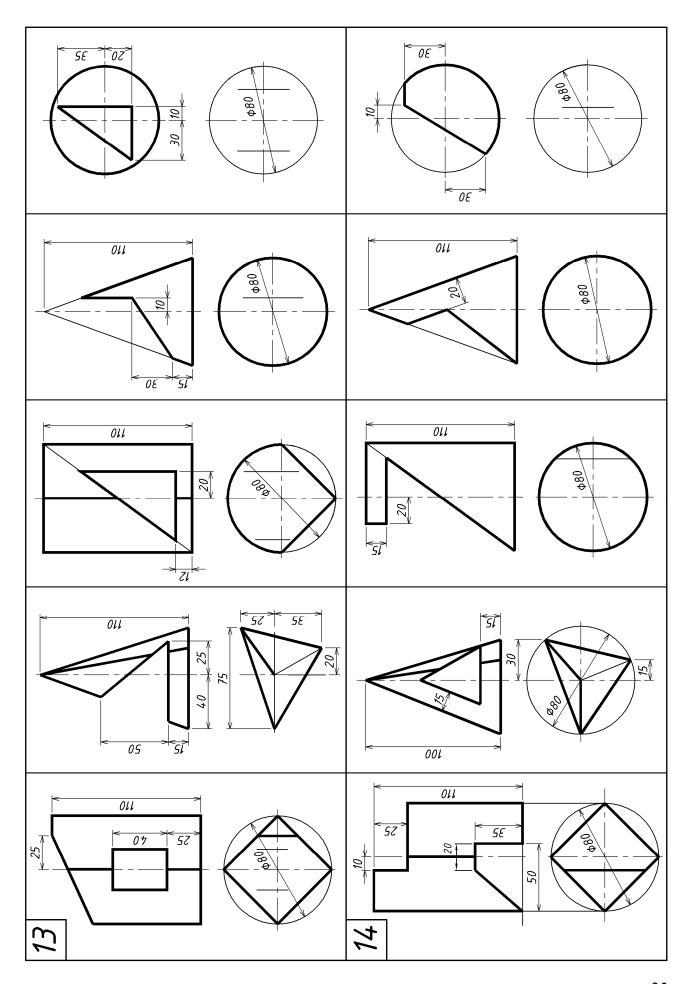


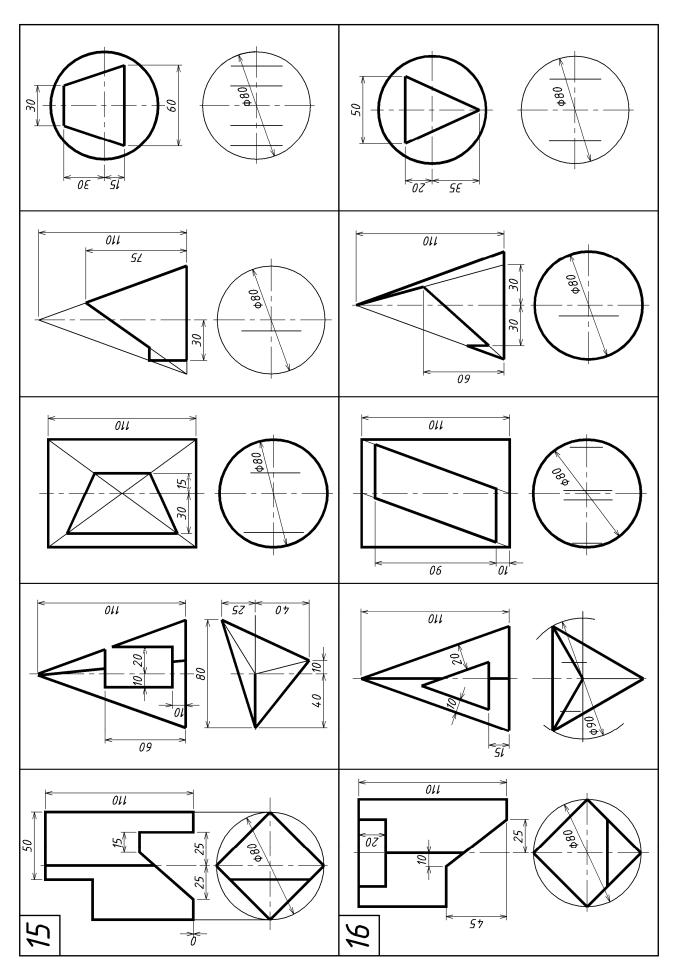


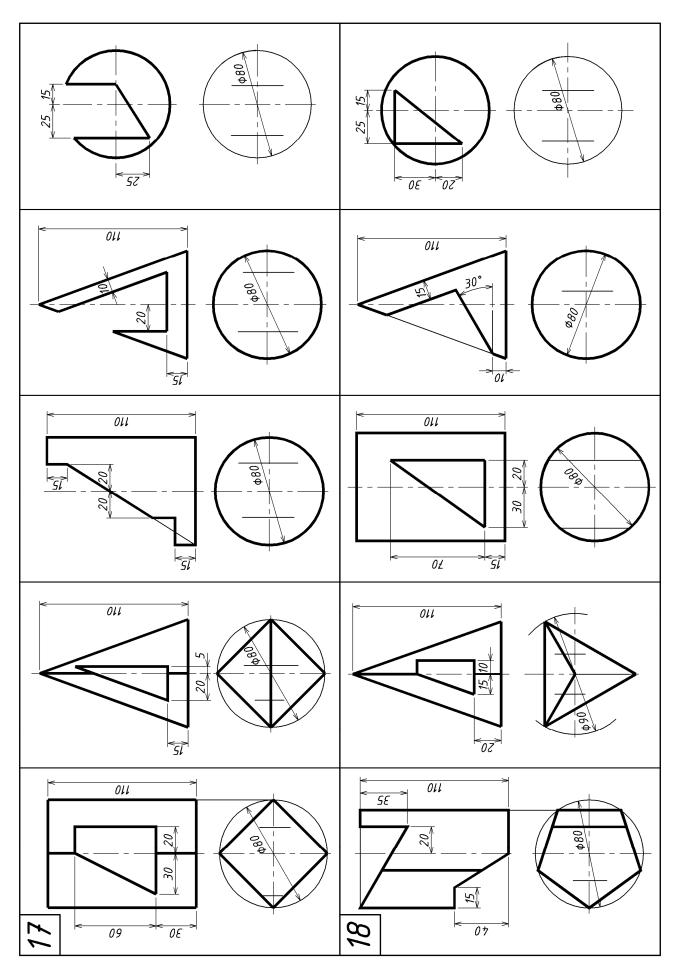


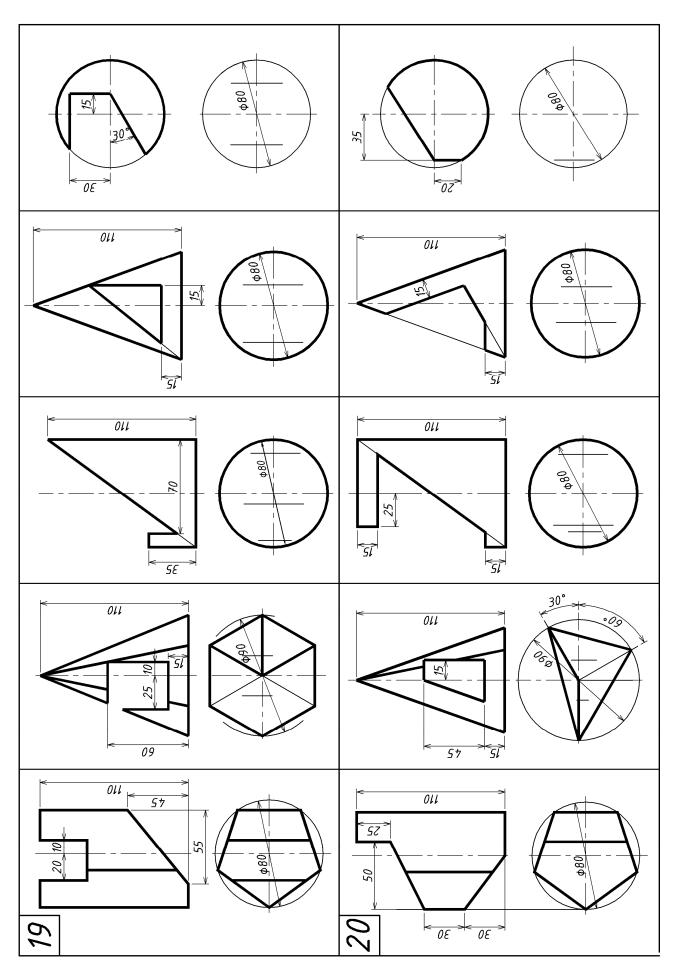


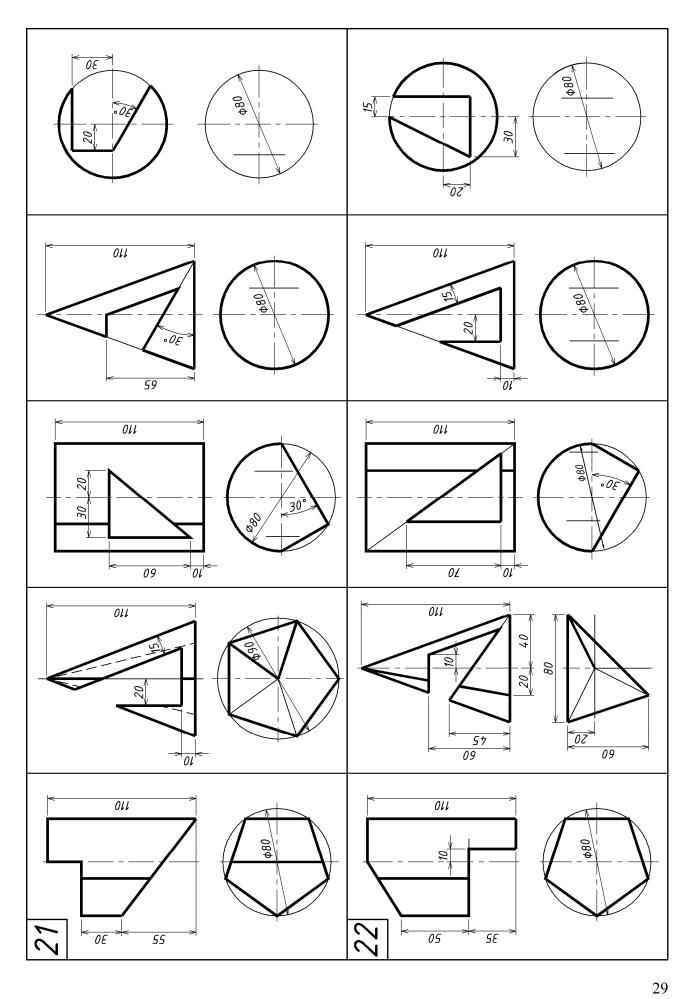


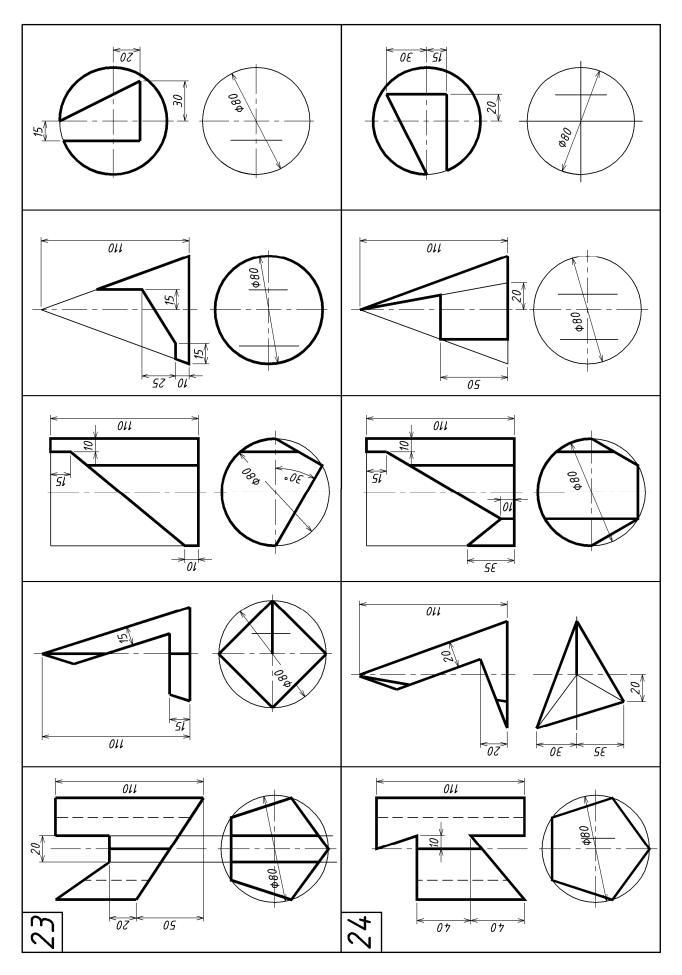


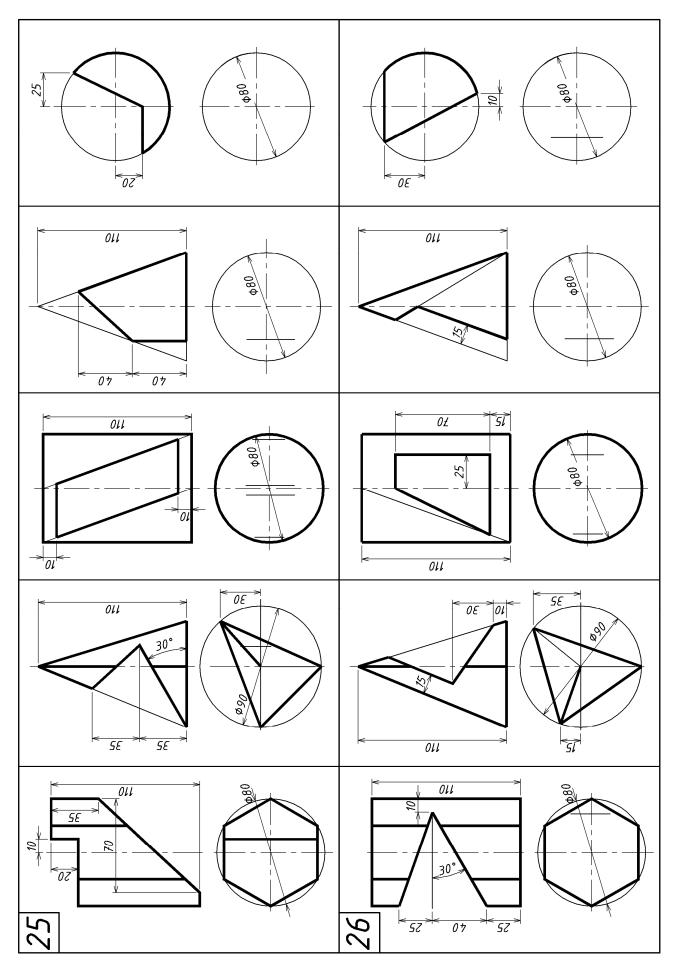


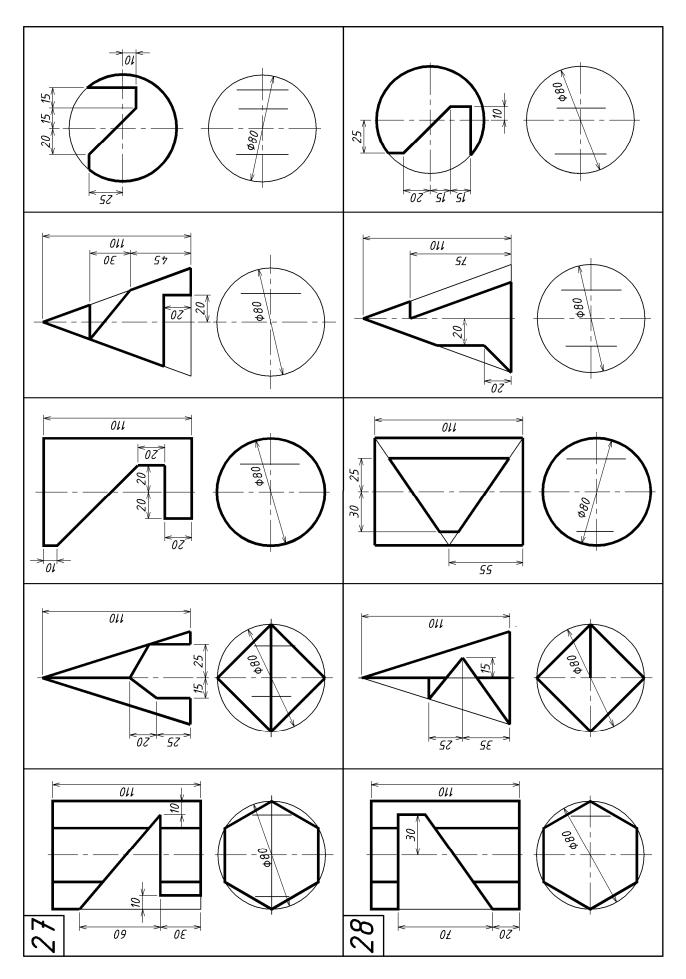


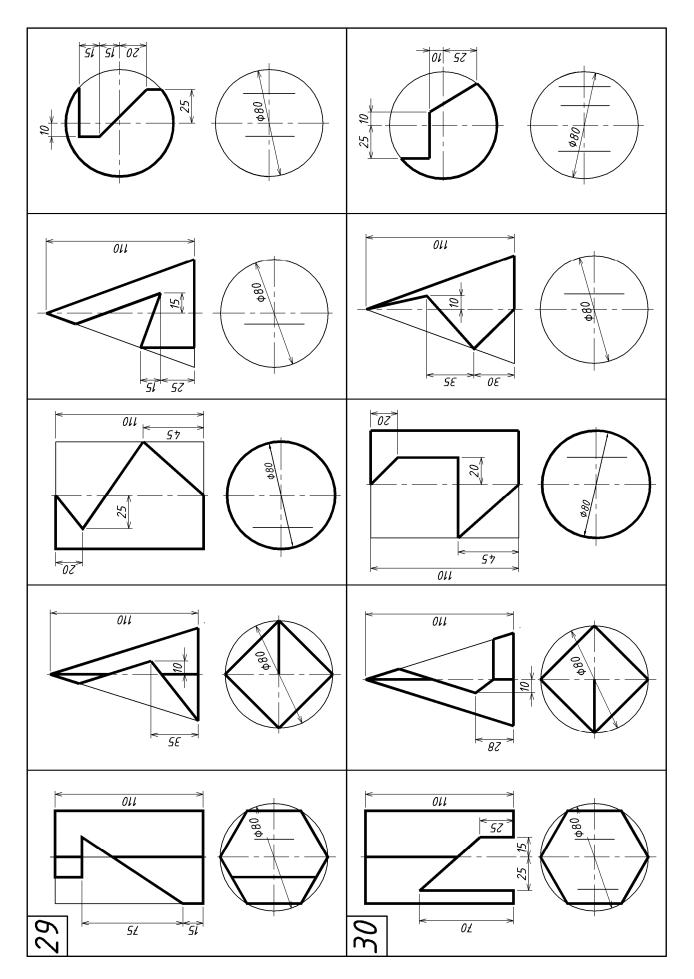












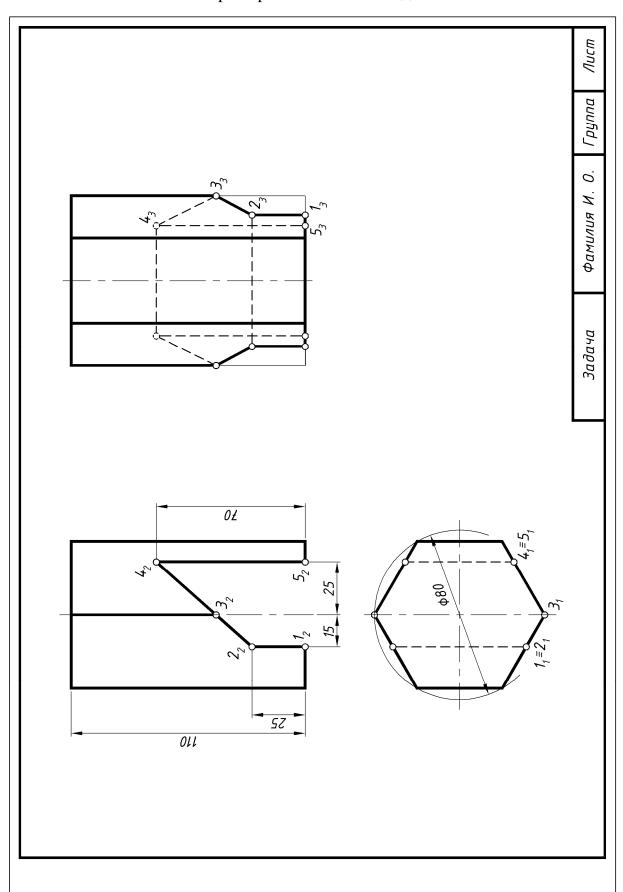


Рис. П2.1

Рис. П2.2

Рис. П2.3

Рис. П2.4

Рис. П2.5

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАСЧЕТНО-ГРАФИЧЕСКИХ	
РАБОТ	3
1.1. Форматы, основные надписи	
1.2. Типы линий	
1.3. Шрифты чертежные	
1.4. Масштабы изображений. Компановка изображений на чертеже	5
1.5. Обозначения и символы	
1.5.1. Обозначения геометрических фигур и их проекций	
1.5.2. Символы, обозначающие отношения между	
геометрическими фигурами	6
1.5.3. Обозначения теоретико-множественных логических операций	
2. ПРОЕКЦИИ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ	7
2.1. Построение проекций призмы с вырезом, образованным	
плоскостями частного положения	7
2.2. Построение проекций пирамиды с вырезом плоскостями	
частного положения	9
2.3. Построение проекций цилиндра с вырезом плоскостями	
частного положения	11
2.4. Построение проекций прямого кругового конуса с вырезом,	
выполненным плоскостями частного положения	
2.5. Проекции шара	15
СПІСОК РЕКОМЕНДУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ	18
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	19
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	34

Учебное издание

ТЕЛЕШ Евгений Александрович **ШУБЕРТ** Ирина Михайловна **ПРОТАСОВА** Майя Корнеевна

ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ТЕЛА

Учебно-методическое пособие для студентов строительных специальностей

Редактор *Е. С. Кочерго* Компьютерная верстка *Е. А. Беспанской*

Подписано в печать 18.04.2018. Формат $60\times84^{-1}/_8$. Бумага офсетная. Ризография. Усл. печ. л. 4,65. Уч.-изд. л. 1,82. Тираж 300. Заказ 70.

Издатель и полиграфическое исполнение: Белорусский национальный технический университет. Свидетельство о государственной регистрации издателя, изготовителя, распространителя печатных изданий № 1/173 от 12.02.2014. Пр. Независимости, 65. 220013, г. Минск.