

## ЭФФЕКТИВНАЯ МЕТОДИКА ПОСТРОЕНИЯ КРИВЫХ В ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКЕ

Студентка гр. 113119 Тихиня О.Е.,

кандидат физ.-мат. наук, доцент Нифагин В.А.

Белорусский национальный технический университет

В компьютерной графике для представления произвольных гладких кривых и контуров, а также для создания отсеченных областей, масок, выделений и векторных фигур, комбинируемых с растровыми изображениями широко используются кривые Безье. Математически эти кривые описываются с помощью специальных функций – полиномов Бернштейна вида

$$B_n(x) = \sum_{k=0}^n p_{nk}(x) y_k, \quad (1)$$

где  $p_{nk}(x) = C_n^k x^k (1-x)^{n-k}$ ,  $B_n(0) = y_0$ ,  $B_n(1) = y_n$ .

Рекуррентная формула вычисляет  $B_n(x)$  при любом  $x \in (0,1)$  как выпуклую комбинацию  $y_i, i = \overline{0, n}$ . При изменении  $x$  на отрезке  $[0,1]$ ,  $B_n(x)$  проходит кривую в  $R^m$ , соединяющую точки  $(x_0, y_0)$  и  $(x_n, y_n)$ . Такая кривая называется кривой Безье. Причем, если  $m = 2$  получим плоскую, а при  $m = 3$  пространственную кривую Безье. Для построения гладких составных кривых Безье воспользуемся формулами для разностей  $i$ -го порядка вперед и назад.

Заметим, что если график полинома на отрезке  $[-1,0]$  известен, то чтобы продолжить его на отрезок  $[0,1]$  с сохранением гладкости до  $P$ -го порядка, требуется выполнение условия

$$\Delta^i y_0 = C_l^i / C_n^i \nabla^i y_0, \quad \text{где} \quad \nabla^i y_0 = \sum_{k=0}^i (-1)^k C_i^k y_{-k}, \quad i = \overline{1, r} \quad (2)$$

Значения  $\nabla^i y_0, i = \overline{1, r}$  известны и вычисляя  $\Delta^i y_0$  по формулам (2) находим

$$y_i = \sum_{k=0}^i C_k^i \Delta^i y_0, \quad k = \overline{1, r}$$

При этом остальные узлы могут выбираться произвольно. Т.о. график на отрезке  $[0,1]$  рассматривается как продолжение на отрезке  $[-1,0]$ . Увеличение эффективности построения составных кривых Безье достигается в этом случае за счет увеличения степени полинома