

Окно результатов тестирования показывает Ф.И.О. сотрудника, прошедшего тест, название теста, сумму баллов и дату прохождения (см. рисунок 2).

Все данные могут дополняться, просматриваться или изменяться только доверенным лицом руководства банка, постоянные лица к данной информации доступа не имеют.

В настоящее время программное средство проходит процесс внедрения и апробации в одном из банков г. Гомеля. По результатам данного процесса при необходимости планируется внести коррективы в программное средство, а в будущем ввести его в постоянное использование для тестирования новых сотрудников банка, а также сотрудников, претендующих на повышение на руководящие должности.

УДК 621

Солоневич О. Н.

ПАРАМЕТРЫ КОНСОЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

БНТУ, Минск

Научный руководитель Дробыш А. А.

Консольное приложение – это средство взаимодействия пользователя с компьютером, которое имеет текстовый интерфейс, то есть работает в текстовом (буквенно-цифровом) режиме. Программы с текстовым интерфейсом создаются, и используются по сей день, особенно в специфических сферах и на маломощном оборудовании. Консольное приложение характеризуется малой требовательностью к ресурсам аппаратуры ввода-вывода, памяти и высокой скоростью отображения информации.

Консольным приложением чаще всего являются приложения с дизайном в виде командной строки. Именно ее и рассмотрим в качестве примера.

Командная строка – это приложение `cmd.exe`. Для того чтобы запустить приложение, необходимо нажать кнопку «Пуск», выбрать пункт «Выполнить», набрать в строке появившегося окна текст «`command`» (или просто «`cmd`»), и нажать кнопку «Выполнить». После чего на экране появится окно с серым текстом на черном фоне. Это и есть командная строка. В этом приложении мышь не работает, поэтому приходится работать только с клавиатурой.

Команды этого приложения вводятся с клавиатуры, которые представляют собой набор букв, цифр или символов, которые можно ввести в командной строке. Их результат выводится на экран также в текстовом режиме. Клавиша «Tab» позволяет автоматически подставлять команды и имена файлов. Если с выбранных символов начинается только одна команда, то подставится именно она, а если их несколько, то при нескольких нажатиях «Tab» выведется список всех возможных вариантов.

В современных операционных системах существует множество команд и утилит. Запомнить такое количество различных программ очень сложно, поэтому одним из самых важных параметров этой программы является сочетание символов «`/?`». Выполнив эту команду, можно получить сообщение о применении утилиты и синтаксисе ее параметров.

Как любое другое консольное приложение, командную строку можно настроить. Чтобы открыть окно «Свойства» в командной строке, необходимо нажать правой кнопкой мыши по рамке строки, либо с помощью клавиатуры, нажав клавиши `ALT+` пробел. В открывшемся окне можно настроить много различных параметров. Во вкладке «Настройка» можно изменить размер курсора, запоминание команд, настроить работу в самой командной строке и др. Во вкладке «Шрифт» настраивается размер командной строки и ее шрифт. Вкладка «Расположение» позволяет изменить размер буфера экрана, размер и положение окна.

И во вкладке «Цвета» можно изменить, как и цвет фона экрана, так и цвет самого шрифта, а также прозрачность окна.

Для того чтобы закрыть консоль командной строки, необходимо выполнить команду «Exit».

Таким образом, можно сделать вывод о том, что командная строка может оказаться очень полезным и удобным инструментом, благодаря которому работа в системе Windows облегчается многократно. Командная строка является программной оболочкой, позволяющей в текстовом виде вводить компьютеру различные команды и выполнять их, а также она полезна в управлении программами, так как экономится значительное количество времени.

УДК 621

Стрежик К. А.

3D-ГРАФИКА В МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРИЛОЖЕНИЯХ

БНТУ, Минск

Научный руководитель Дробыш А. А.

Стремительное развитие технологий в последнее десятилетие привело к такому же быстрому росту в области компьютерной техники и программного обеспечения. Еще совсем недавно незначительный, по сегодняшним меркам, эпизод из игры, созданный при помощи спецэффектов, вызывал бурю восторга и обсуждений. Сегодня спецэффектами никого не удивишь. Они стали обыденным явлением благодаря массовому распространению программ создания компьютерной графики и трехмерного моделирования.

Мультимедийные приложения – энциклопедии, интерактивные курсы обучения по всевозможным предметам, игры и развлечения, работа с Интернет, тренажеры, средства