

АВТОМАТИЧЕСКАЯ ГЕНЕРАЦИЯ ВЕДОМОСТЕЙ ПРОДУКТОВ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ РЕСУРСОВ ODOO

Жалдыбин А.В., Околов А.Р., Храпун П.В.

Белорусский национальный технический университет
Минск, Республика Беларусь

Автоматическое создание ведомостей материалов помогает существенно ускорить работу персонала и минимизировать, как материальные так и временные затраты на производство и работу с клиентами.

В существующей системе была возможность просчитывать необходимое количество материалов на создание единицы продукта, исходя из данных стандартной ведомости материалов.

Однако, в связи с существованием зависимости количества компонентов от размеров требуемого продукта, появилась возможность автоматически рассчитывать их, учитывая так же такие факторы производства как припуск, допуск и др. Обычно ведомость состоит из следующих пунктов:

- 1.Продукт;
- 2.Единица измерения продукта;
- 3.Количество, необходимое для изготовления одной единицы продукции;
- 4.Зарезервированное количество;
- 5.Поглощенное количество.

Окно ведомости материалов видно, как управляющему персоналу, так и непосредственно на самом производстве. Поэтому у сотрудников предприятия всегда есть возможность свериться с нужной им ведомостью материалов, или открыть необходимый чертеж.

Данная разработанная опция облегчает работу с точки зрения отсутствия большого количества бумаг и подобной документации. Более того, в случае внесения каких-либо правок, они оперативно поступят на производство и персонал будет уведомлен об внесенных изменениях.

Основной информацией ведомости материала является сам вариант продукта, его компоненты и их количество для производства одной единицы данного варианта продукта. Технологическая карта, дополнительные услуги, осуществляемые при производстве данного продукта (например, его покраска или упаковка).

Обычно на один продукт приходится одна ведомость материалов, чтобы не возникло путаницы при его изготовлении. Однако была предусмотрена возможность создания дополнительных ведомостей на тот случай, если один и тот же продукт можно получить несколькими

способами. Например, через изготовление или через распил более большого по размерам продукта.

В случае возникновения конфликтов ведомостей (например, было создано несколько одинаковых), был предусмотрен функционал, запрещающий производство данного продукта до момента разрешения этого конфликта. Так же о такой ситуации уведомляется и ответственное лицо, которое и решает, какая из ведомостей должна использоваться в производстве.

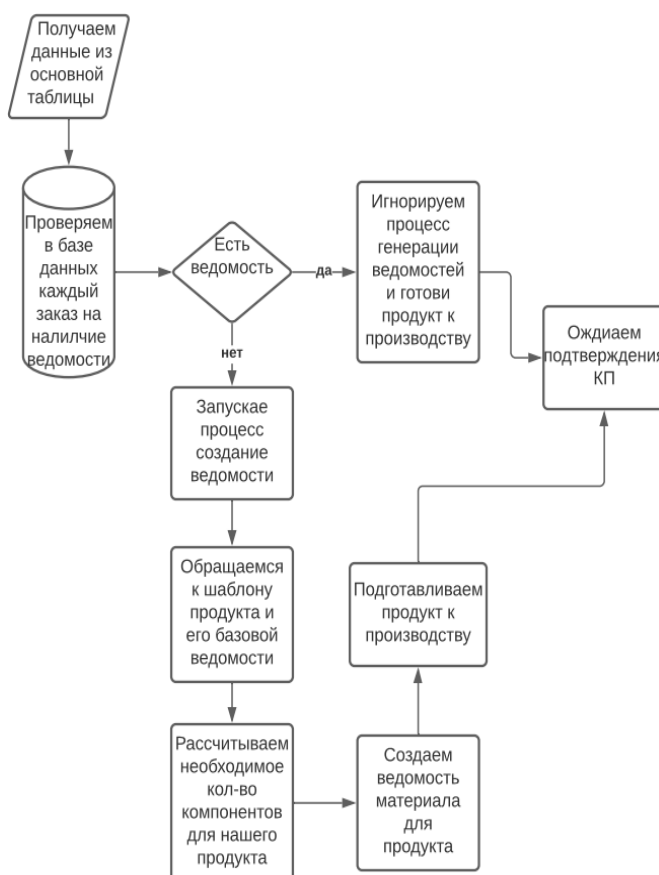


Рис.1. Блок-схема автогенерации ведомости

Алгоритм работы данного функционала следующий (рисунок 1):

1. Получение необходимых данных о базовой ведомости из шаблона продукта

2. Проверка наличия ведомости в варианте продукта

3. В случае, когда ведомость есть, коммерческое предложение подготавливается к производству, при этом игнорируется логика на создание ведомостей

4. В случае отсутствие ведомости, запускается процесс создания ведомости согласно данным из базовой ведомости и учитывая все допуски и другую информацию, влияющую на количество необходимых компонентов.

После подтверждения коммерческого предложения, создается производственное задание с необходимыми ведомостями.